# <<计算机原理与设计>>

#### 图书基本信息

书名:<<计算机原理与设计>>

13位ISBN编号:9787302251095

10位ISBN编号:7302251096

出版时间:2011-6

出版时间:清华大学出版社

作者: 李亚民

页数:520

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<计算机原理与设计>>

#### 内容概要

李亚民教授长期从事计算机原理和体系结构的教学与研究,他的新书《计算机原理与设计--Verilog HDL版》讲述计算机原理、计算机设计以及如何用Verilog

HDL实现设计。

主要内容包括:计算机基础知识及性能评价方法;数字电路及Verilog

HDL简介;计算机加、减、乘、除及开方的各种算法(包括Wallace

Tree快速乘法器和Newton-Raphson及Goldschmidt除法和开方算法)及其VerilogHDL实现;指令系统结构

和ALU及多端口寄存器堆的Verilog

HDL设计;单周期、多周期和流水线CPU的Verilog

HDL设计;精确中断和异常处理及其电路实现;浮点算法及带有浮点部件FPU的流水线 CPU的Verilog

HDL设计;多线程CPU的Verilog

HDL设计:存储器、Cache和虚拟存储器管理以及带有Cache、TLB和FPU的CPU设计;多核CPU

的Verilog

HDL设计;异步通信接口UART、PS/2键盘与鼠标接口、视频图像阵列VGA接口、12C串行总线接口

和PCI并行总线接口的Verilog

HDL设计;高性能计算机及互联网络设计。

书中的Verilog

HDL源代码基本上都附有功能仿真波形,以便加深对计算机原理的理解和对计算机设计方法的掌握。

#### 《计算机原理与设计--Verilog

HDL版》可用作高等院校计算机及信息专业本科生和研究生教材,也可供自学者阅读。

## <<计算机原理与设计>>

#### 书籍目录

#### 第1章 计算机基础知识及性能评价

- 1.1 计算机系统概述
- 1.1.1 计算机系统的组成
- 1.1.2 计算机发展简史
- 1.1.3 计算机指令结构
- 1.1.4 CISC和RISC
- 1.1.5 一些基本单位的意义
- 1.2 计算机的基本结构
- 1.2.I RISC CPU的基本结构
- 1.2.2 多线程CPU和多核CPU
- 1.2.3 存储层次和虚拟存储器管理
- 1.2.4 I/O接口和总线
- 1.3 如何提高计算机的性能
- 1.3.1 计算机性能和性能评价
- 1.3.2 踪迹驱动模拟和执行驱动模拟
- 1.3.3 高性能计算机和互联网络
- 1.4 硬件描述语言
- 1.5 习题

### 第2章 逻辑电路及Verilog HDL简介

- 2.1 基本逻辑门和常用逻辑门
- 2.2 用Verilog HDL实现基本的逻辑操作
- 2.3 逻辑门的CMOS晶体管实现以及晶体管级的Verilog HDL
- 2.3.1 CMOS反向器
- 2.3.2 CMOS与非门和或非门
- 2.4 四种风格的Verilog HDL描述
- 2.4.1 晶体管开关级的Verilog HDL
- 2.4.2 逻辑门级的Verilog HDL
- 2.4.3 数据流风格的Verilog HDL
- 2.4.4 功能描述风格的Verilog HDL
- 2.5 常用的组合电路及其设计
- 2.5.1 多路选择器设计
- 2.5.2 译码器设计
- 2.5.3 32位移位器设计
- 2.6 时序电路的设计方法
- 2.6.1 D锁存器
- 2.6.2 D触发器
- 2.6.3 状态转移图及时序电路设计
- 2.7 习题

#### 第3章 计算机算法及其Verilog HDL实现

- 3.1 二进制整数
- 3.1.1 无符号二进制整数
- 3.1.2 补码表示的带符号二进制整数
- 3.2 加减法算法及Verilog HDL实现
  - 3.2.1 加法器和减法器设计
- 3.2.2 先行进位加法器设计

## <<计算机原理与设计>>

- 3.3 乘法算法及Verilog HDL实现
- 3.3.1 无符号数乘法器设计
- 3.3.2 带符号数乘法器设计
- 3.3.3 无符号数Wallace树型乘法器设计
- 3.3.4 带符号数Wallace树型乘法器设计
- 3.4 除法算法及Verilog HDL实现
- 3.4.1 恢复余数除法器设计
- 3.4.2 不恢复余数除法器设计
- 3.4.3 带符号数不恢复余数除法器设计
- 3.4.4 Goldschmidt除法算法
- 3.4.5 Newton-Raphson除法算法
- 3.5 开方算法及Verilog HDL实现
- 3.5.1 恢复余数开方算法
- 3.5.2 不恢复余数开方算法
- 3.5.3 Goldschmidt开方算法
- 3.5.4 Newton-Raphson开方算法
- 3.6 习题
- 第4章 指令系统及ALU设计
- 4.1 指令系统结构
- 4.1.1 操作数类型
- 4.1.2 数据在存储器中的存放方法
- 4.1.3 指令类型
- 4.1.4 指令结构
- 4.1.5 寻址方式
- 4.2 MIPS指令格式和通用寄存器定义

. . . . .

- 第5章 单周期CPU及其Verilog HDL设计
- 第6章 异常和中断处理及其电路实现
- 第7章 多周期CPU及其Verilog HDL设计
- 第8章 流水线CPU及其Verilog HDL设计
- 第9章 浮点算法及CPU Verilog HDL设计
- 第10章 带有CPU的流水线CPU及其Verilog HDL设计
- 第11章 多线程CPU及其Verilog HDL设计
- 第12章 存储器和虚拟存储器管理
- 第13章 带有cache及tlb和CPU的CPU设计
- 第14章 多核CPU及其Verilog HDL设计
- 第15章 输入/输出接口及设计
- 第16章 高性能计算机及互联网络设计

参考文献

图索引

表索引

术语索引

# <<计算机原理与设计>>

### 章节摘录

版权页:插图:

# <<计算机原理与设计>>

### 编辑推荐

《计算机原理与设计:Verilog HDL版》由清华大学出版社出版。

# <<计算机原理与设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com