

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787302271048

10位ISBN编号：7302271046

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：叶含笑 等主编

页数：236

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及应用>>

内容概要

本书介绍多媒体的基本概念，多媒体技术实现的基本原理和方法，内容包括多媒体技术基础、数据压缩技术、音频处理技术、视频处理技术、图像处理技术、多媒体系统、医学动画制作、多媒体存储技术以及虚拟现实技术基础和多媒体开发工具。

本书的最大特点是理论联系实际，在动画制作、声音处理和图像处理等章节增加了大量的实践案例，目的在于让学生获得理论知识的同时提高动手能力，因此本教材既适合计算机专业的本科生，也适用于非计算机专业的本科生，还适用于高职院校的专科生学习。

<<多媒体技术及应用>>

书籍目录

第1章 绪论

- 1.1 多媒体技术概要
- 1.2 多媒体创作工具及常用标准
- 1.3 多媒体计算机系统的组成
- 1.4 多媒体技术的发展和应

练习

第2章 多媒体数据压缩与编码技术

- 2.1 多媒体数据压缩的必要性与可能性
- 2.2 压缩编码基础理论
- 2.3 编码压缩方法分类
- 2.4 统计编码
- 2.5 预测编码
- 2.6 变换编码
- 2.7 其他编码
- 2.8 视频编码
- 2.9 数据压缩编码标准

练习

第3章 数字音频处理

- 3.1 数字音频的基础
- 3.2 音频的数字化
- 3.3 语音合成技术
- 3.4 语音识别技术

练习

第4章 人体音频信号及处理

- 4.1 心音信号
- 4.2 肺音和呼吸音
- 4.3 音频处理软件介绍
- 4.4 matlab在语音信号处理中的应用

练习

第5章 视觉和图像处理工具

- 5.1 图像感知基础
- 5.2 颜色空间
- 5.3 图像的基础知识
- 5.4 图像的获取与处理
- 5.5 photoshop在医学图像素材处理中的应用
- 5.6 matlab在图像处理中的应用

练习

第6章 多媒体系统结构

- 6.1 多媒体系统结构
- 6.2 多媒体计算机硬件
- 6.3 多媒体应用软件
- 6.4 多媒体存储系统
- 6.5 多媒体操作系统

练习

第7章 多媒体视频处理技术

<<多媒体技术及应用>>

- 7.1 视频的基础知识
- 7.2 彩色数字电视技术基础
- 7.3 视频编辑技术
- 7.4 网络视频流技术
- 7.5 医学视频流技术

练习

第8章 医学动画案例制作

- 8.1 心脏动画
- 8.2 人体穴位案例制作
- 8.3 flash动画与常用教学平台的集成
- 8.4 医学动画发展与适用领域

练习

第9章 多媒体应用案例制作

- 9.1 多媒体网络课件
- 9.2 多媒体出版物
- 9.3 网络多媒体广告设计

练习

第10章 多媒体存储技术

- 10.1 多媒体存储器的类型
- 10.2 光盘存储器的工作原理
- 10.3 大容量存储技术

练习

第11章 虚拟现实技术基础

- 11.1 虚拟现实技术介绍
- 11.2 虚拟现实技术的主要硬件设备
- 11.3 虚拟现实的分类
- 11.4 虚拟现实技术建模语言
- 11.5 虚拟现实技术的应用

练习

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>