

<<iPhone&iPad高级编程>>

图书基本信息

书名：<<iPhone&iPad高级编程>>

13位ISBN编号：9787302274452

10位ISBN编号：7302274452

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：(美) Gene Backlin

页数：529

译者：岳虹,凌冲

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<iPhone&iPad高级编程>>

内容概要

开发人员们希望通过一本高级编程学习资源的指引下透彻掌握iphone和ipad编程技术，在日益成熟的iphone领域和方兴未艾的ipad领域大显身手，取得一番成就。

《iphone

&ipad

高级编程》满足了开发人员的这种需要，它循序渐进地描述iphone和ipad的各个主题和功能，列出实现每项功能的完整示例，讲解iphone

sdk中的应用程序框架，使开发人员能够得心应手地创建和完善iphone及ipad应用程序。

《iphone & ipad高级编程》适合iphone和ipad专业人员。

<<iPhone&iPad高级编程>>

作者简介

作者：(美国)Gene Backlin 译者：岳虹 凌冲 Gene Backlin是MariZack咨询公司的所有者兼首席顾问，MariZack公司成立于1991年，将“帮助客户取得成功”奉为唯一宗旨。

Gene Backlin为客户提供咨询服务的时间已逾30年，服务过的客户包括IBM、McDonnell Douglas、Waste Management、美国环境保护署(U.S. Environmental Protection Agency)、国家银行(Nations Bank)、美国银行(Bank of America)和第一银行(Bank One)等。

Gene Backlin也是DePaul大学计算与数字媒体学院的教师。

Gene Backlin少年时代就对电子学产生了浓厚的兴趣，这也帮助他成年后进入了计算机行业。

Gene Backlin至今还保留着他在1978年制作的H-8数字计算机和H-9视频终端。

他自学了Extended Benton Harbor Basic编程语言。

在IBM-PC上市后，Gene Backlin开发出符合Heathkit H-151标准的计算机，这些计算机至今仍在运行。

如果您问他什么是信息革命，他的回答一定是“这场革命令人心醉神迷，带给人巨大的欢乐”。

他在开发中使用过从纸带加载程序的计算机，乃至革命性的NeXT计算机(他至今仍有两台)，再到iPhone和iPad。

Gene为自己亲眼目睹计算机行业的飞速发展而感到荣幸，更为能在该行业中大显身手而自豪。

<<iPhone&iPad高级编程>>

书籍目录

第1章 导航

1.1 导航栈

1.2 导航栏

1.2.1 uinavigationbardelegate协议

1.2.2 配置导航栏

1.2.3 压入和弹出导航项

1.3 一个简单的导航栏

1.3.1 开发步骤：一个简单的导航栏

1.3.2 测试应用程序

1.4 工具栏

1.5 一个简单的工具栏

1.5.1 开发步骤：一个简单的工具栏

1.5.2 测试应用程序

1.6 选项卡栏

1.6.1 uitabbardelegate协议

1.6.2 定制选项卡栏

1.7 一个简单的选项卡栏

1.7.1 开发步骤：一个简单的选项卡栏

1.7.2 设计视图控制器

1.7.3 测试应用程序

1.8 小结

第2章 警告、操作列表和模态视图

2.1 警告

2.1.1 设计警告视图

2.1.2 uialertviewdelegate协议

2.2 一个简单的iphone-ipod touch和ipad警告视图

2.2.1 开发步骤：向uitextview中加载一个文件

2.2.2 测试应用程序

2.3 操作列表

2.3.1 设计操作列表

2.3.2 uiactionsheetdelegate协议

2.4 一个iphone-ipod touch操作列表

2.4.1 开发步骤：创建一个iphone或ipod touch操作列表

2.4.2 测试应用程序

2.5 一个ipad操作列表

2.5.1 开发步骤：创建一个ipad操作列表

2.5.2 最终步骤：建立关联

2.5.3 测试应用程序

2.6 模态视图

2.6.1 显示和取消模态视图

2.6.2 转换方式

2.6.3 模态显示方式(仅适用于ipad)

