

<<Java语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302261766

10位ISBN编号：7302261768

出版时间：2011-12

出版时间：清华大学

作者：赵海廷

页数：430

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java语言程序设计教程>>

### 内容概要

java是近年来非常盛行的程序设计语言，在网络及多线程编程等方面有着广泛的应用。

本书共18章，分别为面向对象思想与java运行环境，java语言和html简介，数据类型和基础类库，运算符和表达式，java语言的基本语句，数组、字符串和向量，java语言的方法，类的声明和对象的实例化，继承性、多态性和泛型，接口、异常、包和class类，数据流和对象序列化，容器、布局、事件和菜单，awt、swing组件和对话框，多线程，网络编程，数据库编程，常见数据结构和多媒体编程等。

本书从实用的角度介绍了220个实例，详细地解释了java语言面向对象的编程思想及技巧。全书附有各类习题354道，这些习题的参考答案将在本教材的配套教材《java语言程序设计实训教程》中给出。

本套教材提供的所有程序均在javase 6.0环境下调试通过。

本书既可以作为高等院校计算机专业的教材，也可以作为java语言的初学者、科技人员和软件开发人员的参考书。

## &lt;&lt;Java语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 面向对象思想与java运行环境

- 1.1 面向对象的思想和方法
- 1.2 面向对象程序设计的概念
- 1.3 对象的属性与相互关系
- 1.4 面向对象程序设计的特点
- 1.5 面向对象系统的开发过程
- 1.6 命令提示符下的java开发环境
- 1.7 netbeans 6.0下的开发环境

## 习题1

## 第2章 java语言和html简介

- 2.1 java语言的产生过程
- 2.2 application程序
- 2.3 html简介
- 2.4 applet程序
- 2.5 字符界面的输入输出
- 2.6 图形界面的输入输出
- 2.7 其他输入输出方法
- 2.8 java语言的特点

## 习题2

## 第3章 数据类型和基础类库

- 3.1 java语言的标识符
- 3.2 java语言的关键字
- 3.3 java语言的常量和变量
- 3.4 基本数据类型
- 3.5 变量的初始化
- 3.6 java基础类库的应用

## 习题3

## 第4章 运算符和表达式

- 4.1 赋值、算术运算符及表达式
- 4.2 关系、逻辑运算符及表达式
- 4.3 位运算符及表达式
- 4.4 其他运算符
- 4.5 运算符的优先级和结合性
- 4.6 数据类型的转换

## 习题4

## 第5章 java语言的基本语句

- 5.1 java语言的三种基本结构
- 5.2 j顺序结构语句
- 5.3 选择结构及程序设计
- 5.4 循环结构及程序设计
- 5.5 转移控制语句

## 习题5

## 第6章 数组、字符串和向量

- 6.1 一维数组
- 6.2 多维数组

## <<Java语言程序设计教程>>

- 6.3 字符数组
- 6.4 string类型字符串
- 6.5 stringbuffer类型字符串
- 6.6 stringtokenizer类
- 6.7 vector类

### 习题6

## 第7章 java语言的方法

- 7.2 方法的定义、返回值和调用
- 7.3 方法间的参数传递
- 7.4 方法的嵌套与递归调用
- 7.5 java语言的命令行参数

### 习题7

## 第8章 类的声明和对象的实例化

- 8.1 java语言的类
- 8.2 类的成员变量
- 8.3 类的成员方法
- 8.4 静态成员
- 8.5 局部类、内部类和匿名类
- 8.6 对象的实例化

### 习题8

## 第9章 继承性、多态性和泛型

- 9.1 继承与类的层次
- 9.2 继承性
- 9.3 多态性
- 9.4 默认构造方法及构造方法重载
- 9.5 泛型

### 习题9

## 第10章 接口、异常、包和class类

- 10.1 接口
- 10.2 异常及其处理
- 10.3 包
- 10.4 class类

### 习题10

## 第11章 数据流和对象序列化

- 11.1 数据流的输入输出
- 11.2 输入输出流的层次
- 11.3 常用流的常用方法
- 11.4 常用流的应用示例
- 11.5 file、randomaccessfile类及示例
- 11.6 对象序列化

### 习题11

## 第12章 容器、布局、事件和菜单

- 12.1 frame框架
- 12.2 布局管理
- 12.3 事件及事件处理
- 12.4 面板和多窗口
- 12.5 菜单

## &lt;&lt;Java语言程序设计教程&gt;&gt;

## 习题12

## 第13章 awt、swing组件和对话框

- 13.1 标签、按钮和滚动条
- 13.2 单选按钮、复选框和下拉列表
- 13.3 文本框、文本区和列表框
- 13.4 swing组件及应用
- 13.5 对话框

## 习题13

## 第14章 多线程

- 14.1 线程与多线程
- 14.2 线程的控制方法
- 14.3 线程的优先级及设置
- 14.4 创建线程
- 14.5 线程的同步问题
- 14.6 线程的其他方法
- 14.7 applet程序

## 习题14

## 第15章 网络编程

- 15.1 网络编程简介
- 15.2 url类及应用
- 15.3 urlconnection类及应用
- 15.4 socket套接字
- 15.5 datagram数据报

## 习题15

## 第16章 数据库编程

- 16.1 jdbc、驱动程序及odbc
- 16.2 jdbc中主要的类和接口
- 16.3 结构化查询语言sql简介
- 16.4 使用jdbc访问数据库
- 16.5 数据表的查询

## 习题16

## 第17章 常见数据结构

- 17.1 集合框架
- 17.2 链表
- 17.3 队列、栈和arrays
- 17.4 树集、树映射
- 17.5 散列集、散列表

## 习题17

## 第18章 多媒体编程

- 18.1 文字、画图与文字动画
- 18.2 声音文件的播放
- 18.3 图像及处理技术
- 18.4 幻灯片及动画的实现

## 习题18

附录ajava语言运算符的优先级和结合性

附录bjava语言的异常和错误

b1异常

b2错误  
参考文献

## <<Java语言程序设计教程>>

### 编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合      教学方法灵活，培养学生自主学习的能力      教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用      教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

<<Java语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>