

<<Java面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302248866

10位ISBN编号：7302248869

出版时间：2011-6

出版时间：清华大学出版社

作者：董小园

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java面向对象程序设计>>

内容概要

《java面向对角程序设计》以面向对象程序设计思想为主线，将java语法知识及应用程序的开发贯穿其中，让读者在理解面向对象编程思想的同时逐步掌握java程序设计语言，并且在能够使用java编写应用程序后，建立起完整的面向对象编程思想体系。

《java面向对角程序设计》共13章，内容包括java概述、面向对象编程中的对象、基本数据类型、运算符、数组、方法、类的定义、对象的使用、类库、继承、接口、多态、异常处理、可视化程序开发、多线程等。

本书重点是java程序编写、类与对象、继承和多态三部分，最后通过一个完整的可视化程序开发实例将主要知识点进行了综合应用。

《java面向对角程序设计》行文流畅，实例丰富，描述细致严谨，并提供相关电子资料(清华大学出版社网站下载)可作为高等院校相关专业的java程序设计课程教材，也可作为java语言的自学用书。

<<Java面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 了解java

- 1.1 java概述
- 1.2 开发java应用程序
- 1.3 main()方法与命令行参数
- 1.4 java基本语法
- 1.5 了解java applet小程序
- 1.6 初学java的注意事项

实验与训练

第2章 面向对象的“对象”

- 2.1 面向对象程序设计思想
- 2.2 认识对象
- 2.3 认识类
- 2.4 类与对象的关系
- 2.5 创建第一个对象

实验与训练

第3章 对象的属性--成员变量详述

- 3.1 变量与基本数据类型
- 3.2 常量
- 3.3 字符串类型
- 3.4 运算符
- 3.5 数组
- 3.6 接收用户输入的数据
- 3.7 成员变量

实验与训练

第4章 对象的行为--成员方法

- 4.1 自定义方法
- 4.2 类中的方法
- 4.3 方法重载
- 4.4 构造方法
- 4.5 封装与getters、setters方法

实验与训练

第5章 生命周期及作用域

- 5.1 对象的生命周期
- 5.2 作用域
- 5.3 访问权限
- 5.4 类的静态成员
- 5.5 包

实验与训练

第6章 java常用类

第7章 面向对象中的继承

第8章 面向对象中的多态

第9章 使用异常处理

第10章 基于swing的图形界面编程

第11章 可视化程序的事件处理

第12章 java多线程机制

<<Java面向对象程序设计>>

第13章 综合实例--计算器的设计

附录a java开发环境的准备

附录b eclipse的安装和使用

索引

<<Java面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>