2.7 一个iphone和ipod touch模态视图

2.7.1 开发步骤：创建一个iphone和ipod touch模态视图

2.7.2 测试应用程序

<<iPhone&iPad高级编程>>

2.8 一个ipad模态视图

2.8.1 开发步骤：创建一个ipad模态视图

2.8.2 测试应用程序

2.9 小结

第3章 定制表格视图

3.1 表格视图

3.1.1 表格视图单元格

3.1.2 uitableviewdatasource协议

3.1.3 uitableviewdelegate协议

3.2 一个定制表格视图应用程序

3.2.1 开发步骤：一个定制表格视图应用程序

3.2.2 创建contacts.plist属性列表文件

3.2.3 测试应用程序

3.3 小结

第4章 拆分视图

4.1 uisplitviewController类

4.1.1 uipopovercontrollerdelegate协议

4.1.2 uisplitviewControllerdelegate协议

4.2 一个简单的拆分视图应用程序

4.2.1 开发步骤：一个简单的ipad拆分视图应用程序

4.2.2 创建datasource.plist属性列表文件

4.2.3 测试应用程序

4.3 小结

第5章 触控事件

5.1 处理触控事件

5.1.1 单点触控

5.1.2 多点触控

5.1.3 点击

5.1.4 滑动和手势

5.2 一个简单的触控处理程序

5.2.1 开发步骤：一个简单的触控处理程序

5.2.2 测试应用程序

5.3 一个简单的手势识别器

5.3.1 开发步骤：一个简单的手势识别器

5.3.2 测试应用程序

5.4 小结

第6章 处理通知

6.1 nsnotification概念

6.1.1 通知中心

6.1.2 注册本地通知

6.1.3 发布本地通知

6.1.4 注销观察者

6.2 一个本地命名通知

6.2.1 开发步骤：一个本地命名通知

6.2.2 测试应用程序

6.3 一个本地键盘通知

6.3.1 开发步骤：一个本地键盘通知

<<iPhone&iPad高级编程>>

6.3.2 测试应用程序

6.4 小结

第7章 联网概念

7.1 网络通信

7.2 一个简单的网络浏览器

7.2.1 开发步骤：一个简单的网络浏览器

7.2.2 测试应用程序

7.3 对等设备通信

7.3.1 开发步骤：对等设备通信

7.3.2 测试应用程序

7.4 小结

第8章 多媒体

8.1 音频框架

8.1.1 媒体播放器

8.1.2 av基础框架

8.1.3 音频工具箱

8.1.4 音频单元框架

8.1.5 openal框架

8.2 视频框架

8.2.1 mpmovieplayercontroller

8.2.2 支持的格式

8.3 一个播放ipod库中音频的应用程序

8.3.1 开发步骤：播放ipod库中的音频

8.3.2 测试应用程序

8.4 一个播放ipod库中视频的应用程序

8.4.1 开发步骤：一个播放ipod库中视频的应用程序

8.4.2 测试应用程序

8.5 小结

第9章 应用程序首选项

9.1 应用程序配置

9.1.1 应用程序首选项指南

9.1.2 首选项元素类型

9.1.3 实现首选项层次结构

9.1.4 访问应用程序首选项

9.2 设置简单的首选项

9.2.1 开发步骤：设置简单的首选项

9.2.2 测试应用程序

9.3 创建一个子窗格首选项层次结构

9.3.1 开发步骤：创建一个子窗格首选项层次结构

9.3.2 测试应用程序

9.4 小结

第10章 数据存储

10.1 属性列表

10.1.1 属性列表的使用

10.1.2 推荐的数据元素类型

10.1.3 保存和还原属性列表

10.2 核心数据

<<iPhone&iPad高级编程>>

- 10.2.1 核心数据栈
- 10.2.2 托管对象
- 10.2.3 托管对象上下文
- 10.2.4 托管对象模型
- 10.2.5 持久存储协调器
- 10.2.6 xcode建模工具
- 10.2.7 获取托管对象
- 10.2.8 删除托管对象
- 10.3 数据存储的共同基础
 - 10.3.1 开发步骤：一个使用属性列表的简单应用程序
 - 10.3.2 测试应用程序
