

<<Web设计与开发>>

图书基本信息

书名：<<Web设计与开发>>

13位ISBN编号：9787302256434

10位ISBN编号：7302256438

出版时间：2011-8

出版时间：清华大学出版社

作者：吴强，张杰 等编著

页数：330

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Web设计与开发>>

内容概要

本书对Web设计与开发常用的基础知识与技术进行了较系统的讲解，内容包括XHTML、CSS、JavaScript和ASP.NET，还对网站设计常用的工具软件Dreamweaver和Flash有所涉及。本书讲解采用较新的软件版本，使用了ASP.NET 3.5，并特别强调应用能力的培养，最后一章应用本书所学的知识对一个论坛网站应用实例进行了详细的开发讲解。

本书配有教学课件和论坛网站应用实例源文件。

本书可作为大学本科、专科有关专业的网页设计、网站开发、Web应用等课程的教材，也可供广大网站设计与开发用户参考。

<<Web设计与开发>>

书籍目录

第1章 Web基础知识

1.1 Internet的发展

1.1.1 Internet起源

1.1.2 分组交换思想

1.1.3 ARPANet

1.1.4 TCP/IP结构模型

1.1.5 IP地址

1.1.6 DNS域名系统

1.2 万维网与浏览器

1.2.1 万维网

1.2.2 万维网分布式服务特点

1.2.3 万维网的工作方式

1.3 C/S与B/S结构

1.3.1 C/S结构

1.3.2 B/S结构

1.4 小结

1.5 习题

第2章 XHTML基础

2.1 认识XHTML

2.1.1 创建第一个XHTML网页

2.1.2 XHTML术语

2.1.3 HTML、XHTML和XML

2.1.4 为XHTML做好准备

2.2 文本元素

2.2.1 标题

2.2.2 文档标题

2.2.3 段落

2.2.4 换行

2.2.5 水平线

2.2.6 注释

2.2.7 节元素

2.3 超级链接

2.3.1 a 标签

2.3.2 路径和目录

2.3.3 组织网站目录结构

2.3.4 target属性

2.3.5 链接到页面内部的一个位置

2.3.6 邮件链接

2.3.7 创建下载链接

2.3.8 超链接综合应用

2.4 插入图片

2.4.1 img 标签

2.4.2 使用图片作超链接

2.4.3 插入图片综合应用

2.5 表格

<<Web设计与开发>>

2.6 XHTML基本结构和DTD

2.7 小结

2.8 习题

第3章 CSS基础

3.1 CSS简介

3.2 将CSS插入网页

3.2.1 行内样式

3.2.2 内部样式表

3.2.3 外部样式表

3.2.4 层叠

3.2.5 CSS最优方法

3.3 类选择符和id选择符

3.3.1 CSS语法

3.3.2 类选择符

3.3.3 id选择符

3.4 CSS常用属性

3.4.1 CSS字体

3.4.2 CSS文本

3.4.3 CSS背景

3.4.4 CSS边框

3.4.5 CSS外边距

3.4.6 CSS内边距

3.4.7 CSS盒模型

3.4.8 CSS伪类

3.4.9 CSS度量单位

3.5 小结

3.6 习题

第4章 脚本语言JavaScript

4.1 为什么使用JavaScript

4.2 JavaScript基础

4.2.1 基本数据类型

4.2.2 运算符

4.2.3 基本语句

4.2.4 函数

4.2.5 事件驱动和事件处理

4.2.6 基于对象的JavaScript语言

4.2.7 内部对象系统

4.2.8 实例

4.3 AJAX基础

4.4 小结

4.5 习题

第5章 网页制作工具Dreamweaver

5.1 初识Dreamweaver

5.1.1 认识DreamweaverCS3的工作界面

5.1.2 网页文档的基本操作

5.1.3 设置页面属性

5.1.4 规划与创建站点

<<Web设计与开发>>

5.2 制作简单网页

5.2.1 添加网页文本

5.2.2 设置网页文本格式

5.2.3 添加并设置列表

5.2.4 添加网页图像

5.3 超链接使用

5.3.1 添加基本超链接

5.3.2 添加图像热点超链接

5.3.3 添加电子邮件的超链接

5.3.4 添加锚链接

5.3.5 添加空超链接

5.4 网页布局设计

5.4.1 使用表格布局网页

5.4.2 使用AP元素布局网页

5.4.3 使用框架布局网页

5.5 小结

5.6 习题

第6章 动画制作工具Flash

6.1 Flash简介

6.2 Flash工作环境

6.3 Flash基本工具

6.3.1 绘图工具

6.3.2 选择工具

6.3.3 色彩工具

6.3.4 辅助工具

6.4 动画制作

6.4.1 动画制作的基本概念

6.4.2 动画制作技术

6.5 小结

6.6 习题

第7章 ASP.NET基础

7.1 ASP.NET基本概念

7.1.1 ASP.NET的发展

7.1.2 使用ASP.NET创建第一个动态网页

7.1.3 ASP.NET3.5网站开发基本概念

7.2 ASP.NET常用控件

7.2.1 Label控件

7.2.2 Button控件

7.2.3 TextBox控件

