

<<ERP沙盘博弈对抗实验教程>>

图书基本信息

书名：<<ERP沙盘博弈对抗实验教程>>

13位ISBN编号：9787302249399

10位ISBN编号：7302249393

出版时间：2011-4

出版时间：清华大学

作者：刘良惠 编

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<ERP沙盘博弈对抗实验教程>>

### 内容概要

本书是高等学校经济管理类专业主干课程教材。

本书为开展跨专业综合实验设计了一整套完整的教学内容和教学组织方案，主要内容包括4篇：第1篇“导论”是全书的总纲；第2篇基于实物沙盘的“ERP沙盘推演实验”和第3篇“ERP电子沙盘与自主创业”内容相对独立；第4篇作为实验指导与案例分析，可以与第2篇或者第3篇内容分别组合。读者可以根据教学目的或培训目的、教学时间、教学形式等对上述内容进行取舍。

本书适合高等学校经济管理类专业学生作为教材使用，也可作为相关人员的专业学习用书。

## <<ERP沙盘博弈对抗实验教程>>

### 书籍目录

#### 第1篇 导论

##### 第1章 ERP沙盘博弈对抗的概念

###### 1.1 ERP沙盘博弈对抗的概念及其意义

###### 1.1.1 ERP沙盘博弈对抗的概念

###### 1.1.2 企业行为模拟的主要内容

###### 1.1.3 ERP沙盘博弈对抗的意义

###### 1.2 ERP沙盘博弈对抗的教学组织

###### 1.2.1 实验教学过程

###### 1.2.2 实验教学：工具

###### 1.2.3 教学内容组合

###### 1.2.4 学员考核

#### 第2篇 ERP沙盘推演实验

##### 第2章 ERP沙盘推演实验模拟企业基本情况简介

###### 2.1 模拟企业概况

###### 2.2 公司组织架构与主要职位

###### 2.2.1 公司组织架构

###### 2.2.2 公司主要岗位与岗位工作职责

###### 2.2.3 ERP沙盘与道具

###### 2.2.4 具体的丁作

##### 第3章 ERP沙盘推演基本业务规则

###### 3.1 市场基本业务规则

###### 3.1.1 市场开发与产成品销售业务规则

###### 3.1.2 新产品研发规则

###### 3.1.3 原材料采购规则

###### 3.2 生产基本业务规则

###### 3.2.1 产品BOM结构

###### 3.2.2 建筑物规则

###### 3.2.3 生产设备购买、出售、维修与折旧规贝

###### 3.2.4 产品生产规则

###### 3.3 财务基本业务规则

###### 3.3.1 融资规则

###### 3.3.2 银行存款规则

###### 3.3.3 固定资产计提折旧规则

###### 3.3.4 产品生产成本计算规则

###### 3.3.5 其他相关业务规则

###### 3.3.6 破产规则

##### 第4章 模拟企业起始年基础信息

###### 4.1 培训学习年模拟企业基本情况

###### 4.2 经营起始年模拟企业基本情况

###### 4.3 持续经营企业的基础信息与财务资料

##### 第5章 ERP沙盘推演实验商业新闻

###### 5.1 第1—4年商业新闻

###### 5.2 第4—7年商业新闻

##### 第6章 企业基本业务与工作流程

###### 6.1 模拟经营准备事项

## <<ERP沙盘博弈对抗实验教程>>

6.1.1 实物沙盘盘面布阵

6.1.2 确定企业组织结构与岗位了作职责

6.1.3 制定企业发展战略

6.1.4 主要部门相关工作岗位的工作准备

6.2 模拟经营企业时基本业务与工作流程

.....

第3篇 ERP电子沙盘与自主创业

第4篇 ERP沙盘博弈对抗实验指导

参考文献

## <<ERP沙盘博弈对抗实验教程>>

### 章节摘录

版权页：插图：1.1 ERP沙盘博弈对抗的概念及其意义ERP沙盘博弈对抗首先是模拟，其次是博弈与对抗，二者的工具是沙盘。

什么是“模拟”？

模拟什么？

怎样模拟？

它对学习者，特别是经济类、管理类专业的学生有什么价值？

这些是本节的主要内容，也是学习者通过本书的综合实验可以了解的问题。

1.1.1 ERP沙盘博弈对抗的概念所谓“ERP沙盘博弈对抗”，就是借助ERP沙盘，首先进行模拟，其次才能博弈与对抗。

“模拟”，就是照某种现成的样子学着做。

模拟企业经营行为，就是在利用沙盘、数据、规则、单据表格、实验参与者构建的实验环境中，学员以企业管理者的角色，模仿真实企业的经营管理活动，运营一个虚拟企业，达到学习、运用、理解和掌握专业知识的目的。

“ERP沙盘博弈对抗”，就是借助ERP实物沙盘或者电子沙盘，组建若干个能够自主经营企业的虚拟的管理团队，每一个管理团队都经营一个虚拟企业，若干个虚拟企业在特定的市场环境与管理环境中展开竞争，进行博弈，每一个管理团队都将围绕虚拟企业如何更好地生存与发展这个主题，进行一系列独立自主、彼此影响、相互制约的经营决策，在这一过程中，各个管理团队之间既自主经营，又相互影响，既竞争对抗，又彼此合作，在竞争与博弈的过程中学习与理解经营企业的专业知识和相关知识，培养与锻炼每一个学员的综合素质与综合能力。

什么是ERP沙盘博弈对抗？

我们对ERP沙盘博弈对抗的理解可以从下面3个方面进行。

(1) 构建仿真的实验环境。

实验环境由沙盘、软件、数据、规则、单据表格和实验参与者构成。

实物沙盘、电子沙盘等作为“ERP沙盘博弈对抗”课程的主要教学工具，可以形象地呈现虚拟企业的各种资源，反映和记录模拟经营过程的动态变化及其结果。

实验数据具体描述仿真经营环境、虚拟企业经营历史及未来经营决策的背景与条件。

规则是对模拟企业经营过程开展具体业务活动的约束条件，规则不是随意制定的，而是对市场经济活动和企业生产经营活动的主要规律与要求的具体体现。

实验参与者包括学员、指导教师和实验辅助教师。

## <<ERP沙盘博弈对抗实验教程>>

### 编辑推荐

《ERP沙盘博弈对抗实验教程》是经济管理实验教材系列之一。

<<ERP沙盘博弈对抗实验教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>