

<<Java程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302255123

10位ISBN编号：7302255121

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：邹林达，陈国君 主编

页数：204

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计基础>>

内容概要

《Java程序设计基础实验指导(第3版)》(作者邹林达、陈国君)是陈国君教授主编的《Java程序设计基础(第3版)》(清华大学出版社, 2011年版)

一书的配套实验用书。

全书分16章, 基本与《Java程序设计基础(第3版)》中的16章一一对应, 88个实验详细讲解了Java语言的各个部分。

书中的每个实验都给出了实例以及具体的上机指导, 内容由浅入深、循序渐进, 知识点全面。

实验有目的地针对学习Java语言过程中遇到的重点和难点, 强调实用性和易学性, 可以帮助读者进一步熟悉和掌握Java语言的语法知识及程序设计的方法。

《Java程序设计基础实验指导(第3版)》可以作为高等院校计算机及其相关专业的教学实验辅导用书, 也可用作职业教育的培训实验用书和Java初学者的入门教材。

<<Java程序设计基础>>

书籍目录

第1章 Java语言概述

实验1 Java语言开发环境的配置

实验2 编译与运行Java应用程序

实验3 编译与运行Java小程序

第2章 基本数据类型

实验4 基本数据类型的使用

实验5 算术运算符1

实验6 算术运算符2

实验7 逻辑运算符

实验8 字符串与数值型数据的转换

实验9 从键盘输入数据

第3章 结构语句

实验10 if条件语句

实验11 for循环语句

实验12 while循环语句

实验13 do—while语句

实验14 switch语句

实验15 跳转语句

第4章 数组与字符串

实验16 一维数组1

实验17 一维数组2

实验18 二维数组

实验19 字符串1

实验20 字符串2

实验21 命令行参数

第5章 类与对象

实验22 类的定义

实验23 对象的创建与使用

实验24 参数传递

实验25 调试Java程序

第6章 Java语言类的特性

实验26 类的私有成员与公共成员

实验27 类的构造方法1

实验28 类的构造方法2

实验29 方法的重载

实验30 类的静态成员

实验31 对象的赋值与比较

第7章 继承与抽象类

实验32 类的继承1

实验33 类的继承2

实验34 方法的覆盖

实验35 抽象类

实验36 JDK参考文档的使用

实验37 使用JDK参考文档编写Java程序

实验38 为Java程序生成程序文档

<<Java程序设计基础>>

第8章 包、接口与内部类

实验39 包1

实验40 包2

实验41 接口1

实验42 接口2

实验43 内部类

第9章 异常处理

实验44 Java的异常处理机制

实验45 常见的异常

实验46 多异常处理

实验47 由方法抛出异常

实验48 主动抛出异常

实验49 必须要捕获的异常

第10章 输入输出

实验50 FileInputStream类的应用

实验51 FileOutputStream类的应用

实验52 FileReader类的应用

实验53 FileWriter类的应用

实验54 文件操作

实验55 读写基本类型数据

实验56 对象的写人与读取

实验57 对文件的随机访问

第11章 多线程

实验58 用Thread类创建线程

实验59 实现Runnable接口创建线程

实验60 铁路售票程序

实验61 守护线程

实验62 线程同步机制

第12章 图形界面设计

实验63 创建框架窗口

实验64 流式布局管理器

实验65 边界式布局管理器

实验66 网格式布局管理器

实验67 密码验证窗口

第13章 事件处理

实验68 操作事件

实验69 窗口事件类1

实验70 窗口事件类2

实验71 学生信息输入窗口

实验72 鼠标移动

实验73 菜单

第14章 绘图程序设计

实验74 绘制文字

实验75 绘制直线

实验76 绘制图形

实验77 交互式绘图

实验78 生成可执行程序

<<Java程序设计基础>>

第15章 小程序设计

实验79 邮箱登录界面设计

实验80 向applet小程序传递参数

实验81 显示图像和播放声音

实验82 在applet中绘制矩形

实验83 将应用程序转换为applet

第16章 Java网络编程

实验84 InetAddress程序设计

实验85 使用URL类访问网络资源

实验86 Socket服务端程序设计

实验87 Socket客户端程序设计

实验88 数据报通信

参考文献

编辑推荐

充分考虑了信息管理与信息系统学科的国际、国内发展趋势，抛弃了大量已经过时的旧教材体系，采用与国外发达国家同步的知识体系，并充分注重中国信息系统学科发展的独特性和已有的知识积累，从而保证该教材体系在理论上的先进性和应用方向上的正确性。

以满足我国信息系统方向人才的社会需求为目标，保证教材体系能够真正做到服务于社会。

综合考虑本科毕业生应该具有的综合专业素质，系列教材是彼此相关的一个整体。

大量采用中国的案例来论述理论，保证教材的实用性。

由来自全国各高等学校商学院、信息学院、经济管理学院等从事教学的知名教授、学者编写。

教材采用更加灵活易用的方式编排，同时每本教材配套相应的教学辅助材料（如教案、幻灯片、扩展案例、演示软件等），使读者能够通过多媒体的方式迅速掌握教材内涵，提高教学质量。

根据教育部管理科学与工程类学科专业教学指导委员会主持鉴定的《中国高等院校信息系统学科课程体系》组织编写 与美国AcM和IEEE / cs computing curricula 2005同步

<<Java程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>