

<<深入体验C#项目开发>>

图书基本信息

书名：<<深入体验C#项目开发>>

13位ISBN编号：9787302255789

10位ISBN编号：7302255784

出版时间：2011-7

出版时间：清华大学出版社

作者：扶松柏

页数：474

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<深入体验C#项目开发>>

内容概要

C#是当今使用最为频繁的编程语言之一，一直在开发领域占据重要的地位。本书通过10个综合实例的实现过程，详细讲解了C#在实践项目中的综合运用过程。这些项目从作者的学生时代写起，到项目经理结束，一直贯穿于作者最重要的开发时期。全书共分10章，内容包括：俄罗斯方块游戏、在线留言簿系统、个人通讯录系统、KTV点歌系统、在线IT商城系统、企业交互系统、餐饮管理系统、短信群发系统、超市进销存系统、视频监控系统的具体实现流程。本书在具体讲解每个实例时，都遵循项目的进度来讲解，即从接到项目到具体开发，直到最后的调试和发布。内容循序渐进，并穿插了学习技巧和职场生存法则，可引领读者全面掌握C#语言。

另外，《深入体验C#项目开发》的配套光盘为读者提供了全程视频讲解和实例源代码。

《深入体验C#项目开发》不但适合于C#的初学者，也适合于有一定C#基础的读者，甚至也可以作为有一定造诣的程序员的参考书。

<<深入体验C#项目开发>>

书籍目录

第1章 俄罗斯方块游戏

- 1.1 第一个项目
 - 1.1.1 老师的作业
 - 1.1.2 准备工作
- 1.2 功能描述
 - 1.2.1 功能模块分析
 - 1.2.2 运行流程
- 1.3 模块结构
- 1.4 搭建开发平台
 - 1.4.1 安装visual studio.net
 - 1.4.2 规划项目文件
- 1.5 界面设计
 - 1.5.1 制作游戏窗体
 - 1.5.2 窗体元素设置文件
- 1.6 编码实现
 - 1.6.1 事件处理程序
 - 1.6.2 游戏控制、处理方法
- 1.7 最后的战役——测试运行
- 1.8 一个神秘的箱子
- 1.9 我的总结
- 1.10 后话

第2章 在线留言簿系统

- 2.1 第一个盈利项目
 - 2.1.1 不速之客
 - 2.1.2 组建团队
 - 2.1.3 小会议
- 2.2 系统概述和总体设计
 - 2.2.1 在线留言簿模块功能原理
 - 2.2.2 在线留言簿系统构成模块
- 2.3 规划系统文件
 - 2.3.1 规划文件
 - 2.3.2 选择我的武器
- 2.4 数据库设计
 - 2.4.1 后台数据库及数据库访问接口的选择
 - 2.4.2 数据库结构的设计
- 2.5 系统配置设置和数据库访问层
 - 2.5.1 系统配置
 - 2.5.2 数据库访问层设计
- 2.6 编码实现
 - 2.6.1 留言数据显示
 - 2.6.2 留言分页列表显示模块
 - 2.6.3 留言回复模块
 - 2.6.4 留言发布模块
 - 2.6.5 留言管理模块
- 2.7 最后的战役——测试运行

<<深入体验C#项目开发>>

- 2.7.1 调试运行
- 2.7.2 验收
- 2.8 我的总结
- 2.9 两点技术总结
- 2.9.1 asp.net中的三层结构
- 2.9.2 ajax绚丽而多彩
- 2.10 后话

第3章 个人通讯录系统

- 3.1 踏上求职路
- 3.1.1 写求职信
- 3.1.2 随遇而安
- 3.2 踏入职场
- 3.3 第一个项目
- 3.3.1 我的任务
- 3.3.2 规划流程
- 3.4 需求分析
- 3.4.1 系统分析
- 3.4.2 系统目标
- 3.5 模块划分
- 3.6 设计窗体
- 3.6.1 设置启动应用程序
- 3.6.2 设计用户界面
- 3.6.3 实现三维动画效果
- 3.6.4 遍历窗体可视化树
- 3.7 闲来无事的编码工作
- 3.7.1 添加联系人
- 3.7.2 实现多媒体
- 3.7.3 添加图片
- 3.7.4 保存联系人资料
- 3.8 测试
- 3.9 和hr的谈话
- 3.10 我的总结

