

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

图书基本信息

书名：<<PHP典型模块与项目实战大全>>

13位ISBN编号：9787302258216

10位ISBN编号：730225821X

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：杨宇

页数：642

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

内容概要

本书以实战开发为原则，以PHP典型模块和项目开发为主线，通过12个高质量的PHP典型模块和6个PHP大型应用，向读者揭示了Web开发的整体结构，并详尽地介绍PHP开发与建站的技术要点。

《PHP典型模块与项目实战大全》附带1张DVD，内容是作者为本书录制的全程多媒体语音教学视频及本书所涉及的源代码。

《PHP典型模块与项目实战大全》共22章，分为3篇。
第1篇是PHP开发基础，涵盖的内容有Web开发基础、开发环境的安装与配置、PHP语言参考、PHP简单实例；第2篇为典型模块开发与应用，涵盖的内容有留言板模块、注册及登录验证模块、上传与下载模块、内容采集器模块、日程表模块、聊天室程序、计费系统模块、充值平台模块、在线调查模块、WAP资讯模块、广告管理模块、文件管理器模块；第3篇为项目开发实战，涵盖的内容有内容管理系统、娱乐联播软件、宝藏游戏、图片交易平台、在线购物平台、Joomla扩展开发与快速建站。

《PHP典型模块与项目实战大全》内容全面、深入，既是优秀的学习教程，也可用作参考手册。书中的大量实例和深入分析均来自于作者多年的实际工作经验，对于解决开发人员在实际开发中所面临的各种问题有重要的借鉴意义。

《PHP典型模块与项目实战大全》适合各层次的PHP程序员、爱好者和Web开发人员阅读。

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

作者简介

杨宇，开源爱好者。
曾参与并领导多个大型互联网项目。
在Web开发、MySQL数据库开发、负载均衡、分布式部署方案、大规模高并发系统设计等领域有丰富的架构设计及项目管理经验。
现任某互联网公司副总经理兼技术总监。

