

<<Visual C#程序设计实训教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#程序设计实训教程>>

13位ISBN编号：9787302244240

10位ISBN编号：7302244243

出版时间：2011-3

出版时间：清华大学出版社

作者：刘斌 主编

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C#程序设计实训教程>>

### 内容概要

本书系统地介绍了C#编程的相关内容，从基本语法讲起，由浅入深、循序渐进地介绍了C#语言的编程技巧和面向对象编程的精髓。

主要内容包括：C#的基本语法、面向对象编程、表达式与运算符、流程控制语句、C#高级语法、类、方法、属性及异常处理机制等。

本书实例具有极高的实用性和代表性，方便读者上机实践。

本书内容丰富，结构清晰，语言简练，图文并茂，具有很强的实用性和可操作性，是一本适合高职高专院校、成人高等学校以及相关专业的优秀教材，也是广大初、中级编程爱好者的自学参考书。

## <<Visual C#程序设计实训教程>>

### 书籍目录

#### 第1章 走进C #

##### 1.1 Microsoft.NET概述

###### 1.1.1什么是.NET

###### 1.1.2人们为什么需要.NET

###### 1.1.3.NET的核心组件

##### 1.2.NET与C撑

###### 1.2.1支持多种编程语言的.NET结构框架

###### 1.2.2面向.NET的全新开发工具C #

##### 1.3 C # 语言的特点

###### 1.3.1简洁的语法

###### 1.3.2精心地面向对象设计

###### 1.3.3与Web的紧密结合

###### 1.3.4完全的安全性与错误处理

###### 1.3.5版本处理技术

###### 1.3.6灵活性和兼容性

###### 1.3.7强大的应用程序类型

##### 1.4使用VS 2005编写C # 测试程序

###### 1.4.1创建项目

###### 1.4.2 Visual C # 集成开发环境

###### 1.4.3向Windows窗体中添加对象

###### 1.4.4运行程序

##### 1.5 习题

#### 第2章 对象

##### 2.1面向对象概述

###### 2.1.1对象在日常生活中的使用

###### 2.1.2使用的属性和方法的数量

###### 2.1.3定义类之后的工作

##### 2.2开发程序计划

###### 2.2.1切入点

###### 2.2.2五步程序步骤

##### 2.3使用对象创建简单的应用程序

##### 2.4使用C # 实现程序计划

###### 2.4.1 向项目中添加程序引用

###### 2.4.2向项目中添加新条目

###### 2.4.3设置项目属性

###### 2.4.4向frmMain对象中添加对象

###### 2.4.5为处理步骤添加程序代码

###### 2.4.6构造用户界面对象

###### 2.4.7 btnDisplayOutput单击事件代码

###### 2.4.8 分析btbDisplayOutput单击事件代码

##### 2.5 习题

#### 第3章 .NET综述

##### 3.1 Visual Studio 2005概述

###### 3.1.1为什么选择VisualStudio 2005

###### 3.1.2 Visual Studi0 2005 Express产品

## <<Visual C#程序设计实训教程>>

3.1.3 VS解决方案

3.2环境介绍

3.2.1环境设置

3.2.2窗口布局

3.2.3【选项】对话框

3.3使用VS开发C#应用程序

3.3.1 Windows应用程序

3.3.2解决方案资源管理器

.....

第4章 编写C#控制台应用程序

第5章 数据类型及变量

第6章 表达式与运算符

第7章 C#高级语法

第8章 流程控制语句

第9章 面向对象的程序设计

第10章 类、方法、属性

第11章 接口和结构

第12章 异常处理

第13章 文件操作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>