 - 10.3.3 开发步骤：一个使用核心数据的简单应用程序
 - 10.3.4 测试应用程序
- 10.4 小结
- 第11章 剪贴板
 - 11.1 剪贴板的概念
 - 11.1.1 命名的剪贴板
 - 11.1.2 持久性
 - 11.1.3 编辑菜单
 - 11.1.4 剪切所选内容
 - 11.1.5 粘贴项
 - 11.1.6 取消编辑菜单
 - 11.2 剪切和粘贴文本
 - 11.2.1 开发步骤：剪切和粘贴文本
 - 11.2.2 测试应用程序
 - 11.3 剪切和粘贴图像
 - 11.3.1 开发步骤：剪切和粘贴图像
 - 11.3.2 测试应用程序
 - 11.4 为ipad创建定制菜单
 - 11.4.1 开发步骤：为ipad创建定制菜单
 - 11.4.2 测试应用程序
 - 11.5 小结
- 第12章 单元测试
 - 12.1 设置环境
 - 12.2 一个简单的单元测试
 - 12.2.1 开发步骤：一个简单的单元测试
 - 12.2.2 创建data.plist数据源
 - 12.2.3 测试应用程序
 - 12.3 创建单元测试的步骤：一个简单的单元测试
 - 12.3.1 对应用程序进行单元测试
 - 12.3.2 注册设备
 - 12.3.3 对应用程序进行单元测试
 - 12.4 小结
- 第13章 调整和优化性能
 - 13.1 性能分析
 - 13.1.1 使用模拟器
 - 13.1.2 使用设备

<<iPhone&iPad高级编程>>

13.1.3 性能分析的好处

13.2 一个简单的内存泄漏测试

13.2.1 开发步骤：内存泄漏测试

13.2.2 开发步骤(续)：使用检测应用程序

13.2.3 开发步骤(续)：在主菜单中使用build and analyze选项

13.3 小结

第14章 集成iad网络

14.1 加入iad网络

14.1.1 设置银行账户信息

14.1.2 为应用程序启用iad网络选项

14.1.3 配置iad首选项

14.2 使应用程序做好使用iad网络的准备

14.2.1 实现adbannerview

14.2.2 集成iad框架

14.3 一个使用iad网络的简单应用程序

14.3.1 开发步骤：一个使用iad网络的简单应用程序

14.3.2 测试应用程序

14.4 小结

第15章 多任务处理

15.1 多任务处理服务

15.1.1 uiapplication委托消息

15.1.2 多任务处理的作用

15.1.3 xcode模拟器中多任务处理的限制

15.1.4 支持多任务处理的设备

15.2 一个多任务音频应用程序

15.2.1 开发步骤：一个多任务音频应用程序

15.2.2 测试应用程序

15.3 小结

附录a 开发应用程序的初始步骤

附录b iphone开发中心

附录c cocoa touch静态库

附录d 苹果开发资源

章节摘录

版权页：插图：

<<iPhone&iPad高级编程>>

编辑推荐

《iPhone&iPad高级编程》中的示例颇具价值，浓缩了iPhone和iPad编程智慧，具有其他书籍难以媲美的优势。

开发人员在日常工作中可以参考这些绝佳示例迅速找到解决方案。

不管对于初始茅庐的新手，还是经验丰富的专业人员，《iPhone&iPad高级编程》都堪称良师益友。为掌握iOS应用程序编程知识，我购买了包括《iPhone&iPad高级编程》在内的多《iPhone&iPad高级编程》籍。

我是一名经验欠缺的新手；但读完《iPhone&iPad高级编程》后，编程水平有了实质性提高。

书中的主题和示例代码通俗易懂，非常容易上手，精辟的讲解令我茅塞顿开。

现在，我已经开发出3个应用程序。

成功后的感觉十分甜蜜，在此与大家分享。

《iPhone&iPad高级编程》在大量示例引导下，循序渐进地精细讲解iPhone和iPad编程知识，指导读者编写精彩绝伦的应用程序。

主要内容分析iPhoneSDK中的应用程序框架，并指导您利用这些框架设计应用程序、详述表格视图、拆分视图、选择器、数据存储、音频、视频、多任务和实现iAd等主题、讨论如何提高应用程序执行效率、介绍如何开发能够在应用程序中重用的模块化源代码、讲述如何实现在后台运行的多任务音频。

。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>