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

书籍目录

第1篇 PHP开发必备基础

第1章 Web开发基础

教学视频：26分钟

1.1 PHP简介

1.1.1 PHP有什么特点

1.1.2 PHP能做什么

1.1.3 用什么技术来搭建PHP环境

1.2 HTML基础

1.2.1 HTML文档基本结构

1.2.2 简单的HTML示例

1.2.3 创建网页上的列表

1.2.4 创建图像和链接

1.2.5 创建表单

1.3 JavaScript基础

1.3.1 JavaScript在HTML中的嵌入方式

1.3.2 控制IE的弹出页面

1.3.3 客户端数据存储机制cookie

1.3.4 客户端事件驱动

1.4 小结

第2章 开发环境的安装与配置

教学视频：63分钟

2.1 安装和配置Linux系统

2.1.1 基础配置安装

2.1.2 磁盘分区设置

2.1.3 引导装载系统设置

2.1.4 开发包安装及修改登录配置

2.2 安装和配置Apache服务器

2.2.1 安装Web服务器Apache

2.2.2 启动和配置Web服务器Apache

2.2.3 测试Web服务器Apache

2.3 安装和配置MySQL数据库

2.3.1 安装MySQL数据库

2.3.2 配置MySQL数据库

2.3.3 测试MySQL数据库

2.4 安装和配置PHP

2.4.1 下载PHP相关组件

2.4.2 安装PHP相关联的包

2.4.3 安装及编译PHP

2.4.4 修改Apache配置文件

2.4.5 测试PHP

2.5 小结

第3章 PHP语言参考

教学视频：29分钟

3.1 类型

3.1.1 类型分类

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

3.1.2 类型函数

3.2 变量

3.2.1 变量基础

3.2.2 PHP中的变量

3.3 运算符与表达式

3.3.1 算术表达式

3.3.2 字符串表达式

3.3.3 逻辑操作表达式

3.3.4 其他运算符表达式

3.4 流程控制

3.4.1 if...else判断

3.4.2 for循环

3.4.3 switch判断

3.4.4 其他的流程控制

3.5 函数、类与对象

3.5.1 PHP中的函数

3.5.2 函数与变量作用域

3.5.3 类与对象

3.6 小结

第4章 PHP简单的例子

教学视频：24分钟

4.1 永远的Hello World

4.1.1 Hello World的由来

4.1.2 PHP脚本嵌入HTML文档

4.1.3 准备知识

4.1.4 Hello World程序实现

4.2 访客计数器

4.2.1 访客计数器系统构架

4.2.2 创建计数器函数

4.2.3 计数器完整实现

4.3 组合条件查询例子

4.3.1 组合条件查询系统构架

4.3.2 数据库设计

4.3.3 条件查询实例的功能规划

4.3.4 条件搜索页面

4.3.5 结果处理及展示文件

4.4 小结

第2篇 PHP典型模块开发与应用

第5章 留言板模块（表单+Session+验证+分页）

教学视频：33分钟

5.1 基础设计

5.1.1 功能描述

5.1.2 流程描述

5.2 数据库设计

5.2.1 访客留言信息表

5.2.2 管理员回复留言表

5.3 留言浏览

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

5.3.1 留言浏览页面设计

5.3.2 留言浏览程序设计

5.3.3 分页处理技术

5.4 留言提交

5.4.1 留言提交页面设计

5.4.2 留言有效性验证

5.4.3 留言内容处理

5.5 留言管理

5.5.1 管理员登录

5.5.2 留言回复

5.5.3 留言删除

5.6 小结

第6章 注册及登录验证模块 (验证+正则表达式+SQL注入)

教学视频：32分钟

6.1 用户信息表设计

6.2 界面设计

6.2.1 用户注册界面设计

6.2.2 登录验证界面设计

6.3 客户端数据有效性验证

6.3.1 JavaScript通用过滤函数

6.3.2 表单数据的有效性验证

6.4 服务端数据有效性验证

6.4.1 正则表达式判断

6.4.2 用户名排重检测

6.4.3 SQL注入验证

6.5 已注册用户登录

6.5.1 客户端用户登录验证

6.5.2 服务端用户登录状态验证

6.5.3 标记登录状态

6.6 小结

第7章 上传与下载模块 (PHP防盗链+ ActiveXObject控件)

教学视频：31分钟

7.1 上传与下载的实现原理

7.1.1 PHP文件上传的原理及实现

7.1.2 PHP文件下载的原理及实现

7.2 文件尺寸限制及异常处理

7.2.1 JavaScript文件尺寸验证

7.2.2 PHP上传文件涉及的参数

7.3 数据库设计

7.4 文件上传程序

7.4.1 上传文件的客户端类型检测

7.4.2 上传文件的服务器端处理

7.4.3 将上传文件信息归档到数据库

7.5 文件下载程序

7.5.1 文件下载列表

7.5.2 文件下载程序实现

7.6 小结

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

第8章 内容自动采集器模块 (爬虫+FCkeditor编辑器+任务接力)

教学视频：30分钟

8.1 内容自动采集器功能及采集原理

8.1.1 URL地址列表分析

8.1.2 获得内容页面信息

8.1.3 延时函数

8.1.4 获取全部列出形式

8.1.5 分页分析

8.2 数据库设计

8.2.1 规则存储表设计

8.2.2 采集内容表设计

8.3 采集器模块界面设计

8.3.1 采集器管理界面

8.3.2 采集内容列表界面

8.4 内容自动采集器程序实现

8.4.1 采集规则管理程序

8.4.2 爬虫程序

8.4.3 获得需采集内容列表

8.4.4 内容编辑器

8.5 采集异常及处理

8.5.1 抓取超时解决方法

8.5.2 任务接力模式

8.6 小结

第9章 日程表模块 (PHP+AJAX+XML)

教学视频：30分钟

9.1 AJAX基础

9.1.1 HTTP请求和响应基础

9.1.2 XMLHttpRequest对象

9.1.3 向服务器发送请求

9.2 AJAX中的服务端脚本

9.2.1 AJAX与XML文件进行交互式通信

9.2.2 PHP生成XML

9.2.3 数据库驱动的AJAX

9.3 日程表数据库设计

9.4 日历程序设计

9.4.1 PHP生成的日历

9.4.2 日程表XML文档

9.4.3 日历的完美实现

9.5 日程表管理程序

9.5.1 添加事件界面

9.5.2 添加事件程序

9.5.3 管理事件界面

9.5.4 管理事件程序

9.6 小结

第10章 聊天室模块 (Frameset页面框架+Session)

