

<<深入体验VC++项目开发>>

图书基本信息

书名：<<深入体验VC++项目开发>>

13位ISBN编号：9787302256632

10位ISBN编号：7302256632

出版时间：2011-7

出版时间：清华大学

作者：管西京

页数：446

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<深入体验VC++项目开发>>

### 内容概要

Visual

C++技术是当今使用最为频繁的程序开发技术之一，一直在开发领域占据着重要的地位。

这本《深入体验VC++项目开发(附光盘)》由管西京编著，通过10个综合实例的实现过程，详细讲解了VisualC++在实践项目中的综合运用过程，这些项目从作者的学生时代写起，到成为项目经理后完成，贯穿作者最重要的开发时期。

第1

章讲解了一个飞机飞行游戏的具体实现流程；第2章讲解了一个学校图书馆管理系统的具体实现流程；第3

章讲解了一个企业人事管理系统的具体实现流程；第4章讲解了一个内部网络系统的具体实现流程；

第5

章讲解了一个视频播放器的具体实现流程；第6章讲解了一个专业理财系统的具体实现流程；第7章讲解了一个俄罗斯方块游戏的具体实现流程；第8章讲解了一个某中学成绩管理系统的具体实现流程；

第9章讲解了一个图像处理系统的具体实现流程；第10章讲解了一个视频监控系统的实现流程。

在具体讲解每个实例时，都遵循了项目的进度，包括从接到项目到具体开发，直到最后的调试和发布

。

内容循序渐进，并穿插了学习技巧和职场生存法则，引领读者全面掌握Visual

C++。

这本《深入体验VC++项目开发(附光盘)》不但适合Visual

C++的初学者，也适合有一定Visual c++基础的读者，甚至可以作为有一定造诣的程序员们的参考书。

## <<深入体验VC++项目开发>>

### 书籍目录

#### 第1章 飞机飞行游戏

- 1.1 第一个项目
- 1.2 分析电脑游戏
- 1.3 分析游戏的基本流程
- 1.4 分析游戏元素
- 1.5 分析游戏层次
- 1.6 项目分析
- 1.7 具体编码
- 1.8 最后的战役——测试运行
- 1.9 我的总结

#### 第2章 学校图书馆管理系统

- 2.1 第一个盈利项目
- 2.2 系统概述和总体设计
- 2.3 数据库设计
- 2.4 系统框架设计
- 2.5 基本信息管理模块
- 2.6 用户管理模块
- 2.7 图书借阅和归还模块
- 2.8 测试

#### 第3章 企业人事管理系统

- 3.1 踏上求职路
- 3.2 踏入职场
- 3.3 第一个项目
- 3.4 需求分析
- 3.5 模块划分
- 3.6 搭建开发环境
- 3.7 设计数据库
- 3.8 编码工作
- 3.9 测试
- 3.10 和HR的谈话
- 3.11 我的总结
- 3.12 谈试用期的表现

#### 第4章 内部网络系统

- 4.1 了解公司的组织结构
- 4.2 新的项目
- 4.3 项目规划分析
- 4.4 第二阶段的工作
- 4.5 第三阶段
- 4.6 还是第三阶段
- 4.7 新的要求
- 4.8 项目调试
- 4.9 浅谈客户相处之道
- 4.10 我的总结

#### 第5章 视频播放器

- 5.1 同事们的聚会

## <<深入体验VC++项目开发>>

5.2 新的项目

5.3 项目规划分析

5.4 搭建开发环境

5.5 设计FilterGraph结构

5.6 设计界面

5.7 PrB的编码过程

5.8 我的编码过程

5.9 项目调试

5.10 我的总结——同事之间的那些事

5.11 同事之间的错误

### 第6章 专业理财系统

6.1 庆功晚会

6.2 新的挑战

6.3 系统分析

6.4 系统设计

6.5 设计数据结构, 规划系统框架

6.6 看PrB的编码过程

6.7 我的任务

6.8 项目调试

6.9 我的总结——上下级相处的那些事

### 第7章 俄罗斯方块游戏

7.1 生活的压力

7.2 同学来访

7.3 系统分析

7.4 编码工作第一步——单机版

7.5 编码工作第二步——对战版

7.6 编码工作第三步——配合版

7.7 编码工作第四步——网络版

7.8 项目调试

7.9 代码封装很简单

7.10 我的总结——关于私活那些事

### 第8章 某中学成绩管理系统

8.1 客户的来访

8.2 一个私单

8.3 系统分析

8.4 模块规划

8.5 搭建数据库

8.6 前期编码——设计公共类

8.7 设计界面

8.8 后期编码

8.9 项目调试

8.10 我的总结——拼搏的毅力和耐心真的很重要

8.11 知道跳槽的成本吗

### 第9章 图像处理系统

9.1 忙碌而充实的一年

9.2 成立自己的团队

9.3 第一个单子

## <<深入体验VC++项目开发>>

9.4 需求分析

9.5 功能模块划分

9.6 设计界面

9.7 设计类

9.8 具体编码

9.9 项目调试

9.10 我的一些经验

9.11 创业的四条经验

第10章 视频监控系统

10.1 程序员很不容易

10.2 艰巨的项目

10.3 系统分析

10.4 系统设计

10.5 数据库设计

10.6 设计公共类

10.7 设计主窗体

10.8 具体编码

10.9 设计窗体布局

10.10 项目调试

10.11 该怎样选购监控卡

10.12 升职的惊喜

10.13 升职的原因

10.14 升职的另外三条经验

<<深入体验VC++项目开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>