第4章 ktv点歌系统

- 4.1 了解公司的组织结构
- 4.1.1 公司的现状
- 4.1.2 我的开发部
- 4.2 新的项目
- 4.2.1 早会的任务
- 4.2.2 初见客户
- 4.2.3 我们的团队
- 4.3 项目规划分析
- 4.3.1 需求分析
- 4.3.2 点歌系统构成模块
- 4.4 设计数据库
- 4.4.1 数据库概念结构设计
- 4.4.2 数据库逻辑结构设计
- 4.5 设计界面

<<深入体验C#项目开发>>

- 4.5.1 数据库连接
 - 4.5.2 歌曲信息参数
 - 4.5.3 歌曲信息操作处理
 - 4.6 设计窗体
 - 4.7 具体编码工作
 - 4.7.1 登录验证模块
 - 4.7.2 后台维护模块
 - 4.7.3 设计明星模块
 - 4.7.4 系统点歌模块
 - 4.7.5 歌曲信息模块
 - 4.7.6 播放歌曲模块
 - 4.8 客户的新需求
 - 4.9 项目调试
 - 4.9.1 调试
 - 4.9.2 验收
 - 4.10 谈客户的那些事
 - 4.11 我的总结
- 第5章 在线it商城系统
- 5.1 同事们的聚会
 - 5.2 新的项目
 - 5.2.1 没有如愿以偿地休假
 - 5.2.2 一个新的项目
 - 5.2.3 组建团队
 - 5.3 项目规划分析
 - 5.4 规划项目文件
 - 5.5 系统配置文件
 - 5.6 搭建数据库
 - 5.6.1 数据库设计
 - 5.6.2 设置系统参数
 - 5.7 数据访问层
 - 5.7.1 商品显示
 - 5.7.2 订单处理
 - 5.7.3 商品评论
 - 5.7.4 商品分类
 - 5.7.5 商品管理
 - 5.8 显示商品
 - 5.8.1 主框架页
 - 5.8.2 顶部导航页面
 - 5.8.3 左侧导航——分类列表页面
 - 5.8.4 右侧导航——商品列表页面
 - 5.8.5 按点击次数显示模块
 - 5.8.6 按商品名称显示模块
 - 5.8.7 商品详情页面
 - 5.9 商品分类处理
 - 5.9.1 设置分类层次结构
 - 5.9.2 添加分类模块
 - 5.9.3 分类修改模块

<<深入体验C#项目开发>>

5.9.4 分类管理模块

5.10 商品管理

5.10.1 商品添加模块

5.10.2 商品修改模块

5.10.3 商品管理列表模块

5.10.4 商品图片修改模块

5.11 购物车

5.11.1 购物车组件设计

5.11.2 购物车商品添加模块

5.11.3 购物车管理

5.12 订单处理

5.12.1 生成订单编号

5.12.2 提交并创建新订单

5.12.3 查看订单详情

5.12.4 订单列表模块

5.12.5 订单状态处理模块

5.13 商品评论

5.13.1 评论显示模块

5.13.2 评论管理模块

5.14 商品搜索模块

5.15 项目调试

5.15.1 系统调试

5.15.2 系统发布

5.15.3 验收

5.16 同事之间的那些事

第6章 企业交互系统

6.1 庆功晚会

6.2 新的挑战

6.2.1 新招的实习生

6.2.2 新的项目

6.2.3 我们的团队

6.3 项目规划分析

6.3.1 在线交互系统的背景

6.3.2 企业在线交互系统构成模块

6.4 规划项目文件

6.5 系统配置文件

6.6 搭建数据库

6.6.1 数据库设计

6.6.2 系统参数设置文件

6.7 数据访问层

6.7.1 用户登录验证

6.7.2 用户分组

6.7.3 团队管理

6.8 用户登录验证模块

6.8.1 登录验证处理

6.8.2 登录用户注销模块

6.9 用户分组处理模块

<<深入体验C#项目开发>>

- 6.9.1 用户分组添加模块
- 6.9.2 用户分组修改模块
- 6.9.3 用户组管理列表模块
- 6.9.4 用户检索模块
- 6.9.5 用户管理列表模块
- 6.9.6 用户移动转换模块
- 6.9.7 用户信息显示模块
- 6.10 系统团队处理模块
 - 6.10.1 添加团队模块
 - 6.10.2 修改团队处理模块
 - 6.10.3 团队管理列表模块
 - 6.10.4 加入团队处理模块
- 6.11 在线交互模块
 - 6.11.1 系统主页显示模块
 - 6.11.2 一对一交互处理模块
 - 6.11.3 团队交互处理模块
 - 6.11.4 文件发送模块
- 6.12 项目调试
 - 6.12.1 系统调试
 - 6.12.2 系统发布
- 6.13 上下级相处的那些事

