

<<嵌入式C/C++系统工程师实训教程>>

图书基本信息

书名：<<嵌入式C/C++系统工程师实训教程>>

13位ISBN编号：9787302242642

10位ISBN编号：730224264X

出版时间：2011-1

出版时间：清华大学出版社

作者：庄严

页数：356

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

嵌入式C++(含C语言)是嵌入式领域中最具有竞争力的编程语言。

本书内容突出各章节重点,明确各个知识要点,以方便阅读。

本书比较系统地介绍嵌入式编程所需的大部分程序设计知识,分为基础篇、C语言篇、提高篇、c++篇、综合篇。

基础篇主要介绍嵌入式编程的基础知识;C语言篇主要介绍C语言编程的相关知识点;提高篇主要介绍数据结构与常用算法;c++篇主要介绍c++编程的一些知识;综合篇通过嵌入式编程和通信管理机实例来强化读者对嵌入式编程的认识。

本书主要取材于作者在长期的嵌入式培训过程中积累起来的部分书稿,读者可以根据需要顺序地或选择性地阅读和实践。

本书所有的程序都是通过了验证的,并且一些重要的程序是分别在Windows和Linux两种系统下进行验证的,所有的程序都是完整的程序而不是代码段,这样更适合阅读和学习。

本书结构清晰、内容由浅入深、循序渐进,引领读者进入嵌入式编程的领域,可作为高校嵌入式系统程序设计的教材和嵌入式程序设计培训的实践教材和课程设计辅助读物,也可以作为广大嵌入式程序设计爱好者、在校大学生及单片机爱好者的自学用书。

书籍目录

第一篇 基础篇 第1章 基础知识 1.1 嵌入式系统 1.1.1 概念 1.1.2 构成 1.1.3 特点 1.1.4 知识结构 1.2 项目流程 1.2.1 立项阶段 1.2.2 需求阶段 1.2.3 设计阶段 1.2.4 实现阶段 1.2.5 测试阶段 1.2.6 部署阶段 1.3 开发模型 1.3.1 瀑布模型 1.3.2 原型模型 1.3.3 螺旋模型 1.4 项目组成 1.4.1 系统设计 1.4.2 客户需求 1.4.3 产品说明 1.4.4 进度表 1.4.5 设计文档 1.4.6 测试文档 1.4.7 项目成员 1.5 本章小结 1.6 课后习题 第2章 程序设计 2.1 计算机语言 2.1.1 汇编语言 2.1.2 C语言 2.1.3 C++语言 2.1.4 其他语言 2.2 开发环境 2.2.1 Windows环境 2.2.2 Linux环境 2.2.3 VxWorks环境 2.2.4 单片机环境 2.2.5 嵌入式系统 2.3 软件质量 2.3.1 软件质量 2.3.2 质量保证 2.3.3 CMMI 2.3.4 ISO9001 2.3.5 UML 2.3.6 SDL 2.3.7 流程图 2.4 编码规范 2.4.1 文件组织结构 2.4.2 命名规则 2.4.3 代码风格 2.4.4 版本控制 2.5 实践 . HelloWorld 2.5.1 设计流程 2.5.2 实践概述 2.5.3 分析要求 2.5.4 准备环境 2.5.5 流程图 2.5.6 编辑源代码第二篇 C语言篇第三篇 提高篇第四篇 C++篇第五篇 统合篇

编辑推荐

涵盖嵌入式系统开发的必备知识，面向具体的系统开发工作内容，范例着重培训实际工作能力，读者在学完之后可以顺利成为合格的嵌入式系统开发工程师，作者为世界知名企业的高级工程师，有多年嵌入式实际项目开发经验。

配视频光盘，由具有开发经验的培训工程师亲自讲解书中涉及的案例，并提供案例源代码。

适合嵌入式培训学校使用，并可作为非计算机专业学生或已从事嵌入式相关开发人员的自学教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>