教学视频：21分钟

10.1 聊天室基础设计

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

10.1.1 主要实现功能描述

10.1.2 业务流程描述

10.1.3 逻辑结构设计

10.2 聊天室数据库设计

10.3 访问者引导

10.3.1 引导页面设计

10.3.2 引导页面程序

10.4 聊天室程序

10.4.1 编辑发送信息

10.4.2 显示全部信息

10.4.3 聊天主题列表

10.4.4 聊天室结构框架

10.5 聊天室的优化和完善

10.6 小结

第11章 计费系统模块（原子操作+数据回滚ROLLBACK）

教学视频：33分钟

11.1 计费系统概述

11.2 数据库设计规划

11.2.1 用户虚拟货币存储表设计

11.2.2 用户交易明细表

11.2.3 支付平台订单表

11.3 核心功能函数

11.3.1 使用Charge_num()函数给指定用户充值

11.3.2 使用decrease_num()函数实现消费金额扣减

11.3.3 使用Transaction_record()函数记录用户的交易

11.3.4 使用Update_status_record()函数确认用户付费操作

11.3.5 使用count_user_num()函数更新充值次数

11.4 应用程序接口

11.4.1 充值接口程序

11.4.2 扣费接口程序

11.4.3 用户余额查询程序

11.5 Smarty模板引擎

11.6 查询充值记录

11.6.1 查询充值记录界面

11.6.2 查询充值记录程序

11.7 小结

第12章 充值平台模块（MD5加密+HTTPS协议）

教学视频：27分钟

12.1 充值平台概述

12.1.1 充值平台实现目的

12.1.2 开发调试流程概述

12.2 测试接口说明

12.2.1 签名测试模块

12.2.2 下订单测试模块

12.2.3 支付成功提货测试模块

12.2.4 支付网关整体测试流程模块

12.3 通知支付结果方式的实现

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

- 12.3.1 向支付网关提交支付请求信息
- 12.3.2 支付网关将支付结果信息传给程序的接口
- 12.3.3 服务器间通知方式
- 12.4 充值引导
 - 12.4.1 充值引导页面设计
 - 12.4.2 充值引导程序
- 12.5 服务端充值接口
 - 12.5.1 订单确认
 - 12.5.2 接收网关支付通知
 - 12.5.3 支付结果显示
- 12.6 小结
- 第13章 在线调查模块 (PHP+MySQL+XML)
教学视频：24分钟
- 13.1 在线调查系统需求分析
- 13.2 数据库设计
- 13.3 调查管理后台
 - 13.3.1 调查管理后台界面
 - 13.3.2 调查管理程序
 - 13.3.3 保存调查数据
- 13.4 在线调查
 - 13.4.1 在线调查界面
 - 13.4.2 在线调查程序
- 13.5 调查结果查看
 - 13.5.1 调查结果查看界面
 - 13.5.2 调查结果查看程序
- 13.6 小结
- 第14章 WAP资讯模块 (PHP+WML+WAP)
教学视频：29分钟
- 14.1 WAP应用基础
 - 14.1.1 WAP系统概述
 - 14.1.2 WML基础
 - 14.1.3 WAP浏览器安装与调试
- 14.2 数据库设计
 - 14.2.1 用户资料表
 - 14.2.2 专辑资料表
 - 14.2.3 图片资料库表
- 14.3 核心函数说明
 - 14.3.1 init_sid()函数
 - 14.3.2 编码转换函数
 - 14.3.3 WML格式输出函数
- 14.4 WAP认证程序
 - 14.4.1 登录认证程序
 - 14.4.2 手机号码效验程序
 - 14.4.3 付费内容认证程序
- 14.5 WAP资讯程序
 - 14.5.1 WAP资讯首页程序
 - 14.5.2 专辑图片

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

14.5.3 专辑列表

14.5.4 图片显示程序

14.5.5 图片下载程序

14.6 小结

第15章 广告管理模块 (JavaScript+iframe+Smarty)

教学视频：30分钟

15.1 广告管理概述

15.1.1 广告管理基本特征

15.1.2 工作流程描述

15.2 文件目录结构设计及说明

15.2.1 系统根目录说明

15.2.2 配置文件目录说明

15.2.3 函数库文件目录

15.2.4 模板引擎目录

15.2.5 广告管理模板目录

15.3 核心函数说明

15.3.1 使用allen_thu()函数实现搜索和替换

15.3.2 使用allen_file()函数生成文件函数

15.3.3 使用isok()函数实现页面跳转

15.3.4 使用error()函数报错

15.4 广告管理界面程序

15.4.1 显示广告列表

15.4.2 内容搜索的实现

15.5 广告管理操作程序

15.5.1 新增广告操作

15.5.2 广告生成与编辑操作

15.5.3 广告删除操作

15.6 小结

第16章 文件管理器 (文件处理+Smarty)

