

<<Rhino 3D工业级造型与设计>>

图书基本信息

书名：<<Rhino 3D工业级造型与设计>>

13位ISBN编号：9787302241041

10位ISBN编号：730224104X

出版时间：2011-1

出版时间：清华大学

作者：黄少刚//吴继斌

页数：383

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Rhino 3D工业级造型与设计>>

前言

感谢5年来Rhino 3D爱好者以及工业设计专业的学生、设计师们的支持，本书得到机会再版。本书在完全继承了第一版的大量Rhino 3D实用技巧和两个完整的三维模型制作实例——手机和Cgtalk获奖作品数码摄像机的制作的基础上，大量增加了新的内容，如何用新版的Rhino 3D来制作一部具有工业级曲面的完整跑车模型。

在新的“入门篇”里，推出了作者新研究的NURBS建模技巧，书中称为“曲线分解法”的技巧。学习它，将有助于读者对NURBS更形象地认识；新的“手工匹配技巧”是在建立高品质工业级模型过程中的实用新工具。

取代旧版DV模型的渲染教学的是新的跑车渲染教学，完整介绍最新的渲染软件KeyShot操作，内容详细，结合跑车渲染实例能快速掌握渲染技巧，渲染出逼真的3D效果图。

新版光盘还增加了完整跑车模型以及新制作的视频教学，方便读者学习本书的内容。

对于初次接触Rhino 3D的读者，本书以丰富的建模实例为线索，由易到难，系统地介绍Rhino 3D的建模技巧。

Rhino是一套专业的NuRBS建模软件，在开始学习本书之前，有必要说明Rhino 3D和其他3D软件的区别。

3D软件非常多，但是运用的领域是各不相同的，归纳起来，可以分为影视动画、建筑室内、工业设计、网络运用等。

Rhino 3D、Alias Studio Tools和Solidthinking属于计算机辅助工业设计软件（CAIE），3dsMax、Maya3D、XSI和Lightwave 3D属于影视动画类软件，Google sketchUp和Lightscape属于建筑室内领域的软件，TrueSpace和cool 3D则经常用来制作网页3D动画效果。

要特别注意的是，不是所有的3D软件都提供完全的3D功能，比如Rhino 3D就没有3D动画的功能，在没有外挂插件的情况下，Rhino 3D自身的渲染能力不强，实际运用上为了让Rhino制作的模型获得最佳渲染效果，通常会在Rhino 3D内安装渲染插件，比如VRay Brazil等渲染插件，或者把Rhino 3D做好的模型导入到其他渲染功能强的软件，比如KeyShot进行渲染。

<<Rhino 3D工业级造型与设计>>

内容概要

本书从专业的角度对著名的NURBS建模软件Rhino 3D进行了细致的分析与阐述。

主要内容包括NuRBs曲面的概念和奥秘、曲面建模入门、曲线绘制技巧、曲线绘制工具、曲面造型技巧、实体建模工具、与其他软件进行数据交换、模型渲染、NURBS高级技巧。

本书还包含有3个综合性实例，即手机和数码摄像机的详细制作过程，以及一个汽车制作的实例。

本书面向广大的Rhino 3D爱好者，尤其适合有一定软件使用基础的读者阅读，还可作为相关培训班的教材，也可供各大专院校或职业学校相关专业的师生选用。

<<Rhino 3D工业级造型与设计>>

书籍目录

一 入门篇 1 Rhino 3D里的NURBS曲面 NURBS曲面 曲面的生成 习题 2 曲线的奥秘
和手工匹配技巧 NURBS曲线 曲线的阶数 什么是G0、G1和G2 简单调整G1和G2的方法
曲线分解法和手工G2、G3、G4 NURBS的曲线分解 控制点权重值的分解 曲线
阶数的分解二 基础操作篇三 实验篇附录 命令对照表

章节摘录

插图：

<<Rhino 3D工业级造型与设计>>

编辑推荐

《Rhino 3D工业级造型与设计(第2版)》：光盘内含书中案例模型、素材、超过12小时的视频教学录像

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>