第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计基础教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787302235071

10位ISBN编号：7302235074

出版时间：2011-1

出版时间：清华大学出版社

作者：于延，张军　主编

页数：289

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

C语言作为一种适用于开发系统软件及应用软件的计算机语言，已经成为计算机程序设计语言的主流语种。
“ C语言程序设计 ”课程是高校计算机专业的专业基础课，也是很多非计算机专业理科学生的必修课。
虽然目前功能最强、最受用户青睐的语言是Java和C++，但学Java或C++来入门是不妥的，因为C++是在C语言的基础上开发的，且Java与C也有千丝万缕的联系，在Java环境下就可以直接用C语言程序，因而用C语言作为入门语言是最佳的选择。
编者多年从事程序设计课程的教学以及应用软件的开发，针对软件开发应用领域中程序设计的要求，在程序设计教学过程中，避免陷入程序设计语言繁杂的语法和格式，将主要精力集中在所要解决的实际问题上，从知识点以及具体问题出发，掌握如何通过程序设计来解决问题。
本书基本依据ANSIC标准编写，并参考教育部和一些高校计算机专业的“ C语言程序设计 ”教学大纲，对内容进行了精心的选择和组织，以满足各个专业学习及应用计算机的要求。
例题部分强调对基本概念、原理和方法的运用能力，围绕基本算法，按照循序渐进、覆盖面广、重点突出的原则进行选题，目的是解难释疑、开阔思路。
+本书努力体现以下特色：（1）本书主要是为大学计算机程序设计首选教学语言C编写的教材，同时兼顾广大计算机用户和自学爱好者，适合教学和自学。
（2）既介绍C语言的使用，又介绍程序设计的基本方法和技巧。
（3）重视良好的编程风格和习惯的培养。
（4）力求做到科学性、实用性、通俗性三者的统一。
编者希望本书通俗易懂的叙述方式能方便广大读者的学习。
（5）在内容编排上不同于以往的其他教材，充分地考虑到初学者的实际情况，由浅人深，难点分散。
通过本书这种特色的教学模式，可以更好地实现高等教育人才培养的目标。
不仅要让学生学习程序设计的基本概念和方法，掌握编程的技术，更重要的是培养学生针对生产实际分析问题和解决问题的能力，培养学生程序设计的能力和计算机操作能力。

第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计基础教程>>

内容概要

本书从培养应用型人才的角度出发，系统地介绍了C语言编程的基本知识和程序设计的基本方法，内容包括C语言概述、基本数据类型、运算符和表达式、控制结构、函数、作用域和存储类别、数组、指针、字符串、结构体和共用体、编译预处理、文件。
各章配有大量例题和练习。
本书可作为各类高等院校非计算机专业计算机公共基础课程的教学用书，也可作为计算机等级考试和自学参考用书。

第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计基础教程>>

书籍目录

第1章 计算机程序设计导论 1．1 计算机程序设计语言概述 1．2 关于C语言 1．2．1 C语言的诞生和发展 1．2．2 C语言的特点 1．2．3 怎样学好用好本书 1．3．算法和程序 1．3．1 算法举例 1．3．2 算法的特性 1．3．3 算法的表示 1．4 结构化程序设计 1．4．1 程序设计的三种基本结构 1．4．2 结构化程序设计步骤 习题第2章 认识C语言 2．1 一个最简单的C语言程序 2．2 对C语言程序的进一步了解 2．3 关键字和标识符 2．3．1 关键字 2．3．2 标识符 习题第3章 数据类型、运算符与表达式 3．1 C语言的基本数据类型 3．2 常量 3．2．1 整型常量 3．2．2 实型常量 3．2．3 字符型常量 3．2．4 字符串常量 3．2．5 符号常量 3．3 变量 3．3．1 变量的定义 3．3．2 变量赋初值 3．4 C语言运算符 3．4．1 运算符和表达式简介 3．4．2 算术运算符和算术表达式 3．4．3 赋值运算符和赋值表达式 3．4．4 关系运算符和关系表达式 3．4．5 逻辑运算符和逻辑表达式 3．4．6 逗号运算符和逗号表达式 3．4．7 条件运算符 3．4．8 常用数学标准函数 习题第4章 顺序结构程序设计 4．1 C语句介绍 4．2 基本输入输出功能的实现 4．2．1 字符输出函数putchar() 4．2．2 字符输入函数getchar() 4．2．3 字符输入函数getche()和getch() 4．2．4 标准格式输出函数printf() 4．2．5 格式输入函数scanf() 4．3 顺序结构程序设计举例 习题第5章 选择结构程序设计 5．1 jf语句 5．1．1 单分支if选择结构 5．1．2 双分支if选择结构 5．1．3 if语句的嵌套 5．1．4 多分支if选择结构 5．2 switch语句 5．3 选择结构程序举例 习题第6章 循环结构程序设计 6．1 goto语句及got0循环 6．2 while语句 ……

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

插图：随着计算机的不断普及和计算机应用的不断扩展，软件开发在当今是一个非常热门的专业。
在目前以及未来，软件人才将是世界上缺口最大也是最抢手的人才。
计算机技术已渗透到各个行业、各个角落，计算机软件在每个行业、每个领域和每个部门中都发挥重要的作用。
而目前在我国，计算机软件的应用还仅仅局限在“使用软件”的范围内，在很长一个时期内对计算机软件产品的需求和计算机软件人才的需求仍是非常大的。
特别需要指出的是，在计算机软件人才中，复合型、交叉型的软件人才奇缺。
事实证明，一个纯计算机专业的毕业生，对其他专业往往涉猎很少，这样他对于一些专业性较强的软件往往不得要领，需要和其他专业人才合作才可以完成软件设计，而且如果双方的沟通和理解不是很好，设计出的软件在功能设计和可扩展方面都会有很大局限。
所以，任何一个专业的人才群体中都应该而且也需要有一定比例的、掌握计算机软件设计技术的复合型人才，这样才能更好地利用计算机技术为本专业的研究服务。
本章介绍程序设计、算法、流程图等有关知识。
在软件开发的过程中，编程语言的选择是很关键的。
编程语言的优良特性加上良好的编程风格，极大地影响着软件开发的进程，对确保软件的可靠性、可读性、可测试性、可维护性以及可重用性等起着重大的作用。
计算机程序设计语言的发展大致经历了机器语言、汇编语言、高级语言（面向过程的程序设计语言）以及面向对象的程序设计语言四个阶段。
（1）机器语言机器语言是最底层的计算机语言，其指令和数据都是由二进制代码（由0和1组成）直接组合而成。
用机器语言编写的程序，计算机硬件可以直接识别。
对于不同的计算机硬件（主要是微处理器），其机器语言是不同的。
因此，针对一种计算机所编写的机器语言程序不能在另一种计算机上运行。
由于机器语言程序是直接针对计算机硬件的，因此它的执行效率比较高，能充分发挥计算机的速度性能。
但是，用机器语言编写程序的难度比较大，容易出错，而且程序的直观性比较差，也不容易移植。

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《C语言程序设计基础教程》是21世纪高等学校计算机教育实用规划教材之一。

第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com