

## <<计算机程序设计基础>>

### 图书基本信息

书名：<<计算机程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302263814

10位ISBN编号：7302263817

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：赵宏 等主编

页数：266

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机程序设计基础>>

### 内容概要

《计算机程序设计基础(第2版)》为适应新的人才培养的要求,结合程序设计技术和信息技术的发展,《计算机程序设计基础(第2版)》对程序设计基础课程教学内容进行了重大改革。

《计算机程序设计基础(第2版)》以C作为编程语言,全面介绍了结构化程序设计基本原理和方法,介绍了常用的数组、链表等数据结构,讲解了递归、递推、排序、查找等算法的设计。

《计算机程序设计基础(第2版)》内容由浅入深,循序渐进,每章都有丰富的例题和习题。

《计算机程序设计基础(第2版)》立足应用开发能力的培养,精选了大量应用案例,并详细介绍每个案例程序的开发过程。

《计算机程序设计基础(第2版)》可作为高等学校各专业程序设计基础课程的教材,也可用于网络化教学、培训机构和读者自学程序设计课程的教材。

## <<计算机程序设计基础>>

### 书籍目录

#### 第1章 概述

- 1.1 计算机语言和计算机程序设计
- 1.2 程序设计方法
- 1.3 程序的实现环境
- 1.4 C语言与C++的发展
- 1.5 本章小结
- 习题1

#### 第2章 程序设计初步

- 2.1 C程序的基本框架
- 2.2 数据与数据类型
- 2.3 算术运算和赋值运算
- 2.4 数据的输出和输入
- 2.5 案例学习:华氏温度与摄氏温度的转换
- 2.6 本章小结
- 习题2

#### 第3章 程序控制结构

- 3.1 选择结构程序设计
- 3.2 循环结构程序设计
- 3.3 案例学习:选择与循环技术
- 3.4 本章小结
- 习题3

#### 第4章 模块化程序设计

- 4.1 模块化程序设计概述
- 4.2 标准库函数
- 4.3 随机函数与游戏程序设计
- 4.4 自定义函数
- 4.5 函数的嵌套调用
- 4.6 案例学习
- 4.7 本章小结
- 习题4

#### 第5章 数组

- 5.1 一维数组
- 5.2 一维数组的应用
- 5.3 数组作函数的参数
- 5.4 二维数组
- 5.5 字符串与数组
- 5.6 案例学习:计算学生与课程的平均成绩
- 5.7 本章小结
- 习题5

#### 第6章 指针

- 6.1 地址和指针
- 6.2 指针与数组
- 6.3 指针与函数
- 6.4 字符指针
- 6.5 指针数组

## <<计算机程序设计基础>>

6.6 案例学习:指向函数的指针

6.7 多级指针

6.8 main ( ) 函数中的参数

6.9 本章小结

习题6

第7章 模块化程序设计

第8章 自定义数据类型

第9章 动态数据结构

第10章 文件

附录A 运算符的优先级和结合性

附录B ASCII字符集

附录C 常用库函数

参考文献

## <<计算机程序设计基础>>

### 编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合，教学方法灵活，培养学生自主学习的能力，教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用，教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

<<计算机程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>