7.2.4 DropDownList控件

7.2.5 RadioButton控件

7.2.6 CheckBox控件

7.2.7 HyperLink控件

7.2.8 控件应用综合实例

7.3 ASP.NET验证控件

7.3.1 验证控件

7.3.2 RequiredFieldValidator控件

<<Web设计与开发>>

- 7.3.3 RangeValidator控件
- 7.3.4 CompareValidator控件
- 7.3.5 验证控件应用综合实例
- 7.4 ASP.NET访问数据库
 - 7.4.1 数据控件显示数据库内容
 - 7.4.2 SQLDataSource控件
 - 7.4.3 GridView控件显示数据
 - 7.4.4 插入、编辑与删除数据
 - 7.4.5 DetailsView控件
 - 7.4.6 参数传递
- 7.5 母版页与导航
 - 7.5.1 CSS页面布局
 - 7.5.2 母版页
 - 7.5.3 网站导航
- 7.6 ASP.NET安全性
 - 7.6.1 创建用户
 - 7.6.2 创建与管理角色
 - 7.6.3 使访问者创建账户
 - 7.6.4 用户登录与注销
 - 7.6.5 使用LoginView控件定制显示内容
- 7.7 小结
- 7.8 习题
- 第8章 Web应用综合实例
 - 8.1 网站实例方案分析
 - 8.1.1 论坛的需求设计
 - 8.1.2 数据库架构设计
 - 8.1.3 用户界面设计
 - 8.2 网站制作
 - 8.2.1 制作母版页
 - 8.2.2 创建角色与用户
 - 8.2.3 创建登录页与注册页
 - 8.2.4 制作发新帖页
 - 8.2.5 实现文本框验证
 - 8.2.6 使用数据绑定DropDownList控件
 - 8.2.7 实现页面间参数传递
 - 8.2.8 创建管理页面
 - 8.2.9 定制错误处理页面
 - 8.2.10 加入导航
 - 8.3 小结
 - 8.4 习题
- 附录A XHTML & CSS reference
 - A.1 HTML 4.01 / XHTML 1.0 reference
 - A.2 CSS reference
- 附录B XHTML
 - B.1 Getting to know XHTML
 - B.1.1 Hello , World—creating your first XHTML file

<<Web设计与开发>>

- B.1.2 Terms of XHTML
 - B.1.3 HTML , XHTML and XML
 - B.1.4 Get ready for XHTML
 - B.2 Text elements
 - B.2.1 Headings
 - B.2.2 Title
 - B.2.3 Paragraph
 - B.2.4 Single line break
 - B.2.5 Horizontal rule
 - B.2.6 Comment
 - B.2.7 Division
 - B.3 Hyperlink
 - B.3.1 tag
 - B.3.2 Path and directory
 - B.3.3 Organizing website directory structure
 - B.3.4 The target attribute
 - B.3.5 Link to a location on the same page
 - B.3.6 Link to Email message
 - B.3.7 Create a download link
 - B.3.8 Project of hyperlink
 - B.4 Insert images
 - B.4.1 tag
 - B.4.2 Use img element as hyperlink
 - B.4.3 Project
 - B.5 Tables
 - B.6 XHTML basic structure and DTD
- 附录C 样本数据库
- 参考文献

章节摘录

版权页：插图：在创建运动渐变动画时需要首先在同一图层中绘制物体运动变化的开始帧和结束帧，物体运动的中间变化过程则是通过创建动画补间由Flash自动生成实现的。

动画补间只能针对同一图层上的组合对象来创建，要想同时实现多个对象运动渐变效果，需要创建多个图层，每个图层实现一个对象的运动渐变动画。

动画补间如果创建成功，则在时间轴上从开始帧到结束帧出现箭头图标；反之，如果出现虚线图标，则说明动画补间创建失败，失败的原因往往是因为创建动画补间的关键帧所在的图层中存在未组合的对象，选择菜单[修改][组合]即可组合对象。

提示要想实现物体的颜色和透明度渐变动画，需要创建图形元件，只有图形元件才能调整颜色和透明度，然后为图形元件的实例创建运动渐变动画即可。

<<Web设计与开发>>

编辑推荐

《Web设计与开发:XHTML+CSS+JavaScript+ASP.NET》：教学目标明确，注重理论与实践的结合。
教学方法灵活，培养学生自主学习的能力。
教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用。
教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。
可提供教学资料。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>