

## <<Python编程入门经典>>

### 图书基本信息

书名：<<Python编程入门经典>>

13位ISBN编号：9787302257097

10位ISBN编号：7302257094

出版时间：2011-7

出版时间：清华大学出版社

作者：[美]James W. Payne

页数：533

译者：张春晖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Python编程入门经典>>

### 内容概要

作为一门面向对象的开源编程语言，Python易于理解和扩展，并且使用起来非常方便。

《Python编程入门经典》涵盖了Python的方方面面，通过学习本书，读者可以立即使用Python编写程序。

作者James

Payne从Python语言最基本的概念入手，重点介绍了Python 2.6和3.1这两个版本的实际应用。

通过对一些现有的Python程序进行深入分析，读者能够快速上手。

本书涵盖的主题从字符串、列表和字典一直到类、对象和模块。

掌握这些内容后，读者将学会如何迅速而自信地创建健壮、可靠而又可重用的Python用程序。

《Python编程入门经典》主要内容：介绍用于存储和操作数据的变量的概念；讨论用于读写数据的文件和输入/输出；总结常被忽视的Python功能；深入研究如何为模块和程序编写测试；介绍如何使用Python编写GUI；着重介绍XML、HTML、XSL和相关技术；解释如何扩展Python；分享数值编程技术；介绍Jython的内部机理，Jython是一个用Java编写的Python版本。

## <<Python编程入门经典>>

### 作者简介

James

Payne是www . developershed . com的主编，这是一个由高科技网站组成的网络，每个月为几百万个寻求教程、建议、答案或论文的独立用户提供服务。

## <<Python编程入门经典>>

### 书籍目录

#### 第 部分 初步了解Python

第1章 编程基础和字符串

第2章 数值与运算符

第3章 变量

#### 第 部分 Python语言和标准库

第4章 做出决策

第5章 函数

第6章 类与对象

第7章 组织程序

第8章 文件和目录

第9章 Python语言的其他特性

第10章 创建模块

#### 第 部分 开始使用Python

第12章 测试

第13章 使用Python编写GUI

第14章 访问数据库

第15章 使用Python处理XML

第16章 网络编程

第17章 用C扩展编程

第18章 数值编程

第19章 Django简介

第20章 Web应用程序与Web服务

第21章 集成Java与Python

#### 第 部分 附录

附录

## <<Python编程入门经典>>

### 编辑推荐

《Python编程入门经典》主要介绍：Python 3.1。

Python 3.1发布于2009年，是Python程序语言的最新主版本。

由于Python是一门跨平台的语言，《Python编程入门经典》中的内容和示例适用于任何平台（除非特别指出的例外情况）。

在可能独立于平台的情况下，《Python编程入门经典》中的示例都尽量设计成跨平台的。

此外，由于Python 3.1相对较新，并非所有支持库都被更新到可以在Python 3.x下工作。

在这种情形下，如果某些理论需要详细解释，本书将使用Python 2.6代替Python 3.1。

<<Python编程入门经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>