

## <<JavaScript入门经典>>

### 图书基本信息

书名：<<JavaScript入门经典>>

13位ISBN编号：9787302245612

10位ISBN编号：7302245614

出版时间：2011-2

出版时间：清华大学出版社

作者：威尔顿(Paul Wilton), 麦克匹克(Jeremy McPeak)

页数：653

译者：张敏, 高宇辉, 王东亚

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

JavaScript是一门脚本语言，它通过提供动态的、个性化交互式内容，来增强静态Web应用程序的功能。

JavaScript使访问站点的用户能够享受到更美妙的体验，增强了网站对用户的吸引力。

现在，美观的下拉菜单、滚动文字和动态内容已经广泛应用于各种Web站点，这一切都是通过JavaScript来实现的。

各种主流浏览器都支持JavaScript，JavaScript已经成为从事Web开发的首选脚本语言。

另外，JavaScript语言也可用于Web之外的其他场合，例如自动完成管理任务。

本书旨在介绍使用JavaScript进行开发的基础知识，即JavaScript的含义，JavaScript代码是如何运行的，以及使用JavaScript能够实现哪些功能等。

本书将首先介绍JavaScript的基本语法，然后介绍如何创建功能强大的Web应用程序。

读者不必为没有编程经验而担心，本书将循序渐进地介绍所有相关知识。

JavaScript是通向程序设计世界的大门，学习和理解了本书的基础知识，就可以进一步学习更新、更高级的编程技术。

## <<JavaScript入门经典>>

### 内容概要

循序渐进介绍JavaScript基础知识，包括JavaScript的含义、原理和功能  
介绍用于创建JavaScript Web应用程序的各种工具  
分析如何从字符串中选择单个字符、如何将字符码转换为字符串以及如何复制字符串的部分内容

讲述如何对数组执行连接、复制、排序和倒序操作

说明如何使用jQuery、Prototype和MooTools等JavaScript框架快捷高效地编写JavaScript程序  
深入讨论Ajax  
分析常见错误以及调试和处理方法

## 作者简介

Paul

Wilton曾加盟一家Internet开发公司，期间历时3年构建了一个出色的Internet解决方案。现自创一家软件公司，该公司主要使用JavaScript开发在线假日酒店预订系统，目前的运作十分成功。

Jeremy McPeak是一位自学成才的程序员，从1998年开始从事网站开发工作。

他曾与他人合著Professional

Ajax, 2nd Edition(wiley

2007)一书，并在线发表多篇有关XSLT、ASP . NETWeb窗体和C#的文章。

他目前为一家能源公司开发Web应用程序。

## 书籍目录

## 第1章 javascript与web概述

## 1.1 javaschpt简介

## 1.1.1 javascript的含义

## 1.1.2 javascript与web

## 1.1.3 为什么选择javascript

## 1.1.4 javascript的功能

## 1.1.5 创建javascript web应用程序所需的工具

## 1.2 脚本的使用场合

## 1.2.1 链接外部javascript文件

## 1.2.2 使用外部文件的优点

## 1.3 第一个简单的javascript程序

## 1.4 浏览器以及兼容性问题

## 1.5 小结

## 第2章 数据类型与变量

## 2.1 javascript中的数据类型

## ? 2.1.1 数值数据

## 2.1.2 文本数据

## 2.1.3 布尔数据

## 2.2 变量——保存在内存中的数据

## 2.2.1 创建变量并赋值

## 2.2.2 用其他变量的值为变量赋值

## 2.3 使用数据——计算数值及基本字符串操作

## 2.3.1 数值计算

## 2.3.2 运算符的优先级

## 2.3.3 基本的字符串操作

## 2.3.4 字符串与数值的混合操作

## 2.4 数据类型转换

## 2.5 数组

## 2.6 小结

## 2.7 习题

## 第3章 决策、循环和函数

## 3.1 决策语句——if和switch语句

## 3.1.1 比较运算符

## 3.1.2 if语句

## 3.1.3 逻辑运算符

## 3.1.4 在if语句中使用多个条件

## 3.1.5 else和elseir

## 3.1.6 字符串的比较

## 3.1.7 switch语句

## 3.2 循环——for语句和while语句

## 3.2.1 for循环

## 3.2.2 for...in循环

## 3.2.3 while循环

## 3.2.4 do...while循环

## 3.2.5 break和continue语句

## <<JavaScript入门经典>>

### 3.3 函数

#### 3.3.1 创建自定义函数

#### 3.3.2 变量的作用域和生存期

### 3.4 小结

### 3.5 习题

## 第4章 常见错误、调试和错误处理

### 4.1 一些常见错误

#### 4.1.1 未经定义的变量

#### 4.1.2 区分大小写

#### 4.1.3 不匹配的大括号

#### 4.1.4 不匹配的圆括号

#### 4.1.5 赋值而不是相等

#### 4.1.6 将方法和属性混为一谈

#### 4.1.7 在连接字符串时未使用加号(+)

### 4.2 错误处理

#### 4.2.1 避免错误

#### 4.2.2 try...catch语句

### 4.3 调试

#### 4.3.1 在firefox中用firebug调试

#### 4.3.2 在internet explorer中调试

#### 4.3.3 在safari中调试

#### 4.3.4 使用opera的开发工具dragonfly

### 4.4 小结

### 4.5 习题

## 第5章 javascript——基于对象的语言

## 第6章 浏览器程序设计

## 第7章 html表单：与用户交互

## 第8章 窗口和框架

## 第9章 字符串操作

## 第10章 日期、时间和计时器

## 第11章 使用cookie存储信息

## 第12章 动态html和w3c文档对象模型

## 第13章 在javascript中使用activex和插件

## 第14章 ajax

## 第15章 javascript框架

## 附录a 参考答案

## 附录b javascript核心参考

## 附录c w3c dom参考

## 附录d latin-1字符集

<<JavaScript入门经典>>

章节摘录

版权页：插图：

## <<JavaScript入门经典>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>