

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302273707

10位ISBN编号：7302273707

出版时间：2011-12

出版时间：清华大学出版社

作者：乔淑云 主编

页数：360

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

《c语言程序设计》是编者在多次编写讲义、辅导资料、实验指导书的基础上，总结丰富的教学经验并参考大量文献资料编写而成的，主要内容包括程序设计的基本概念、c语言的特点及数据类型、表达式、运算符、结构化程序设计、函数、数组、指针、结构体、共用体、枚举、用户自定义类型、预处理、文件。

各章都配有案例、实验和习题，附录提供了习题参考答案、c语言常用函数和常见编译错误。还配有课程设计案例及经典的课程设计项目。

《c语言程序设计》把培养应用创新能力的目标贯穿于始终，取材新颖，案例丰富，以“实用、以用促学”为编写原则，注重培养程序设计的思路、方法及良好的程序设计风格和习惯，提高解决实际问题的能力。

《c语言程序设计》适合作为高等院校各专业“c语言程序设计”课程的教材、计算机培训班的教材、自学用书，也可作为计算机应用开发人员及普通读者的参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 c语言与程序设计

## 1.1程序与程序设计

## 1.1.1程序

## 1.1.2算法与数据结构

## 1.1.3程序设计

## 1.1.4程序设计语言

## 1.1.5程序设计方法

## 1.2c语言概述

## 1.2.1c语言简史

## 1.2.2c语言的特点

## 1.2.3c语言程序结构

## 1.2.4c语言编程风格

## 1.2.5c程序设计思维

## 1.2.6c程序的实现流程

## 1.3上机环境

## 1.3.1turbo c 2.0开发环境

## 1.3.2microsoft visual c++ 6.0集成开发环境

## 1.4案例：高速公路收费站应用程序界面设计

## 1.5初学者常见问题

## 本章小结

## 实验1

## 习题1

## 第2章 顺序结构程序设计

## 2.1数据类型

## 2.1.1标识符

## 2.1.2常量与变量

## 2.1.3数据类型转换

## 2.2运算符与表达式

## 2.2.1算术运算符和算术表达式

## 2.2.2赋值运算符和赋值表达式

## 2.2.3逗号运算符和逗号表达式

## 2.2.4运算符优先级和结合性

## 2.3基本语句

## 2.4数据输入输出

## 2.4.1字符数据输入输出

## 2.4.2格式输入与输出

## 2.5案例：实现两个变量的数据交换

## 2.6常见错误

## 本章小结

## 实验2

## 习题2

## 第3章 选择结构程序设计

## 3.1关系运算符和表达式

## 3.1.1关系运算符及其优先级

## 3.1.2关系表达式

## <<C语言程序设计>>

### 3.2逻辑运算符和表达式

#### 3.2.1逻辑运算符及其优先级

#### 3.2.2逻辑表达式

#### 3.2.3逻辑运算表达式的值

### 3.3if语句

#### 3.3.1if语句的3种形式

#### 3.3.2if语句的嵌套

#### 3.3.3条件运算符和条件表达式

### 3.4switch语句

### 3.5案例：利用bmi公式计算是否超重

### 3.6常见错误

#### 本章小结

#### 实验3

#### 习题3

## 第4章 循环结构程序设计

### 4.1循环结构程序概述

#### 4.2goto语句

#### 4.3while语句

#### 4.4do?while语句

#### 4.5for语句

#### 4.6循环的嵌套

#### 4.7几种循环的比较

#### 4.8break和continue语句

##### 4.8.1break语句

##### 4.8.2continue 语句

#### 4.9案例：判定素数

#### 4.10常见错误

#### 本章小结

#### 实验4

#### 习题4

## 第5章 数组

### 5.1概述

### 5.2一维数组

#### 5.2.1一维数组的定义

#### 5.2.2一维数组在内存中的存储

#### 5.2.3一维数组的引用

#### 5.2.4一维数组的初始化

#### 5.2.5一维数组程序举例

### 5.3二维数组

#### 5.3.1二维数组的定义

#### 5.3.2二维数组的理解

#### 5.3.3二维数组在内存中的存储

#### 5.3.4二维数组的引用

#### 5.3.5二维数组的初始化

#### 5.3.6二维数组程序举例

### 5.4字符串和字符数组

#### 5.4.1字符数组的定义

## <<C语言程序设计>>

- 5.4.2 字符数组的初始化
- 5.4.3 字符数组的引用
- 5.4.4 字符串
- 5.4.5 字符串的输入输出
- 5.4.6 常用字符串处理函数
- 5.4.7 字符数组程序举例
- 5.5 案例：模拟实现计算器中的进制转换
- 5.6 常见错误
- 本章小结
- 实验5
- 习题5

