

<<C#面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C#面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302266341

10位ISBN编号：7302266344

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：邵鹏鸣

页数：497

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#面向对象程序设计>>

内容概要

本书使用Visual

c#2010详细介绍了如何以c#语言进行面向对象编程，把有关面向对象的内容贯穿其中，使初学程序开发的读者能够逐步体会并深刻理解“对象”技术的强大功能。

同时，还引入了事件的处理与GUI的使用等。

通过对这些内容的不断学习，学生们将逐步掌握GUI的创建。

全书用两章的篇幅通过‘个具体的实际应用程序实例讲述使用ADO.NET与SQL访问数据库的编程技术。

通过多个详尽的案例分析，使学生能够尽快地掌握面向对象的编程技巧。

此外，书中提供了大量与开发相关的技术要点，同时配合实用、有效的GUI应用程序，使读者能够迅速掌握并巩固所学到的知识。

本书汲取了很多来自实际编程中的体验，这将为培养读者获得良好的编程习惯打下一个坚实的基础。

本书可作为高职高专计算机专业和高等技术型院校相关专业进行c#编程语言教学的教材，也可供程序设计与开发人员参考。

<<C#面向对象程序设计>>

书籍目录

- 第1章 认识C#
 - 1.1 场景引入
 - 1.2 什么是.NET
 - 1.3 NET应用程序的编译
 - 1.3.1 从用户代码到机器代码
 - 1.3.2 中间语言介绍
 - 1.4 NET Framework平台体系结构
 - 1.5 C#语言
 - 1.6 第一个简单的控制台应用程序
 - 1.6.1 任务1.1：打印客户信息
 - 1.6.2 独立实践：打印邮寄地址
 - 1.7 创建简单的Windows应用程序
 - 1.7.1 任务1.2：在对话框中显示客户信息
 - 1.7.2 任务1.3：显示图像
 - 1.7.3 任务1.4：在文本框中显示客户信息
 - 1.7.4 独立实践：显示当前时间
 - 1.8 认识使用程序逻辑解决问题
 - 1.8.1 程序开发的步骤
 - 1.8.2 描述算法的工具
 - 任务1.5：计算门票收益和捐款额
 - 1.8.3 算法实例
 - 任务1.6：数的排序
 - 任务1.7：投资计算
 - 1.8.4 独立实践：画活动图和指出伪代码
 - 1.9 项目实践
- 第2章 基本数据的存储与运算
 - 2.1 场景引入
 - 2.2 变量与常数
-
- 第3章 使用对象存储数据及完成任务
- 第4章 程序流控制
- 第5章 使用数组存储一列数据
- 第6章 使用方法完成任务
- 第7章 使用类与对象设计程序
- 第8章 使用继承重用代码
- 第9章 实现多态性
- 第10章 创建GUI程序和数据库应用程序
- 第11章 使用ADO.NET进行数据库编程
- 第12章 与用户交互
- 第13章 用流进行文件输入和输出

<<C#面向对象程序设计>>

章节摘录

版权页：插图：（1）当引用类型形参的值与实参的值相等时，对形参所引用的对象的任何修改，都将影响实参所引用的对象。

数组app.rainfall为引用类型，它的值是一地址（假设是2036），该地址表示的存储位置存储的是它引用的数组对象，如图6.6所示。

当调用方法app.printArray（app.rainfall）时，app.rainfall的值传递给形参aArray，由于是以值传递方式传递参数，因此，形参aArray将创建新的存储位置，在该存储位置存储实参传递给形参的值（如图6.7所示）。

由于形参的值和实参的值相同，因此它们引用同一个数组对象，如图6.7所示。

因此再对app.rainfall和aArray任何一个参数所引用对象的修改，都会影响另一个参数所引用的对象。

在执行primArray时，语句将aArray所引用的数组对象的元素aArray[1]修改为20，因此app.rainfall[1]也被更改为20，如图6.7所示。

printArray方法执行结束后，形参aArray消失。

由程序的运行结果图可知，app.rainfall[1]的值为20，而不是14.9。

<<C#面向对象程序设计>>

编辑推荐

<<C#面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>