教学视频：28分钟

16.1 文件管理器概述

16.1.1 文件管理器的基本特征

16.1.2 工作流程描述

16.2 文件处理函数说明

16.2.1 目录类函数

16.2.2 文件操作函数

16.2.3 字符串处理函数

16.3 文件管理器

16.3.1 文件和目录浏览

16.3.2 文件查看程序

16.4 文件管理功能

16.4.1 文件编辑

16.4.2 文件更名

16.5 小结

第3篇 PHP项目开发实战

第17章 内容管理系统 (OOP+URL Rewrite+HTML编辑器)

教学视频：44分钟

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

17.1 CMS设计基础

17.1.1 CMS基本概念

17.1.2 CMS主要实现功能

17.2 数据库设计

17.2.1 文章内容表

17.2.2 注册会员表

17.2.3 管理员账户表

17.2.4 网站相关信息表

17.3 管理框架搭建

17.3.1 创建管理框架

17.3.2 登录验证程序

17.3.3 导航栏部分

17.3.4 侧边栏部分

17.3.5 主体部分

17.4 基础类库介绍

17.4.1 公共类

17.4.2 文章操作类

17.4.3 管理员账户操作类

17.4.4 注册会员操作类

17.5 后台管理功能

17.5.1 会员管理

17.5.2 文章管理

17.5.3 网站相关栏目

17.6 小结

第18章 娱乐联播 (RSS内容聚合+ Magpie抓取)

教学视频：56分钟

18.1 娱乐联播基础设计

18.1.1 RSS基本概念

18.1.2 娱乐联播流程

18.2 数据库设计

18.2.1 栏目分类表

18.2.2 RSS数据源表

18.2.3 采集新闻内容表

18.3 核心函数说明

18.3.1 使用get_ids()函数获得指定分类下的所有子分类ID

18.3.2 使用index_list()函数获取指定分类下的RSS抓取内容

18.3.3 使用content_info()函数获取指定ID下的信息

18.4 娱乐联播后台管理

18.4.1 RSS栏目管理

18.4.2 添加RSS源

18.4.3 已有RSS源管理

18.4.4 RSS头条管理

18.4.5 RSS信息源抓取

18.5 娱乐联播频道

18.5.1 娱乐联播主首页

18.5.2 娱乐联播栏目

18.6 小结

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

第19章 藏宝游戏 (PHP+Flash+API)

教学视频：53分钟

19.1 藏宝游戏概述

19.1.1 藏宝游戏说明

19.1.2 游戏道具描述

19.2 数据库设计

19.2.1 用户领奖信息表

19.2.2 道具及奖品信息表

19.2.3 物品详细信息表

19.2.4 用户资料信息表

19.2.5 游戏用户的信息表

19.3 基础设计及说明

19.3.1 程序分类描述

19.3.2 文件及目录功能描述

19.3.3 API封装包说明

19.3.4 程序返回信息代码说明

19.4 后台管理程序

19.4.1 管理显示程序

19.4.2 管理操作程序

19.5 藏宝游戏程序

19.5.1 挖宝游戏程序

19.5.2 游戏用户信息程序

19.6 小结

第20章 图片交易平台 (MVC设计模式)

教学视频：49分钟

20.1 系统概述

20.1.1 基础架构设计

20.1.2 核心功能描述

20.2 MVC实现原理

20.2.1 MVC基础

20.2.2 Model (模型)

20.2.3 View (视图)

20.2.4 Controller (控制器)

20.3 数据库设计

20.3.1 需求分析

20.3.2 数据库E-R关系图

20.3.3 数据表设计

20.4 图片搜索及展示

20.4.1 图片列表

20.4.2 图片搜索

20.4.3 图片详情

20.5 图片收藏及订购

20.5.1 图片收藏

20.5.2 图片购物车

20.5.3 订单处理流程

20.6 用户管理中心

20.6.1 用户登录验证

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

20.6.2 订单管理

20.6.3 收藏夹管理

20.6.4 出版社信息管理

20.7 小结

第21章 在线购物平台 (PHP+jQuery+B2C)