### 第6章 函数

- 6.1 概述
- 6.2 函数的定义
  - 6.2.1 无参函数定义的一般形式
  - 6.2.2 有参函数的一般形式
- 6.3 函数的调用
  - 6.3.1 调用的一般形式与方式
  - 6.3.2 参数传递和函数的返回值
  - 6.3.3 对被调用函数的声明
- 6.4 函数的嵌套与递归
  - 6.4.1 函数的嵌套调用
  - 6.4.2 函数的递归调用
- 6.5 数组作函数参数
  - 6.5.1 数组元素作函数参数
  - 6.5.2 数组名作函数参数
- 6.6 局部变量和全局变量
  - 6.6.1 局部变量
  - 6.6.2 全局变量
- 6.7 变量的存储类别
- 6.8 案例：寻找黑色星期五
- 6.9 常见错误
- 本章小结
- 实验6
- 习题6

### 第7章 指针

- 7.1 基本概念
  - 7.1.1 内存地址
  - 7.1.2 变量地址
  - 7.1.3 存取变量值
- 7.2 指针变量的定义与引用
  - 7.2.1 指针变量的定义
  - 7.2.2 指针变量的初始化与引用
  - 7.2.3 指针运算
  - 7.2.4 空指针和void型指针
  - 7.2.5 二级指针
- 7.3 指针与数组

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

- 7.3.1 指针与一维数组
- 7.3.2 通过指针引用数组元素
- 7.3.3 数组名作函数参数
- 7.3.4 指针与二维数组
- 7.4 指针与字符串
- 7.4.1 指针处理字符串
- 7.4.2 字符串的指针作函数参数
- 7.5 指针与函数
- 7.5.1 指向函数的指针变量
- 7.5.2 指针变量作函数参数
- 7.5.3 指针型函数
- 7.6 指针数组和main函数的参数
- 7.6.1 指针数组
- 7.6.2 指针数组作函数参数
- 7.7 案例：统计学生成绩
- 7.8 常见错误
- 本章小结
- 实验7
- 习题7

## 第8章 结构体、共用体与枚举

- 8.1 结构体
- 8.1.1 结构体类型的定义
- 8.1.2 结构体类型变量
- 8.2 结构体数组
- 8.3 结构体与指针
- 8.3.1 指向结构变量的指针
- 8.3.2 指向结构数组的指针
- 8.3.3 结构体指针变量作函数参数
- 8.4 链表
- 8.4.1 动态存储分配
- 8.4.2 链表的概念
- 8.4.3 链表的基本操作
- 8.5 共用体
- 8.5.1 共用体定义
- 8.5.2 共用体与结构体的嵌套使用
- 8.6 枚举类型
- 8.6.1 枚举类型的定义和枚举变量的说明
- 8.6.2 枚举类型变量的赋值和使用
- 8.7 类型定义符typedef
- 8.8 案例：选票统计
- 8.9 常见错误
- 本章小结
- 实验8
- 习题8

## 第9章 编译预处理

- 9.1 预处理概述
- 9.2 宏定义

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

9.2.1无参宏定义

9.2.2有参宏定义

9.2.3宏嵌套

9.3文件包含与条件编译

9.3.1文件包含

9.3.2条件编译

9.4案例：系统可移植性处理

9.5常见错误

本章小结

实验9

习题9

## 第10章 文件

10.1文件概述

10.1.1文件概念

10.1.2文件类型

10.1.3文件指针

10.1.4文件的打开和关闭

10.1.5文件的操作顺序

10.2文件的读写操作

10.2.1字符读写函数fgetc()和putc()

10.2.2字符串读写函数fgets()和puts()

10.2.3数据块读写函数fread()和fwrite()

10.2.4格式化读写函数fscanf()和printf()

10.3文件的定位

10.3.1文件指针位置定位函数fseek()

10.3.2文件指针位置复位函数rewind()

10.3.3文件指针位置查询函数ftell()

10.4文件检测函数

10.4.1文件结束检测函数feof()

10.4.2文件出错检测函数ferror()

10.4.3文件出错标志和文件结束标志置0函数clearerr()

10.5案例：文件操作的综合应用

10.6常见错误

本章小结

实验10

习题10

## 第11章 c语言课程设计

11.1课程设计说明

11.1.1课程设计的任务、性质与目的

11.1.2课程设计的基本要求

11.1.3完成课程设计应提交的文档

11.2课程设计案例：通讯录管理系统

11.2.1设计方法一：用函数实现

11.2.2设计方法二：用结构体实现

11.2.3设计方法三：用文件实现

11.3课程设计项目

11.3.1项目一：工资管理系统

## <<C语言程序设计>>

11.3.2项目二：贪吃蛇

11.3.3项目三：n皇后问题

11.3.4项目四：其他题目

附录ac语言关键字

附录b运算符的优先级和结合性

附录cc语言常用函数

附录dc语言常见编译错误

附录e实验报告参考格式

e1实验报告要求

e2实验报告样例

附录f习题参考答案

参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合      教学方法灵活，培养学生自主学习的能力      教学内  
容先进，强调计算机在各专业中的应用      教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>