

<<构件化Web项目开发>>

图书基本信息

书名：<<构件化Web项目开发>>

13位ISBN编号：9787302257745

10位ISBN编号：7302257744

出版时间：2011-7

出版时间：清华大学出版社

作者：刘友生

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<构件化Web项目开发>>

内容概要

刘友生编著的《构件化Web项目开发(ASP.NET C#)》是国务院委托国家级科研课题《职业院校创业教育研究及系列教材开发工程》(课题编号: 2001002002)子课题《创业技能之基于原子构件.NET项目开发》的研究成果之一。

教材将新的设计理念和技术——构件开发引入教材中。

首先简单介绍构件知识;接着在充分考虑架构Web项目所需常用构件和企业软件开发所需必要技能和能力的基础上,精选16个构件的开发作为教学案例,通过16个教学案例组成16个教学任务来完成Web项目开发中需要掌握的知识和技能训练,每个教学任务以原子构件为教学和设计单元;最后以虚拟公司平台为例,以构件架构成Web网站的方法,详细介绍系统分析与总体设计、系统规划、系统设计及实现、后台主要管理模块的设计及网站综合布局的设计等方面的知识和虚拟公司平台的设计与实现。

《构件化Web项目开发(ASP.NET C#)》可作为高等职业学校、中等职业学校计算机相关专业的教材,也可以作为从事或希望从事网络应用程序开发及Web网站建设读者的学习和参考用书。

<<构件化Web项目开发>>

书籍目录

第1章 构件概述

1.1 构件概述

1.2 构件的技术标准和理论模型

1.3 构件的描述语言

1.4 构件开发实例

1.5 ASP.NET构件的开发

1.5.1 使用用户控件

1.5.2 使用Web Services

1.5.3 使用Class

第2章 导航栏构件设计

2.1 概述

2.2 导航栏原子构件的开发设计

2.2.1 设计导航栏原子构件

2.2.2 导航栏原子构件使用测试

2.3 在应用程序中使用导航栏构件

2.4 在应用程序中增加导航栏数据

思考题

第3章 友情链接构件的设计

3.1 概述

3.2 友情链接原子构件的开发设计

3.3 在应用程序中使用友情链接构件

3.4 在应用程序中增加友情链接数据

思考题

第4章 多媒体播放构件的设计

4.1 概述

4.2 多媒体播放原子构件的开发设计

4.3 在应用程序中使用多媒体播放构件

思考题

第5章 用户登录构件的设计

5.1 概述

5.2 用户登录原子构件的开发设计

5.2.1 设计用户登录原子构件

5.2.2 用户登录原子构件使用测试

5.3 在应用程序中使用登录原子构件

思考题

第6章 用户注册构件的设计

6.1 概述

6.2 用户注册原子构件的开发设计

6.2.1 设计用户注册原子构件

6.2.2 用户注册原子构件使用测试

6.3 在应用程序中使用注册原子构件

思考题

第7章 信息修改原子构件的设计

7.1 概述

7.2 用户信息修改构件的设计

<<构件化Web项目开发>>

7.2.1 设计用户信息修改原子构件

7.2.2 用户信息修改原子构件使用测试

7.3 在应用程序中使用信息修改原子构件

思考题

第8章 文件上传构件的设计

8.1 概述

8.2 文件上传至服务器文件夹构件的开发设计

8.2.1 公共类的使用

8.2.2 相关页面的设计

8.3 文件上传至数据库构件的开发设计

8.3.1 相关数据库及公共类的设计

8.3.2 相关页面的设计

思考题

第9章 图形投票构件的设计

9.1 概述

9.2 图形投票构件的开发设计

9.3 图形投票构件的页面设计

9.3.1 投票页面的设计

9.3.2 显示投票结果页面设计

9.3.3 项目管理页面的设计

思考题

第10章 发表留言构件的设计

10.1 概述

10.2 发表留言构件的开发设计

10.2.1 数据库的设计

10.2.2 公共类的设计

10.3 发表留言页面的设计

10.3.1 用户登录页面的设计

10.3.2 用户注册页面的设计

10.3.3 发表留言页面的设计

思考题

第11章 查看留言构件的设计

11.1 概述

11.2 查看留言构件的开发设计

11.3 查看留言页面的设计

11.3.1 查看留言页面的设计

11.3.2 显示具体留言页面的设计

11.3.3 回复留言页面的设计

思考题

第12章 管理留言构件的设计

12.1 概述

12.2 管理留言构件的开发设计

12.3 管理留言页面的设计

12.3.1 留言管理页面的设计

12.3.2 回复管理页面的设计

12.3.3 修改留言页面的设计

思考题

<<构件化Web项目开发>>

第13章 网站广告构件的设计

13.1 概述

13.2 网站广告构件的开发设计

13.3 广告构件页面的设计

思考题

第14章 新闻公告构件的设计

14.1 概述

14.2 新闻公告构件的开发设计

14.3 具体页面的设计

14.3.1 新闻主页的设计

14.3.2 新闻内容页面的设计

14.3.3 新闻列表页面的设计

14.3.4 发表新闻页面的设计

14.3.5 编辑新闻页面的设计

14.3.6 更新新闻页面的设计

思考题

第15章 站点计数构件的设计

15.1 概述

15.2 站点计数器原子构件的开发设计

15.3 在应用程序中使用站点计数器构件

思考题

第16章 邮件发送构件的设计

16.1 概述

16.2 邮件发送原子构件的开发设计

16.3 在应用程序中使用邮件发送原子构件

16.3.1 设计普通邮件发送界面sendemail.aspx

16.3.2 设计带抄送和附件功能的邮件发送程序

思考题

第17章 网上调查构件的设计

17.1 概述

17.2 网上调查构件的开发设计

17.3 在应用程序中使用网上调查原子构件

思考题

第18章 构件综合应用--虚拟公司平台的开发

18.1 开发背景

18.2 系统分析与总体设计

18.2.1 系统功能描述

18.2.2 系统主要功能模块

18.2.3 系统工作流程

18.3 系统规划

18.3.1 目录规划

18.3.2 栏目和文件规划

18.3.3 数据库规划

18.4 系统设计及实现

18.4.1 用户管理模块的设计

18.4.2 虚拟公司管理模块的设计

18.4.3 互动平台管理模块的设计

<<构件化Web项目开发>>

18.4.4 作品展示模块的设计

18.4.5 消息模块的设计

18.4.6 网上调查模块的设计

18.4.7 友情链接模块的设计

18.4.8 其他模块的设计

18.5 后台主要管理模块的设计

18.5.1 与设计相关的构件类及通用程序的设计

18.5.2 后台管理主页面的设计

18.5.3 后台管理主要功能的设计

18.6 网站综合布局的设计

参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>