<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名:<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号: 9787302271048

10位ISBN编号:7302271046

出版时间:2012-1

出版时间:清华大学出版社

作者:叶含笑 等主编

页数:236

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<多媒体技术及应用>>

内容概要

本书介绍多媒体的基本概念,多媒体技术实现的基本原理和方法,内容包括多媒体技术基础、数据压缩技术、音频处理技术、视频处理技术、图像处理技术、多媒体系统、医学动画制作、多媒体存储技术以及虚拟现实技术基础和多媒体开发工具。

本书的最大特点是理论联系实际,在动画制作、声音处理和图像处理等章节增加了大量的实践案例,目的在于让学生获得理论知识的同时提高动手能力,因此本教材既适合计算机专业的本科生,也适用于非计算机专业的本科生,还适用于高职院校的专科生学习。

<<多媒体技术及应用>>

书籍目录

第1章	绪论
1.1	多媒体技术概要
1.2	多媒体创作工具及常用标准
1.3	多媒体计算机系统的组成
1.4	多媒体技术的发展和应用
练习	
第2章	多媒体数据压缩与编码技术
2.1	多媒体数据压缩的必要性与可能性
2.2	压缩编码基础理论
2.3	编码压缩方法分类
2.4	统计编码
2.5	预测编码
2.6	变换编码
2.7	其他编码
2.8	视频编码
2.9	数据压缩编码标准
练习	
第3章	数字音频处理
3.1	数字音频的基础
3.2	音频的数字化
3.3	语音合成技术
3.4	语音识别技术
练习	
第4章	人体音频信号及处理
4.1	心音信号
4.2	肺音和呼吸音
4.3	音频处理软件介绍
4.4	matlab在语音信号处理中的应用
练习	
第5章	视觉和图像处理工具
5.1	图像感知基础
5.2	颜色空间
5.3	图像的基础知识
5.4	图像的获取与处理
5.5	photoshop在医学图像素材处理中的应用
5.6	matlab在图像处理中的应用
练习	
第6章	多媒体系统结构
6.1	- ///// / / / / / / / / / / / / / / / /
6.2	多媒体计算机硬件
6.3	多媒体应用软件
6.4	多媒体存储系统
6.5	
练习	

第7章 多媒体视频处理技术

<<多媒体技术及应用>>

- 7.1 视频的基础知识
- 7.2 彩色数字电视技术基础
- 7.3 视频编辑技术
- 7.4 网络视频流技术
- 7.5 医学视频流技术

练习

- 第8章 医学动画案例制作
 - 8.1 心脏动画
 - 8.2 人体穴位案例制作
 - 8.3 flash动画与常用教学平台的集成
 - 8.4 医学动画发展与适用领域

练习

- 第9章 多媒体应用案例制作
 - 9.1 多媒体网络课件
 - 9.2 多媒体出版物
 - 9.3 网络多媒体广告设计

练习

- 第10章 多媒体存储技术
 - 10.1 多媒体存储器的类型
 - 10.2 光盘存储器的工作原理
 - 10.3 大容量存储技术

练习

- 第11章 虚拟现实技术基础
 - 11.1 虚拟现实技术介绍
 - 11.2 虚拟现实技术的主要硬件设备
 - 11.3 虚拟现实的分类
 - 11.4 虚拟现实技术建模语言
 - 11.5 虚拟现实技术的应用

练习

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com