

<<Solidworks三维实体设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Solidworks三维实体设计教程>>

13位ISBN编号：9787302271826

10位ISBN编号：7302271828

出版时间：2011-11

出版时间：清华大学出版社

作者：刘庆立，王芳 主编

页数：201

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Solidworks三维实体设计教程>>

内容概要

《solidworks三维实体设计教程（配光盘）》是solidworks 2011的人门教程，详细介绍了solidworks的基本概念、基本功能和基本操作方法，内容包括：零件建模、曲面建模、装配体建模、工程图、焊件、钣金、模具、渲染、api二次开发、有限元分析与运动仿真等，在内容上基本涵盖了产品设计、开发、验证的全过程。

本书提供所有例程的操作步骤的录像，提供所有案例的源文件，并配套一本《solidworks三维实体设计习题与上机指导》(清华大学出版社，2011)，以供读者上机练习之用。

《solidworks三维实体设计教程（配光盘）》可作为高等院校机械及相关专业三维cad课程的教材或参考书，也可作为从事cad / cam / cae相关领域工作的技术人员的参考书。

书籍目录

第1章 solidworks概述

- 1.1功能介绍
- 1.2界面介绍
- 1.3基本操作
 - 1.3.1鼠标操作
 - 1.3.2键盘操作
- 1.4文件管理
 - 1.4.1新建、打开与保存文件
 - 1.4.2文件的格式
- 1.5设计原理
 - 1.5.1基本概念
 - 1.5.2设计方法
- 1.6入门实例
 - 1.6.1设计目标
 - 1.6.2设计思路
 - 1.6.3设计方法
- 1.7指导教程的使用
- 1.8思维导图

第2章 绘制草图

- 2.1概述
- 2.2草图绘制工具
- 2.3几何约束关系
- 2.4草图状态与尺寸标注
 - 2.4.1草图的状态
 - 2.4.2草图智能尺寸
- 2.5应用实例
 - 2.5.1二维草图——连杆
 - 2.5.2三维草图——架体
- 2.6 总结
- 2.7思维导图

第3章 基本特征

- 3.1概述
- 3.2拉伸特征
- 3.3旋转特征
- 3.4扫描特征
- 3.5放样特征
- 3.6思维导图

第4章 辅助特征

- 4.1圆角
- 4.2线性阵列
- 4.3筋
- 4.4拔模
- 4.5抽壳
- 4.6包覆
- 4.7圆顶

<<Solidworks三维实体设计教程>>

4.8镜向

4.9思维导图

第5章 曲面造型

5.1概述

5.2曲面特征

5.2.1拉伸曲面

5.2.2旋转曲面

5.2.3扫描曲面

5.2.4放样曲面

5.2.5边界曲面

5.2.6填充曲面

5.2.7自由形

5.3曲面编辑

5.3.1延伸曲面

5.3.2剪裁曲面

5.3.3删除面

5.3.4加厚与加厚切除

5.4 思维导图

第6章 装配体

6.1概述

6.2装配体基本操作

6.2.1新建装配体文件

6.2.2插入零部件

6.2.3移动零部件

6.2.4旋转零部件

6.3装配体配合关系

6.4零部件的复制、阵列与镜向

6.4.1零部件的复制

6.4.2零部件的阵列

6.4.3零部件的镜向

6.5专用夹具装配体设计实例

6.6装配体的检查

6.6.1间隙验证

6.6.2碰撞检查

6.6.3干涉检查

6.7装配体的爆炸视图

6.7.1生成爆炸视图

6.7.2编辑爆炸视图

6.7.3爆炸视图的显示开关

6.8综合装配实例——二级齿轮减速器

6.8.1装配轴子装配体

6.8.2装配二级减速器

6.9思维导图

第7章 工程图设计

7.1概述

7.2工程图的表达方法

7.3零件图

<<Solidworks三维实体设计教程>>

7.3.1设计目标

7.3.2设计步骤

7.4装配图

7.4.1设计目标

7.4.2设计步骤

7.5总结

7.6思维导图

第8章 photo view 360渲染设计

8.1概述

8.1.1photo view 360简介

8.1.2photo view 360操作界面

8.2外观

8.2.1概述

8.2.2外观设置

8.3布景

8.3.1概述

8.3.2布景设置

8.4光源

8.4.1概述

8.4.2光源设置

8.5渲染实例

8.5.1锁子

8.5.2台灯模型

8.6思维导图

第9章 焊件、钣金与模具设计

9.1焊件

9.1.1概述

9.1.2焊件界面介绍

9.1.3焊件实例讲解

9.2钣金

9.2.1概述

9.2.2基本术语

9.2.3钣金界面介绍

9.2.4钣金实例讲解

9.3模具设计

9.3.1概述

9.3.2模具设计步骤

9.3.3模具界面简介

9.3.4模具设计实例

9.4思维导图

第10章 solid works api二次开发

10.1概述

10.2 二次开发方式

10.3入门实例

10.3.1设计目标

10.3.2规划步骤

10.3.3录制并编辑宏

<<Solidworks三维实体设计教程>>

10.4 参数化建模与应用程序开发

10.4.1 excel系列零件设计表

10.4.2 应用程序开发

10.4.3 插件程序开发

10.5 思维导图

第11章 有限元分析与运动仿真

11.1 solidworks simulation有限元分析

11.1.1 solidworks simulation概述

11.1.2 初识solidworks simulation

11.1.3 solidworks simulation选项

11.1.4 solidworks simulation仿真步骤

11.1.5 图表处理

11.1.6 结果报告

11.2 solidworks motion运动仿真

11.2.1 概述

11.2.2 仿真页面介绍

11.2.3 盘状凸轮运动仿真

11.3 思维导图

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>