

<<Maya 2011从新手到高手>>

图书基本信息

书名：<<Maya 2011从新手到高手>>

13位ISBN编号：9787302255871

10位ISBN编号：7302255873

出版时间：2011-11

出版时间：清华大学出版社

作者：韩翠英 等编著

页数：483

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Maya 2011从新手到高手>>

### 内容概要

《maya

2011从新手到高手》结合实战案例，详细介绍了maya从建模到动画输出的各种技术，帮助读者快速掌握maya的建模、灯光材质、渲染、动画、特效等核心功能。

全书共分14章，内容涉及多边形基础和高级建模、nurds基础和高级建模、灯光的艺术、材质和纹理贴图、基础动画开发、变形技术、常见动画表现、粒子动力学动画、流体和笔触特效制作等内容。

最后一章介绍了综合性的案例，对本书内容进行了总结。

配书光盘提供了书中实例的素材文件和配音语音教学视频。

《maya

2011从新手到高手》全彩印刷，实例丰富、图文并茂，适用于三维造型、动画设计、影视栏目包装和广告创意等初中级读者使用，也可以作为高校电脑美术、影视动画等相关专业及社会培训班的教材。

## <<Maya 2011从新手到高手>>

### 书籍目录

- 01 走进maya 2011
  - 1.1 maya 2011简介
  - 1.2 maya 2011新增功能简介
  - 1.3 maya应用领域
  - 1.4 maya 2011环境
  - 1.5 设置视图布局
  - 1.6 操作大纲列表
  - 1.7 定义快捷键
- 02 maya基础操作
  - 2.1 创建项目和物体
  - 2.2 视图操作技巧
  - 2.3 学会选择物体
  - 2.4 操作物体的方法
  - 2.5 物体的组件
  - 2.6 查看物体的属性
  - 2.7 关于图层的操作
  - 2.8 几种常见的复制物体方法
  - 2.9 对齐与捕捉
  - 2.10 添加背景素材
- 03 多边形基础建模
  - 3.1 多边形建模
  - 3.2 多边形组元
  - 3.3 18种多边形工具
  - 3.4 精装图书
  - 3.5 璀璨水晶
  - 3.6 无极魔剑
  - 3.7 游戏场景
  - 3.8 大峡谷
  - 3.9 高手答疑
- 04 多边形高级建模
  - 4.1 多边形建模的基本原则
  - 4.2 15种高级多边形工具
  - 4.3 时尚手表
  - 4.4 玩转手机
  - 4.5 高手答疑
- 05 nurbs曲线和曲面
  - 5.1 nurbs曲线和曲面
  - 5.2 19种nurbs工具
  - 5.3 水墨画：虾戏图
  - 5.4 时尚工艺品
  - 5.5 魔水：健力宝
  - 5.6 电视台logo
  - 5.7 高手答疑
- 06 nurbs曲面高级建模
  - 6.1 nurbs高级建模概述

## <<Maya 2011从新手到高手>>

- 6.2 7种nurbs高级工具
- 6.3 茶具
- 6.4 精致的打火机
- 6.5 综合练习：欧式电话
- 6.6 高手答疑
- 07 灯光的艺术
  - 7.1 灯光的概述
  - 7.2 常用的灯光
  - 7.3 light fog
  - 7.4 light linking
  - 7.5 light effects
  - 7.6 室外夜景表现：路灯
  - 7.7 灯光雾特效：紧急行动
  - 7.8 辉光特效：阳光家园
  - 7.9 高手答疑
- 08 材质与纹理贴图
  - 8.1 材质的概述
  - 8.2 纹理贴图的概述
  - 8.3 材质属性
  - 8.4 纹理节点
  - 8.5 mental ray节点
  - 8.6 瓷器质感表现：茶具
  - 8.7 金属质感表现：宝马
  - 8.8 制作写实的眼睛
  - 8.9 高手答疑
- 09 基础动画
  - 9.1 动画的基本认识
  - 9.2 基础动画知识要点
  - 9.3 关键帧动画：开启百宝箱
  - 9.4 动画曲线：可乐瓶子
  - 9.5 驱动关键帧：折扇
  - 9.6 高手答疑
- 10 变形动画
  - 10.1 变形技术基本概述
  - 10.2 19种变形工具
  - 10.3 5种编辑变形工具
  - 10.4 表情动画：战神之怒
  - 10.5 融合变形：面部表情
  - 10.6 晶格变形：魔法葫芦
  - 10.7 抖动变形：淘气猫
  - 10.8 面部表情：眨眼睛
  - 10.9 高手答疑
- 11 常见动画表现技术
  - 11.1 motion paths(路径动画)
  - 11.2 7种约束动画
  - 11.3 路径动画：遨游太空
  - 11.4 路径变形动画：夕阳驿站

## <<Maya 2011从新手到高手>>

- 11.5 约束动画：旷野旅行
- 11.6 约束动画：彩蝶飞舞
- 11.7 高手答疑
- 12 粒子动画制作技法
  - 12.1 认识粒子系统
  - 12.2 构建粒子
  - 12.3 修改粒子属性
  - 12.4 编辑粒子
  - 12.5 动力场
  - 12.6 粒子动画：激情时刻
  - 12.7 粒子动画：满院秋色
  - 12.8 粒子动画：itzcn
  - 12.9 高手答疑
- 13 流体和笔触
  - 13.1 流体的概述
  - 13.2 创建流体
  - 13.3 编辑流体
  - 13.4 笔触的概述
  - 13.5 流体特效：祥云火炬
  - 13.6 流体特效：坠落的铁桶
  - 13.7 笔触特效：海底总动员
  - 13.8 笔触特效：自然风景
  - 13.9 高手答疑
- 14 综合练习
  - 14.1 机械类动画概述
  - 14.2 实例制作：大漠之剑
    - 14.2.1 制作发动机
    - 14.2.2 制作排气管
    - 14.2.3 制作凹槽
    - 14.2.4 制作尾气管
    - 14.2.5 制作发动机的饰物
    - 14.2.6 制作驾驶舱
    - 14.2.7 制作锁链模型
    - 14.2.8 设置灯光
    - 14.2.9 设置材质
    - 14.2.10 制作飞船动画

<<Maya 2011从新手到高手>>

编辑推荐

17段配音语音教学视频、25幅实例精美效果图、30个书中实例素材源文件。  
彩色印刷、全程图解、书盘结合、超值实用。

破解造型师的秘密武器、捕捉海底瞬间动感美、让飞船飞一会吧、笔刷下的盛装、让火焰燃烧！

<<Maya 2011从新手到高手>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>