

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302246664

10位ISBN编号：7302246661

出版时间：2011-3

出版时间：清华大学出版社

作者：姜志成 主编

页数：261

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

本书是根据教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会于2009年10月发布的《高等学校计算机基础教学发展战略研究报告暨计算机基础课程教学基本要求》的指导精神，侧重于“语言级程序设计”层面而编写的一门C语言程序设计基础教程。

本书系统地介绍了C语言的基本知识和程序设计方法，并且为了有利于读者进一步学习C++或Visual C++，本书选择Microsoft

VisualC++6.0作为C程序的集成开发环境。

本书既注重理论知识，又注重程序设计方法的训练，突出了实践性与实用性，内容安排循序渐进，深入浅出，有利于读者对C语言基本知识的掌握和程序设计能力的提高。

本书可供高等学校计算机专业和非计算机专业本科生和专科生作为学习C语言程序设计的教材，也可供参加计算机等级考试的读者学习与参考。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 计算机语言及C语言概述

- 1.1 计算机语言和计算机程序
- 1.2 C语言概述
 - 1.2.1 C语言的产生和发展
 - 1.2.2 C语言的特点
 - 1.2.3 C程序的结构
 - 1.2.4 C程序的格式特点
- 1.3 C程序的运行步骤与运行环境
 - 1.3.1 C程序的运行步骤
 - 1.3.2 Visual C++6.0集成开发环境
 - 1.3.3 用Visual C++6.0运行C程序

习题1

第2章 算法及算法的流程图表示

- 2.1 算法的概念及特性
 - 2.1.1 算法的概念
 - 2.1.2 算法的特性
- 2.2 算法的流程图表示
 - 2.2.1 传统流程图
 - 2.2.2 结构化程序的3种基本结构
 - 2.2.3 结构化流程图

习题2

第3章 C语言的数据类型

- 3.1 计算机存储信息的方法
 - 3.1.1 位、字节及内存地址
 - 3.1.2 数值数据的表示
- 3.1 13字符数据的表示
- 3.2 C语言的数据类型
- 3.3 常量与变量
 - 3.3.1 标识符
 - 3.3.2 常量
 - 3.3.3 变量
- 3.4 整型数据
 - 3.4.1 整型数据的分类
 - 3.4.2 整型常量
 - 3.4.3 整型变量
- 3.5 实型数据
 - 3.5.1 实型数据的分类
 - 3.5.2 实型常量
 - 3.5.3 实型变量
- 3.6 字符型数据
 - 3.6.1 字符常量
 - 3.6.2 字符变量
 - 3.6.3 字符串常量
- 3.7 变量的初始化

<<C语言程序设计教程>>

习题3

第4章 简单的C程序设计

4.1 数据的输入与输出

4.1.1 格式输出函数printf

4.1.2 格式输入函数scanf

4.1.3 字符输出函数putchar

4.1.4 字符输入函数getchar

4.2 C运算符与表达式概述

4.3 基本算术运算符与算术表达式

4.3.1 基本算术运算符

4.3.2 算术表达式

4.4 赋值运算符与赋值表达式

4.4.1 赋值运算符与赋值表达式

4.4.2 复合赋值表达式

4.4.3 赋值语句

4.5 自增、自减运算符及其表达式

4.6 逗号运算符与逗号表达式

4.7 数据类型的转换

4.7.1 自动转换

4.7.2 强制转换

4.8 复合语句与空语句

4.8.1 复合语句

4.8.2 空语句

.....

第5章 选择结构程序设计

第6章 循环结构程序设计

第7章 数组

第8章 函数

第9章 指针

第10章 结构体、共用体和枚举类型

第11章 编译预处理

第12章 文件

第13章 位运算

附录

参考文献

<<C语言程序设计教程>>

编辑推荐

教学目标明确，注重理论与实践的结合 教学方法灵活，培养学生自主学习的能力 教学内
容先进，强调计算机在各专业中的应用 教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>