

<<汇编语言>>

图书基本信息

书名：<<汇编语言>>

13位ISBN编号：9787302247678

10位ISBN编号：7302247676

出版时间：2011-4

出版时间：清华大学出版社

作者：王晓虹

页数：310

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<汇编语言>>

内容概要

本书共11章，以intel 8086/8088系列计算机为背景，前8章系统地介绍宏汇编语言程序设计的基础知识、语法规则和程序设计方法；后3章主要介绍8086、8088计算机汇编语言的应用，包括输入输出的概念及其程序设计方法，中断的概念、方法及其开发应用技巧，文件编程方法等内容。为方便自学，在各章后面增加了理解与练习或课外阅读，通过例题分析，加强对汇编语言的理解与掌握。

本书可作为高校计算机本科专业的教材和自学考试的教材，也可作为教师、非计算机专业的研究生及计算机应用技术人员的参考书。

<<汇编语言>>

书籍目录

第1章 概论

- 1.1 计算机系统组成
 - 1.1.1 计算机硬件基本结构
 - 1.1.2 计算机软件系统
- 1.2 计算机语言
 - 1.2.1 机器语言
 - 1.2.2 汇编语言
 - 1.2.3 通用语言(高级语言)
- 1.3 汇编语言的应用范围

习题1

第2章 汇编语言预备知识

- 2.1 数据类型
 - 2.1.1 数制及相互转换
 - 2.1.2 计算机中数和字符的表示
 - 2.1.3 数据类型
- 2.2 intel 8086/8088 cpu结构与可编程寄存器
 - 2.2.1 8086/8088 cpu功能结构
 - 2.2.2 cpu内部寄存器组
- 2.3 存储器
 - 2.3.1 存储器的组成
 - 2.3.2 存储器的段结构
 - 2.3.3 逻辑地址与物理地址
 - 2.3.4 堆栈
- 2.4 理解与练习
 - 2.4.1 内存数据存取规则
 - 2.4.2 计算机中的数据
 - 2.4.3 溢出的概念

习题2

第3章 寻址方式与指令系统

- 3.1 寻址方式
 - 3.1.1 隐含操作数寻址方式(隐含寻址)
 - 3.1.2 立即操作数寻址方式(立即寻址)
 - 3.1.3 寄存器操作数的寻址方式(寄存器寻址)
 - 3.1.4 存储器操作数的寻址方式
 - 3.1.5 段基值的隐含约定
 - 3.1.6 隐含段的改变
- 3.2 指令系统
 - 3.2.1 指令系统概述
 - 3.2.2 传送类指令
 - 3.2.3 算术运算类指令
 - 3.2.4 位操作指令
 - 3.2.5 转移类指令
 - 3.2.6 串操作指令
 - 3.2.7 处理器控制类指令
- 3.3 理解与练习

<<汇编语言>>

- 3.3.1 关于十进制调整指令
- 3.3.2 比较指令的理解
- 3.3.3 乘除法指令的理解
- 3.3.4 逻辑运算与移位指令的应用
- 3.3.5 指令对标志位的影响

习题3

- 第4章 汇编语言
- 第5章 程序设计方法
- 第6章 分支与循环程序设计
- 第7章 子程序与多模块编程
- 第8章 宏功能程序设计
- 第9章 输入输出程序设计
- 第10章 中断
- 第11章 文件操作编程
- 附录a 出错信息
- 附录b 8086/8088指令系统
- 附录c bios调用说明
- 附录d dos功能调用说明
- 附录e ibm pc的键盘输入码和crt显示码
- 附录f 习题答案
- 参考文献

章节摘录

要使子程序具有可重入性，在子程序设计时必须满足下述条件：（1）子程序中不能有可修改的指令或常数。

（2）当子程序的任何执行过程被中断时，寄存器的内容不能改变，以便恢复执行。

（3）子程序本身用堆栈作为自己的工作区，或由调用程序提供工作区。

可重入子程序一般用于多道程序系统和分时系统的软件。

例如，在分时系统中，多个用户同时用某翻译程序对自己的高级语言或汇编语言源程序进行翻译，这种翻译程序必须是可重入的。

在一般应用软件中，有时某些子程序也必需具有可重入性。

值得指出的是，DOS提供的系统功能调用程序，绝大多数是不可重入子程序。

这也决定了：DOS的不可重入性，因此在中断驱动程序的设计中，不能使用DOS功能调用。

因为中断是异步发生的，如果在进入中断前系统正在DOS功能调用中，进入中断处理时若再有DOS功能调用，就产生了DOS重入，这将会造成程序执行错误，甚至死机。

此外，还有浮动子程序和协向子程序。

所谓浮动子程序（又称界地址浮动子程序）是指将子程序的机器代码放在内存的任何位置运行都可获得正确的结果。

在8086 / 8088芯片计算机中，由于机器代码的存放地址都是以段寄存器的内容为基址的偏移量，因此，所有程序都是可浮动的，放在内存任何位置都能正确运行。

协同子程序是指两个子程序协同工作共同完成一项任务。

在这种情况下，每个子程序不但起到子程序的作用，可被另外一个子程序调用，而且也可以调用另外一个子程序，两者相互调用，每次调用（除第一次外），都不从它的入口开始，而是从它上次调用对方的断点处开始，交替向前推进运行，直至两个子程序全部执行完毕返回主程序。

……

<<汇编语言>>

编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合。
教学方法灵活，培养学生自主学习的能力。
教学内容先进，反映了计算机学科的最新发展。
教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>