

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302267546

10位ISBN编号：7302267545

出版时间：2011-11

出版时间：清华大学出版社

作者：王创伟，蔡长安 编著

页数：207

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计基础>>

### 内容概要

《程序设计基础--从问题到c语言程序》以c程序设计语言为工具，以程序设计为主线，编程应用为驱动，通过案例和问题引入内容，重点讲解程序设计的思想和方法，并结合相关的语言知识介绍，各章节中的实例经过集成后，最终构成一个完整的学生成绩管理系统应用程序。全书将基本知识与实际案例相融合，以侧重培养学生从实际问题空间向程序设计空间转换的能力和析、解决问题的能力，让学生明白c语言知识只是一种工具，突出“程序设计”才是核心理念。

《程序设计基础--从问题到c语言程序》适合作为高等院校计算机及相关专业的教材，也可供其他学习c程序设计语言的读者阅读。

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 绪论

## 1.1 程序与程序设计

## 1.1.1 程序的概念

## 1.1.2 程序设计的概念

## 1.1.3 程序设计的基本认知

## 1.2 程序设计语言

## 1.2.1 机器语言

## 1.2.2 汇编语言

## 1.2.3 高级语言

## 1.3 c程序设计语言

## 1.3.1 c语言的产生与发展

## 1.3.2 c语言的特点

## 1.4 算法

## 1.4.1 算法的定义

## 1.4.2 算法的特性

## 1.4.3 算法的描述

## 1.4.4 编写程序的方法

## 1.5 c语言程序的执行过程

## 1.6 学生成绩管理系统

## 1.6.1 需求描述

## 1.6.2 问题分析

## 1.6.3 工程计划

## 1.6.4 目标演示

## 习题

## 第2章 简单顺序程序设计

## 2.1 计算一个学生的成绩总分和平均分

## 2.1.1 问题描述与抽象

## 2.1.2 映射编码

## 2.1.3 编码分析与思考

## 2.2 c语言的词法记号

## 2.3 数据类型、常量和变量

## 2.3.1 数据类型

## 2.3.2 常量

## 2.3.3 变量

## 2.4 运算符与表达式

## 2.4.1 赋值运算符与赋值表达式

## 2.4.2 算术运算符与算术表达式

## 2.4.3 复合赋值运算符

## 2.4.4 条件运算符与条件表达式

## 2.4.5 逗号运算符与逗号表达式

## 2.5 输入函数scanf()和输出函数printf()

## 2.5.1 格式化输入函数scanf()

## 2.5.2 格式化输出函数printf()

## 习题

## 第3章 分支结构程序设计

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

## 3.1 学生成绩等级划分

## 3.1.1 问题描述与抽象

## 3.1.2 映射编码

## 3.1.3 编码分析与思考

## 3.2 关系运算符、逻辑运算符与其表达式

## 3.2.1 关系运算符与关系表达式

## 3.2.2 逻辑运算符与逻辑表达式

## 3.3 分支结构语句

## 3.3.1 if语句

## 3.3.2 switch...case语句

## 习题

## 第4章 循环结构程序设计

## 4.1 计算一批学生的成绩总分和平均分

## 4.1.1 问题描述与抽象

## 4.1.2 映射编码

## 4.1.3 编码分析与思考

## 4.2 循环结构语句

## 4.2.1 for语句

## 4.2.2 while语句

## 4.2.3 do-while语句

## 4.3 循环控制

## 4.3.1 break语句

## 4.3.2 continue语句

## 4.3.3 goto语句

## 习题

## 第5章 数组

## 5.1 学生成绩输入输出处理

## 5.1.1 问题描述与抽象

## 5.1.2 映射编码

## 5.1.3 