

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787302270836

10位ISBN编号：730227083X

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：王志强 等编著

页数：353

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术及应用>>

### 内容概要

本书根据教育部高等学校文科计算机基础教学指导委员会2011年公布的《大学计算机教学基本要求》中“多媒体技术及应用课程教学基本要求”和实际教学需要编写，在教材结构、内容取材和编写模式等方面在第1版的基础上做了较大的改动。

多媒体系统不仅需要配备一些专用的多媒体板卡和设备，而且还要有算法先进、功能丰富、界面友好的多媒体软件。

本书共分为7章，第1章为多媒体技术概述，第2章为音频信息处理和音频编辑软件audition，第3章为图像信息处理与图像编辑软件photoshop，第4章为计算机动画设计与制作软件flash，第5章视频信息处理与视频编辑软件premiere，第6章为两个主流的多媒体著作工具软件authorware和dreamweaver，第7章为多媒体应用软件开发实例等，本书配有电子教案。

本书既可作为高等学校非计算机专业多媒体技术基础课程的教材，也可作为计算机专业各层次多媒体技术课程的教材或实验教材，还可作为广大多媒体作品设计者的参考书。

## <<多媒体技术及应用>>

### 书籍目录

#### 第1章多媒体技术概述

- 1.1多媒体技术发展史
- 1.2多媒体的基本概念
- 1.3多媒体系统的组成
- 1.4多媒体技术的研究内容
- 1.5多媒体技术的应用领域

本章小结

习题1

#### 第2章数字音频技术

- 2.1数字音频基础
- 2.2数字音频压缩标准
- 2.3声卡与电声设备
- 2.4midi与音乐合成
- 2.5音频编辑软件
- 2.6语音识别技术

本章小结

习题2

#### 第3章图形与图像处理

- 3.1图形与图像概述
- 3.2静止图像压缩标准
- 3.3显示设备与扫描仪
- 3.4图像处理软件

本章小结

习题3

#### 第4章计算机动画技术

- 4.1计算机动画概述
- 4.2计算机动画的设计方法
- 4.3矢量动画制作软件

本章小结

习题4

#### 第5章数字视频技术

- 5.1数字视频基础
- 5.2运动图像压缩技术
- 5.3摄像头与数字摄像机
- 5.4视频编辑软件
- 5.5视频光盘制作

本章小结

习题5

#### 第6章多媒体著作工具

- 6.1多媒体著作工具概述
- 6.2多媒体著作工具的类型
- 6.3多媒体著作工具的评价和选择
- 6.4基于图标的多媒体著作工具
- 6.5基于页的多媒体著作工具

本章小结

## <<多媒体技术及应用>>

### 习题6

#### 第7章多媒体软件开发技术

##### 7.1多媒体软件工程概述

##### 7.2多媒体软件的开发过程

##### 7.3多媒体软件的界面设计

##### 7.4多媒体软件的美学原则

##### 7.5开发案例1多媒体交互课件制作

##### 7.6开发案例2多媒体网站建设

##### 本章小结

### 习题7

#### 附录a实验指导

##### 实验1声音采集与处理

##### 实验2图像获取与处理

##### 实验3计算机动画制作

##### 实验4视频采集与编辑

##### 实验5多媒体著作工具软件

##### 实验6多媒体网页制作工具

##### 实验7图文声像的整合

#### 附录b习题答案

## <<多媒体技术及应用>>

### 编辑推荐

《普通高等教育“十一五”国家级规划教材·高等学校计算机基础教育教材精选：多媒体技术及应用（第2版）》具有3个显著特点：实用性。

读者可以参照本书内容边学习、边实践，在实践过程中逐步掌握各种多媒体硬件或软件的基本技能。

新颖性。

由于多媒体技术发展很快，书中介绍的各种标准和规范以及多媒体工具软件基本上都是最新版本。

全面性。

本书介绍了从各种媒体创作到多媒体应用软件制作所需用到的几乎全部软件产品，为读者提供了一种全方位的解决方案。

本书既可作为高等院校非计算机专业多媒体技术基础课程的教材，也可作为计算机专业各层次多媒体技术课程的教材或实验教材，还可以供从事多媒体应用软件开发的技术人员学习和参考。

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>