

<<程序设计基础教程>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787302263517

10位ISBN编号：7302263515

出版时间：2011-10

出版时间：清华大学出版社

作者：郑大鹏，陈雅文 编著

页数：340

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<程序设计基础教程>>

### 内容概要

《程序设计基础教程(C语言)》详细介绍了计算机及计算机程序的基本概念、程序设计的过程和方法、C程序设计语言的基本语法和用法,以及初学者编程时应注意的问题和应养成的32个良好习惯。语法以1999年颁布的C语言国际标准为依据,规范实用。

《程序设计基础教程(C语言)》配有丰富的思考题和练习题,每章后列出了有关专业术语的英语原文。附录提供了正文中不便详细介绍的内容,具有很高的参考价值。

《程序设计基础教程(C语言)》可作为各类高等学校学生的程序设计课程教材,也适合各种程度的程序设计爱好者和中学生自学或参考。即使是有一定编程基础的程序员,也可从《程序设计基础教程(C语言)》获益。

## <<程序设计基础教程>>

### 书籍目录

#### 第0章 导论

- 0.1 何谓程序设计
- 0.2 为何要学习程序设计
- 0.3 本书的主要内容
- 0.4 学习方法
- 0.5 学习目标
- 0.6 进一步学习的内容

本章 术语

本章 要点

练习题

#### 第1章 计算机简介

- 1.1 计算机发展简史
- 1.2 计算机的基本组成
- 1.3 程序在计算机中如何执行

本章 术语

本章 要点

练习题

#### 第2章 程序设计语言简介

- 2.1 程序设计语言发展过程
- 2.2 高级语言的发展与分类
- 2.3 常用的程序设计语言简介

本章 术语

本章 要点

练习题

#### 第3章 C语言概况

- 3.1 C语言编程过程与工具
- 3.2 程序设计的步骤
- 3.3 C语言程序举例
- 3.4 用程序输出文字

本章 术语

本章 要点

练习题

#### 第4章 程序中的数据对象

- 4.1 程序设计语言的数据类型
- 4.2 C语言的数值数据类型
- 4.3 C语言的文字数据类型
- 4.4 变量
- 4.5 常数与字符串字面值
- 4.6 在程序中使用变量和常数

本章 术语

本章 要点

练习题

## <<程序设计基础教程>>

### 第5章 数据的输入与输出

- 5.1 整数的基本输入/输出
- 5.2 浮点数和字符的基本输入/输出
- 5.3 其他输入/输出
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第6章 数据的运算与表达式

- 6.1 常见的运算类别
- 6.2 表达式
- 6.3 在程序中进行运算
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第7章 程序语句的执行顺序

- 7.1 程序的语句
- 7.2 语句执行顺序
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第8章 选择结构

- 8.1 简单的条件语句
- 8.2 条件语句的嵌套
- 8.3 条件语句的简化
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第9章 分支转移

- 9.1 switch语句
- 9.2 switch语句使用要点
- 9.3 switch语句与嵌套的if语句比较
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第10章 循环语句（一）

- 10.1 用goto语句实现循环结构
- 10.2 for语句
- 10.3 在循环体中使用循环变量
- 10.4 while语句和do-while语句
- 本章 术语
- 本章 要点

## <<程序设计基础教程>>

### 练习题

#### 第11章 循环语句（二）

- 11.1 循环的中断
- 11.2 无限循环的应用
- 11.3 循环的嵌套
- 11.4 循环语句应用举例
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

#### 第12章 函数（一）

- 12.1 函数的概念
- 12.2 函数的定义
- 12.3 函数的返回值
- 12.4 函数的调用
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

#### 第13章 函数（二）

- 13.1 函数的参数
- 13.2 函数与变量
- 13.3 标准库函数
- 13.4 函数网
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

#### 第14章 结构化程序设计

- 14.1 结构化程序设计概述
- 14.2 程序模块的划分
- 14.3 模块的详细描述
- 14.4 模块的编码实现
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

#### 第15章 数组

- 15.1 数组的概念
- 15.2 数组的定义与使用
- 15.3 用循环遍历数组元素
- 15.4 二维数组
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

## <<程序设计基础教程>>

### 第16章 指针（一）

- 16.1 指针的概念
- 16.2 指针的基本用法
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第17章 指针（二）

- 17.1 数组与指针
- 17.2 函数与指针
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第18章 字符串与命令行参数

- 18.1 字符串概念
- 18.2 字符串的应用
- 18.3 字符串数组
- 18.4 命令行参数
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第19章 常用的系统函数

- 19.1 系统函数概述
- 19.2 数学函数
- 19.3 字符串处理函数
- 19.4 动态内存分配函数
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第20章 查找和排序

- 20.1 查找
- 20.2 排序
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第21章 函数的递归调用

- 21.1 递归的概念
- 21.2 递归的应用
- 21.3 递归与循环
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

## <<程序设计基础教程>>

### 第22章 自定义数据类型——结构体

- 22.1 结构体的定义
- 22.2 结构体的应用
- 22.3 结构体数组与指针
- 22.4 带有指针成员的结构体
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第23章 文件的读写

- 23.1 文件简介
- 23.2 文件读写概述
- 23.3 文件的打开与关闭
- 23.4 文本文件的读写
- 23.5 二进制文件的读写
- 23.6 在文件中定位
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第24章 问题求解方法

- 24.1 需求获取
- 24.2 需求分析
- 24.3 程序设计
- 24.4 代码实现
- 24.5 其他有关问题
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第25章 编译预处理与多文件编译

- 25.1 编译预处理指令
- 25.2 多文件程序的编译
- 25.3 多文件程序的编写
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题

### 第26章 程序的调试与测试

- 26.1 手工调试程序
- 26.2 使用gdb调试程序
- 26.3 程序测试简介
- 本章 术语
- 本章 要点
- 练习题
- 附录A在Windows中安装MinGW
- 附录BC语言概要

## <<程序设计基础教程>>

B1概述

B2语法符号

B3基本申明

B4表达式

B5语句

B6函数

B7结构体、联合体、枚举、位域

B8指针和数组

B9复杂申明

B10预处理指令

附录CC语言保留字

附录DC语言标准库函数

附录E格式字符串说明

E1指示符

E2转换说明符

附录FASCII表

附录G部分习题答案

参考文献

<<程序设计基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>