编码分析与思考

## 5.2 一维数组

## 5.2.1 一维数组的定义

## 5.2.2 一维数组元素的引用

## 5.2.3 一维数组的初始化

## 5.2.4 一维数组应用(排序、查找、插入、统计和计算)

## 5.3 二维数组

## 5.3.1 二维数组与多维数组的定义

## 5.3.2 二维数组元素的引用

## 5.3.3 二维数组的初始化

## 5.3.4 二维数组应用(求矩阵中的最大值位置)

## 5.4 字符数组与字符串

## 5.4.1 字符数组的定义与引用

## 5.4.2 字符数组的初始化

## 5.4.3 字符串

## 5.4.4 字符串操作的库函数

## 习题

## 第6章 函数

## &lt;&lt;程序设计基础&gt;&gt;

## 6.1 显示学生成绩管理系统功能菜单

## 6.1.1 问题描述与抽象

## 6.1.2 映射编码

## 6.1.3 编码分析与思考

## 6.2 函数的基本用法

## 6.2.1 函数的定义

## 6.2.2 函数的调用

## 6.2.3 函数参数的传递

## 6.2.4 函数的返回

## 6.2.5 函数的嵌套调用

## 6.2.6 函数的递归调用

## 6.3 变量的作用域

## 6.3.1 变量的存储类型

## 6.3.2 全局变量

## 6.3.3 变量的生命周期和存储类型小结

## 6.4 函数在学生成绩管理系统中的应用

## 习题

## 第7章 指针

## 7.1 学生成绩排序

## 7.1.1 问题描述与抽象

## 7.1.2 映射编码

## 7.1.3 编码分析与思考

## 7.2 指针变量

## 7.2.1 指针的基本概念

## 7.2.2 指针变量的定义

## 7.2.3 指针变量的初始化

## 7.2.4 指针运算符

## 7.2.5 指针变量运算

## 7.3 指针与一维数组

## 7.3.1 指向一维数组元素的指针

## 7.3.2 通过指针变量引用一维数组元素

## 7.3.3 指向字符串的指针

## 7.3.4 指针作为函数的参数

## 7.4 指针与二维数组

## 7.4.1 二维数组元素的地址

## 7.4.2 通过指针变量引用二维数组元素

## 7.5 指向函数的指针和返回指针的函数

## 7.5.1 用函数指针变量调用函数

## 7.5.2 返回指针的函数

## 习题

## 第8章 自定义类型与预编译处理

## 8.1 构建一个学生成绩单

## 8.1.1 问题描述与抽象

## 8.1.2 映射编码

## 8.1.3 编码分析与思考

## 8.2 结构体

## 8.2.1 结构体的定义和变量的说明

<<程序设计基础>>

- 8.2.2 结构体成员的引用
- 8.2.3 结构体数组
- 8.2.4 结构体指针
- 8.2.5 用结构体指针处理简单链表
- 8.3 共用体
  - 8.3.1 共用体的定义与变量的说明
  - 8.3.2 共用体成员的引用
- 8.4 枚举
  - 8.4.1 枚举类型的定义和变量的说明
  - 8.4.2 枚举变量的赋值和使用
- 8.5 预处理命令
  - 8.5.1 概述
  - 8.5.2 宏定义
  - 8.5.3 文件包含
  - 8.5.4 条件编译
- 习题
- 第9章 文件
  - 9.1 学生成绩数据写入到指定文件
    - 9.1.1 问题描述与抽象
    - 9.1.2 映射编码
    - 9.1.3 编码分析与思考
  - 9.2 文件的基本概念
    - 9.2.1 文本文件和二进制文件
    - 9.2.2 顺序文件和随机文件
    - 9.2.3 文件操作的常用函数
- 习题
- 附录a 集成开发环境tc 2.0介绍
  - a.1 turboc 2.0简介
  - a.2 turbo c 2.0的配置文件
  - a.3 turbo c 2.0的使用
  - a.4 turbo c程序调试技术
- 附录b 常用字符ascii码对照表
- 附录c 常用运算符的优先级和结合性
- 附录d c语言中常用的库函数
- 附录e 一般错误信息及处理方法
- 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>