

<<计算机导论>>

图书基本信息

书名：<<计算机导论>>

13位ISBN编号：9787302267904

10位ISBN编号：7302267901

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：于万波，黄昱 编著

页数：199

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机导论>>

内容概要

本书介绍了matlab语言的一些数学计算函数，研究了使用该语言进行图像处理与识别、图形动画制作等内容；介绍了计算机网络、操作系统等基本概念；简单讲解了使用html以及jsp构造网页程序、操作数据库等内容；通过简单的小程序介绍了c语言的编辑编译、简单c语句的使用、文件操作等知识。

本书可以作为高校各专业同名课程使用，特别适用于计算机科学与技术、信息与计算科学、应用数学、自动化、电子信息科学等专业作为教材使用。

<<计算机导论>>

书籍目录

第1章 从科学计算到自动识别

1.1 matlab的科学计算功能概述

1.1.1 命令窗口的使用

1.1.2 m-file程序设计

1.1.3 figure窗口的图形操作功能

1.1.4 自定义函数

1.1.5 数组操作

1.2 图像处理与识别

1.2.1 印刷体汉字识别概述

1.2.2 清除图像噪音

1.2.3 汉字细化

1.2.4 印刷体汉字切割

1.2.5 印刷体汉字特征提取

1.2.6 印刷体汉字识别

1.2.7 图像中文字区域的提取

1.2.8 手写数字识别

习题1

第2章 图形与动画

2.1 二维图形绘制

2.1.1 点的绘制

2.1.2 绘制直线

2.1.3 多边形绘制及填充

2.1.4 绘制曲线

2.1.5 树与山的绘制

2.1.6 界面制作与交互绘图

2.2 二维动画制作

2.2.1 逐帧动画

2.2.2 形变动画

2.2.3 路径动画

2.3 三维图形绘制

2.3.1 球的绘制

2.3.2 柱体的绘制

2.3.3 曲面绘制

2.4 三维动画制作

2.4.1 沿空间螺旋线旋转的小球

2.4.2 空间中沿轨道运动的小球

习题2

第3章 计算机网络

3.1 网站建设

3.1.1 html

3.1.2 javascript

3.1.3 网页设计实例

3.1.4 登录功能的实现

3.2 计算机网络

3.2.1 网络概述

<<计算机导论>>

3.2.2 两台计算机联网

3.2.3 网络安全

习题3

第4章 c语言与操作系统

4.1 c语言

4.1.1 字符操作

4.1.2 简单的输入输出

4.1.3 文本文件读写

4.1.4 指针与内存

4.1.5 数进制转换

4.1.6 调用中断函数

4.1.7 c++

4.2 操作系统

4.2.1 unix操作系统

4.2.2 windows操作系统

习题4

参考文献

章节摘录

版权页：插图：程序运行后，输出的结果如图4-18（d）所示。

目前普通微机（家庭常用的机器）内存在不断增大，从20世纪90年代的几兆字节到现在的几个吉字节，但是有时还不能满足更高的需要。

特别是当运行较大、较复杂的程序时，当运行三维动漫、三维虚拟游戏时，都需要较大的内存。

较大的程序或复杂的动漫游戏使用了大量的（或说是海量的）变量与数据，这些变量与数据需要存储在内存中，以便加工使用，所以占用了更多的内存。

计算机工作时，打开的程序越多，需要的内存就越多，所以及时关闭不需要的程序是必要的。

<<计算机导论>>

编辑推荐

《计算机导论》为21世纪高等学校规划教材·计算机科学与技术之一。

<<计算机导论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>