第7章 餐饮管理系统

- 7.1 生活的压力
- 7.2 同学来访
 - 7.2.1 新的项目
 - 7.2.2 我们的团队
- 7.3 项目规划分析
 - 7.3.1 开发背景
 - 7.3.2 项目模块分析
 - 7.3.3 构成模块
- 7.4 搭建数据库
 - 7.4.1 数据库概念设计
 - 7.4.2 数据库逻辑结构设计
- 7.5 设计窗体
- 7.6 我的工作
 - 7.6.1 数据库连接
 - 7.6.2 登录模块
 - 7.6.3 主窗体模块
 - 7.6.4 开台模块
 - 7.6.5 点菜模块
 - 7.6.6 结账模块
 - 7.6.7 员工管理模块
 - 7.6.8 修改密码模块
 - 7.6.9 桌台信息模块
- 7.7 项目调试
 - 7.7.1 系统调试
 - 7.7.2 验收

<<深入体验C#项目开发>>

7.8 代码封装很简单

7.9 我的总结

第8章 短信群发系统

8.1 客户的来访

8.2 一个私单

8.3 需求分析

8.3.1 开发背景

8.3.2 企业需求分析

8.4 项目规划

8.4.1 系统目标

8.4.2 划分功能模块

8.5 搭建数据库

8.5.1 数据库e-r图分析

8.5.2 数据结构表

8.6 前期编码——设计公共类

8.6.1 connclass类

8.6.2 gsm类

8.7 后期编码

8.7.1 登录验证模块

8.7.2 主窗体模块

8.7.3 短信群发模块

8.7.4 短信接收和回复模块

8.7.5 电话簿管理模块

8.7.6 常用短语管理模块

8.7.7 修改密码模块

8.8 项目调试

8.8.1 系统调试

8.8.2 验收

8.9 我认识了短信猫

8.10 拼搏和耐心真的很重要

8.11 今天你跳槽了吗

第9章 超市进销存系统

9.1 很累的地下工作

9.2 第一个单子

9.3 系统需求分析

9.4 功能模块划分

9.5 规划和运作

9.5.1 规划系统文件

9.5.2 运作流程

9.6 设计数据库

9.6.1 数据库概念设计

9.6.2 逻辑结构设计

9.7 设计公共类

9.8 具体编码

9.8.1 用户登录模块

9.8.2 主窗体模块

9.8.3 进货管理模块

<<深入体验C#项目开发>>

- 9.8.4 进货查询模块
- 9.8.5 商品销售管理模块
- 9.8.6 退货管理模块
- 9.8.7 库存管理模块
- 9.8.8 库存查询模块
- 9.8.9 数据备份模块
- 9.9 项目调试
- 9.9.1 系统调试
- 9.9.2 验收
- 9.10 我的一些经验
- 9.11 我有一颗创业心

第10章 视频监控系統

- 10.1 程序员很不容易
- 10.2 艰巨的项目
- 10.3 全新的visual studio 2010
- 10.3.1 visual studio 2010新特性
- 10.3.2 安装visual studio 2010
- 10.4 系统分析
- 10.4.1 背景
- 10.4.2 需求分析
- 10.4.3 可行性分析
- 10.4.4 编写项目计划书
- 10.5 系统设计
- 10.6 数据库设计
- 10.6.1 数据库分析
- 10.6.2 数据库概念设计
- 10.6.3 数据库逻辑结构设计
- 10.7 设计公共类
- 10.7.1 datacon类
- 10.7.2 dataoperate类
- 10.7.3 softreg类
- 10.7.4 videooperate类
- 10.7.5 pelcod类
- 10.8 具体编码
- 10.8.1 登录模块
- 10.8.2 视频监控模块
- 10.8.3 监控管理模块
- 10.8.4 录像回放模块
- 10.9 项目调试
- 10.9.1 系统调试
- 10.9.2 验收
- 10.10 升职的惊喜
- 10.11 升职的原因
- 10.12 升职的3点经验

<<深入体验C#项目开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>