教学视频：55分钟

21.1 系统概述

21.1.1 流程概述

21.1.2 功能说明

21.1.3 文件目录结构设计及说明

21.2 数据库设计

21.2.1 数据设计概述

21.2.2 产品数据表

21.2.3 产品附件数据表

21.2.4 会员数据表

21.2.5 订单数据表

21.3 核心程序说明

21.3.1 通用表格类

21.3.2 购物车类

21.3.3 文件上传类

21.3.4 图片显示相关类

21.3.5 公用和配置文件

21.4 会员管理

21.4.1 会员注册

21.4.2 会员登录

21.4.3 会员资料管理界面

21.5 产品管理

21.5.1 产品信息管理

21.5.2 产品图片管理

21.6 产品展示与购物车

21.6.1 购物车

21.6.2 产品详细页实现

21.6.3 产品列表

21.7 订单管理

21.8 产品搜索

21.9 小结

第22章 Joomla快速建站模块 (PHP+Joomla+XML)

教学视频：47分钟

22.1 Joomla基础

22.1.1 Joomla介绍

22.1.2 Joomla整体架构

22.2 Joomla目录及文件说明

22.2.1 根目录说明

22.2.2 模板目录说明

22.2.3 组件目录说明

22.2.4 模块目录说明

22.2.5 插件目录说明

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

22.3 Joomla数据库

22.3.1 Joomla数据库基础

22.3.2 Joomla数据库逻辑关系

22.3.3 Joomla数据库表说明

22.4 下载与安装

22.4.1 下载及安装环境需求

22.4.2 文件包解压及配置设置

22.4.3 Joomla的安装向导

22.5 后台基础管理

22.5.1 权限角色划分

22.5.2 后台概述

22.5.3 语言管理

22.5.4 媒体文件管理

22.5.5 全局设置

22.6 后台内容管理

22.6.1 菜单管理

22.6.2 类别管理

22.6.3 文章管理

22.7 插件、组件和模块开发

22.7.1 插件详解

22.7.2 组件开发

22.7.3 模块开发

22.8 快速建站实例

22.8.1 系统介绍

22.8.2 添加网站内容

22.8.3 安装图片展示插件

22.8.4 安装留言板组件

22.8.5 模板基础及规划

22.8.6 创建导航栏及关联菜单

22.9 小结

章节摘录

版权页：插图：在这个信息极其发达的时代，人与人之间交流的形式也日渐多样化。目前可以用来进行信息交流的形式也非常多，但是其中有些交流方式因为不够便捷，或者有局限性和费用的问题，都不能很好地解决实时沟通交流的问题。

网络聊天室这种形式的出现很好地解决了这个问题。

“交谈”的双方不需要聚集在同一地点，各自在不同的地点就可以在聊天室中发言互相讨论。

同时聊天室具有信息丰富和互动性强的特点，因此这种形式在网络上被广泛地使用。

本章着重介绍聊天室的业务流程及技术实现原理。

读者通过本章的学习，可以了解到聊天室程序的逻辑结构设计和程序组成，在具体的技术实现细节方面，读者需要了解PHP中的服务器变量（Session）的实际运用、交互式程序的实现方法等。

<<PHP典型模块与项目实战大全>>

编辑推荐

《PHP典型模块与项目实战大全》：涉及众多热门技术，融汇6个开源项目，整合18种主流PHP解决方案。

精选12个典型模块和6个PHP大型应用，实战PHP开发与建站。

原创经典，程序员典藏。

提供极具价值的可扩展程序模块，提高开发效率。

实战为王，展示实际项目案例的开发精髓。

追踪最新的前沿技术，真正提高程序员的开发水平。

应用当前流行的技术或架构，深入剖析并阐释原理。

提供完整的源代码、配套视频和超值赠品。

《PHP典型模块与项目实战大全》以经典编程实例和当前流行应用为基础，向读者揭示Web开发的整体结构，详细介绍了关于Session会话、JavaScript数据验证、Spider爬虫程序、久IAX、SmartV模版引擎、基于API驱动的Flash程序、jQuery、Joomla开源平台等技术要点。

通过阅读《PHP典型模块与项目实战大全》，可以系统地掌握Web开发的各种热门技术，并能大大提升您的实战开发水平。

《PHP典型模块与项目实战大全》配书光盘提供了13小时配套教学视频和16小时MySQL入门教学视频

。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>