

<<多媒体技术及应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用>>

13位ISBN编号：9787302266501

10位ISBN编号：7302266506

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：付先平 等编著

页数：410

字数：614000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术及应用>>

### 内容概要

《高等学校计算机基础教育规划教材：多媒体技术及应用（第2版）》从多媒体系统的研究、开发和应用角度出发。

采用理论和实践操作相结合的方法，讲述了多媒体技术的基本概念和理论、数字图像处理技术、音频处理技术、视频处理技术、动画制作技术、多媒体程序设计、网络多媒体技术和典型的多媒体应用系统。

每章配有丰富的练习题，便于读者理解重点内容和准备考试。

《高等学校计算机基础教育规划教材：多媒体技术及应用（第2版）》配有电子讲稿和实验教学课件，通过生动直观的实例详细介绍了Photoshop、GoldWave、Windows

Movie Maker、Flash及3DS

MAX等软件的使用方法，以及使用Matlab和Simulink处理数字图像和视频的方法。

《高等学校计算机基础教育规划教材：多媒体技术及应用（第2版）》可作为普通高等院校本科生计算机专业及相关专业“多媒体技术”课程的教材，也可作为大专院校及从事多媒体技术研究、开发及应用人员的参考书。

## <<多媒体技术及应用>>

### 书籍目录

#### 第1章 多媒体技术基础

##### 1.1 多媒体介绍

###### 1.1.1 什么是多媒体

###### 1.1.2 多媒体的特征和组成

###### 1.1.3 多媒体技术的研究内容和应用领域

##### 1.2 多媒体项目创作简介

###### 1.2.1 数字音频处理

###### 1.2.2 图形和图像编辑

###### 1.2.3 视频编辑

###### 1.2.4 动画编辑

###### 1.2.5 多媒体项目创作过程简介

##### 1.3 颜色基础

###### 1.3.1 颜色表示方法

###### 1.3.2 图像中的颜色模型

###### 1.3.3 视频图像中的颜色模型

##### 1.4 美学基础

###### 1.4.1 美学的作用

###### 1.4.2 平面构图

###### 1.4.3 色彩美学

##### 1.5 多媒体设备

###### 1.5.1 激光存储器

###### 1.5.2 触摸屏

###### 1.5.3 数码相机

###### 1.5.4 数码摄像机

###### 1.5.5 图像扫描仪

###### 1.5.6 彩色投影机

##### 1.6 习题

#### 第2章 图像处理技术

##### 2.1 图像的数据表示

###### 2.1.1 数字图像的基本参数

###### 2.1.2 图像数据冗余的基本概念

##### 2.2 多媒体数据压缩的必要性

##### 2.3 数据压缩的技术基础

##### 2.4 常用的无损压缩方法

###### 2.4.1 哈夫曼编码

###### 2.4.2 算术编码

###### 2.4.3 行程编码

###### 2.4.4 词典编码

###### 2.4.5 无损预测编码

##### 2.5 常用的有损压缩方法

###### 2.5.1 量化

###### 2.5.2 变换编码

###### 2.5.3 有损预测编码

##### 2.6 图像压缩标准

###### 2.6.1 JPEG标准

## <<多媒体技术及应用>>

- 2.6.2 JPEG 2000标准
- 2.6.3 JPEG-LS标准
- 2.7 常用的图像文件格式
  - 2.7.1 PCX格式
  - 2.7.2 BMP ( DIB ) 格式
  - 2.7.3 TIFF格式
  - 2.7.4 GIF格式
  - 2.7.5 JPEG格式
  - 2.7.6 TGA格式
  - 2.7.7 PNG格式
  - 2.7.8 PSD格式
  - 2.7.9 SWF格式
  - 2.7.10 SVG格式
- 2.8 用Photoshop处理数字图像
  - 2.8.1 Photoshop主界面
  - 2.8.2 菜单栏
  - 2.8.3 工具选项栏
  - 2.8.4 工具箱
  - 2.8.5 控制面板
  - 2.8.6 图像编辑
  - 2.8.7 图层
  - 2.8.8 路径
  - 2.8.9 通道
  - 2.8.10 滤镜
  - 2.8.11 图像素材制作实例
- 2.9 用Matlab处理数字图像
  - 2.9.1 Matlab操作界面
  - 2.9.2 Matlab图像处理工具箱
  - 2.9.3 图像编码与压缩
- 2.10 习题
- 第3章 音频处理技术
- 第4章 视频处理技术
- 第5章 动画制作技术
- 第6章 多媒体程序设计
- 第7章 网络多媒体技术
- 第8章 典型的多媒体应用系统
- 参考文献

## <<多媒体技术及应用>>

### 编辑推荐

《高等学校计算机基础教育规划教材：多媒体技术及应用（第2版）》具有以下特点： 内容全面。

从多媒体系统的研究、开发和应用的角度出发，力求全面、细致、全方位地引导读者进入多媒体技术的应用领域，内容涵盖了多媒体设备、软件、图像、音频、视频、动画、流媒体、多媒体网络等诸多主题，展现了多媒体技术领域的最新发展。

难易结合。

从简单的多媒体基础知识到复杂的编码技术，读者可以由浅入深，进入多媒体技术研究领域，洞察多媒体的发展方向。

理论与实践相结合。

重视基础知识的讲授，加强实验和实用性教学，注重培养学生分析问题、解决问题的能力。

每章配有与理论内容一致的多媒体工具软件介绍，提供丰富的实例操作演示，使读者可以更深入地理解工具软件。

为教师提供电子课件，为实验提供演示课件，为复习考试提供大量习题。

<<多媒体技术及应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>