

<<C语言课程设计案例精编>>

图书基本信息

书名：<<C语言课程设计案例精编>>

13位ISBN编号：9787302254454

10位ISBN编号：7302254451

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：吴启武 等编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言课程设计案例精编>>

### 内容概要

《c语言课程设计案例精编(第二版)》是《c语言课程设计案例精编》的更新版,在保持了前一版风格的基础上,根据读者的反馈对部分内容进行了更新。

《c语言课程设计案例精编(第二版)》内容丰富,案例经典,涵盖了游戏开发、文件操作、网络编程、仿windows应用程序开发等范畴,分为5篇,共16章,涉及14个经典案例。

在《c语言课程设计案例精编(第二版)》的基础知识篇中,我们使用两章的篇幅重点介绍了后面章节中将涉及的知识点;在游戏编程篇中,我们介绍了俄罗斯方块、推箱子、五子棋游戏的设计和实现;在文件操作篇中,我们介绍了目前应用十分广泛的学生成绩管理系统、图书管理系统、酒店客房管理系统的设计与实现;在网络编程篇中,我们介绍了ping、tcp、udp三个网络协议的设计与实现;在仿windows应用程序篇中,我们介绍了进程调度模拟器、画图板、电子时钟、简易计算器、文本编辑器5个小应用程序的设计与实现。

《c语言课程设计案例精编(第二版)》从实践性和应用性出发,按照软件开发的流程,实现了从设计到实现的案例分析模式。

《c语言课程设计案例精编(第二版)》内容组织合理,分析详细,通俗易懂。

《c语言课程设计案例精编(第二版)》适合作为本科、高职高专院校计算机、机械、电子、自动化等专业的学生进行课程设计的参考教材,也可作为c语言爱好者的参考读物。

## <<C语言课程设计案例精编>>

### 书籍目录

#### 第一篇 基础知识

##### 第1章 c语言回顾

- 1.1c语言的出现及发展
- 1.2c语言的特点
- 1.3turbo集成环境介绍
- 1.4 win-tc集成环境介绍
  - 1.4.1win-tc的特点
  - 1.4.2win-tc的使用
  - 1.4.3win-tc面板设置
- 1.5c语言基本语法概述
  - 1.5.1数据类型、运算符和表达式
  - 1.5.2程序设计结构
  - 1.5.3数组
  - 1.5.4函数
  - 1.5.5编译预处理
  - 1.5.6指针
  - 1.5.7结构体
- 1.6小结

##### 第2章 基础知识回顾

- 2.1图形知识
  - 2.1.1图形模式的初始化
  - 2.1.2屏幕颜色相关函数
  - 2.1.3图形窗口和图形屏幕函数
  - 2.1.4画图函数
  - 2.1.5封闭图形的填充
  - 2.1.6图形模式下的文本输出
- 2.2文件操作知识
  - 2.2.1文件的打开与关闭
  - 2.2.2文件的读写
  - 2.2.3文件的状态
  - 2.2.4文件的定位
- 2.3windows网络编程知识
  - 2.3.1常用协议报头
  - 2.3.2 winsock基础
  - 2.3.3套接字选项
  - 2.3.4名字解析
- 2.4中断知识
  - 2.4.1中断类型与中断函数
  - 2.4.2鼠标编程
- 2.5小结

#### 第二篇 游戏编程

##### 第3章 俄罗斯方块游戏

- 3.1设计目的
- 3.2功能描述
- 3.3总体设计

<<C语言课程设计案例精编>>

3.3.1功能模块设计

3.3.2数据结构设计

3.3.3函数功能描述

3.4程序实现

3.4.1源码分析

3.4.2运行结果

3.5小结

第4章 推箱子游戏

4.1设计目的

4.2功能描述

4.3总体设计

4.3.1功能模块设计

4.3.2数据结构设计

4.3.3函数功能描述

4.4程序实现

4.4.1源码分析

4.4.2运行结果

4.5小结

第5章 五子棋游戏

第三篇 文件操作

第6章 学生成绩管理系统

第7章 图书管理系统

第8章 酒店客房管理系统

第四篇 网络编程

第10章 tcp程序设计

第11章 udp程序设计

第五篇 仿windows 应用程序

第12章 进程调度模拟器

第13章 画图板

第14章 电子时钟

第15章 简易计算器

第16章 文本编辑器

附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>