

图书基本信息

书名：<<信息系统项目管理师历年试题分析与解答>>

13位ISBN编号：9787302265047

10位ISBN编号：7302265046

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学

作者：全国计算机专业技术资格考试办公室 编

页数：429

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

根据人力资源和社会保障部、工业和信息化部文件，计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试纳入全国专业技术人员职业资格证书制度的统一规划。

通过考试获得证书的人员，表明其已具备从事相应专业岗位工作的水平和能力，用人单位可根据工作需要从获得证书的人员中择优聘任相应专业技术职务（技术员、助理工程师、工程师、高级工程师）。

计算机技术与软件专业实施全国统一考试后，不再进行相应专业技术职务任职资格的评审工作。

书籍目录

- 第1章 2006下半年信息系统项目管理师上午试题分析与解答
- 第2章 2006下半年信息系统项目管理师下午试卷i试题分析与解答
- 第3章 2006下半年信息系统项目管理师下午试卷ii写作要点
- 第4章 2007下半年信息系统项目管理师上午试题分析与解答
- 第5章 2007下半年信息系统项目管理师下午试卷i试题分析与解答
- 第6章 2007下半年信息系统项目管理师下午试卷ii写作要求
- 第7章 2008上半年信息系统项目管理师上午试题分析与解答
- 第8章 2008上半年信息系统项目管理师下午试卷i试题分析与解答
- 第9章 2008上半年信息系统项目管理师下午试卷ii写作要点
- 第10章 2008下半年信息系统项目管理师上午试题分析与解答
- 第11章 2008下半年信息系统项目管理师下午试卷i试题分析与解答
- 第12章 2008下半年信息系统项目管理师下午试卷ii写作要点
- 第13章 2009上半年信息系统项目管理师上午试题分析与解答
- 第14章 2009上半年信息系统项目管理师下午试卷i试题分析与解答
- 第15章 2009上半年信息系统项目管理师下午试卷ii写作要点
- 第16章 2009下半年信息系统项目管理师上午试题分析与解答
- 第17章 2009下半年信息系统项目管理师下午试卷i试题分析与解答
- 第18章 2009下半年信息系统项目管理师下午试卷ii写作要点
- 第19章 2010上半年信息系统项目管理师上午试题分析与解答
- 第20章 2010上半年信息系统项目管理师下午试卷i试题分析与解答
- 第21章 2010上半年信息系统项目管理师下午试卷ii写作要点
- 第22章 2010下半年信息系统项目管理师上午试题分析与解答
- 第23章 2010下半年信息系统项目管理师下午试卷i试题分析与解答
- 第24章 2010下半年信息系统项目管理师下午试卷ii写作要点

章节摘录

版权页：插图：本题主要考查软件项目的技术开发过程4个模型的特点和适用的项目。

瀑布模型是一个经典模型，一般将软件开发分为可行性分析、需求分析、软件设计（含概要设计、详细设计）、编码（含单元测试）、测试、运行维护等几个阶段。

瀑布模型中每项开发活动具有以下特点。

- (1) 从上一项开发活动接受该项活动的工作对象作为输入。
- (2) 利用这一输入，实施该项活动应完成的工作内容。
- (3) 给出该项活动的工作成果，作为输出传给下一项开发活动。
- (4) 对该项活动的实施工作成果进行评审。

若其工作成果得到确认，则继续进行下一项开发活动；否则返回前一项，甚至更前项的活动。

尽量减少多个阶段间的反复。

瀑布模型适用于需求明确或很少变更的项目，也可用在已有类似项目开发经验的项目上。

瀑布模型不灵活，特别是无法解决软件需求不明确问题，由于需求不明确导致的问题有可能在项目后期才能发现，但损失已经造成。

为了解决瀑布模型的上述缺点，演化模型允许在获取了一组基本需求之后，通过快速分析构造待建系统的可运行版本（即原型），然后再根据用户在使用原型的过程中提出的意见对原型进行修改，从而得到原型更新的版本。

这一过程重复进行，直到得到用户满意的系统。

该模型和螺旋模型、喷泉模型等适用于对软件需求缺乏明确描述的项目。

螺旋模型是一个软件过程演化模型，将原型实现的迭代特征与线性顺序（瀑布）模型中控制的和系统化的方面结合起来，使得软件的增量版本的快速开发成为可能。

在螺旋模型中，软件开发是一系列的增量发布。

在早期的迭代中，发布的增量可能是一个纸上的模型或原型；在以后的迭代中，待建系统的更加完善的版本逐步产生。

螺旋模型强调了风险分析，特别适用于庞大而复杂的、高风险的系统。

喷泉模型是以面向对象的软件开发方法为基础，以用户需求为导向，以对象来驱动的模式。

该模型主要用于描述面向对象的开发过程，体现了面向对象开发过程的迭代和连续性。

迭代模型中的活动需要重复多次，相关功能在每次迭代中被加入到新的系统，连续性是指在各开发活动（如分析、设计和编码等）之间没有明确的界限。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>