

<<计算机文化基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机文化基础>>

13位ISBN编号：9787302232346

10位ISBN编号：7302232342

出版时间：2010-8

出版时间：清华大学出版社

作者：侯殿有 编

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机文化基础>>

前言

计算机在工业控制和办公自动化方面的应用是计算机应用领域两个最重要的方向，学生对这方面的知识掌握得越多、越深入，对今后的学习和工作帮助越大。

作者多年在第一线从事科研工作，现被聘为大学教授。

在科研和教学中，深刻体会到，作为一名大学生，除具备扎实的本专业基础知识外，还应具备广博的计算机文化基础，因为现代科学技术都不是孤立的，而是互相渗透、互相依赖，互相补充、各学科对计算机技术的依赖程度都是非常高的。

计算机文化基础并不仅是计算机在办公自动化方面的知识，还应包括计算机在一些工业控制方面的应用，特别是反映现代科学技术发展水平的技术，学生应该了解。

目前市场上已出版的《计算机文化基础》图书，在这方面论述得较少，因此作者想做一些努力来补充该方面知识的不足。

本书在第1章和第2章讲述了计算机软硬件基础知识；第3章介绍了西文字符、汉字的存储和显示知识；第4章重点介绍了计算机在工业控制方面的应用，包括：简明数控基础、嵌入式技术与应用、示教再现技术和机器人技术。

关于计算机在办公自动化方面的知识，第5章~第8章重点介绍使用较多的WindowsXP操作系统和文字处理软件Word2003，对常用的Excel、PowerPoint也做了简单叙述。

第10章和第11章介绍了计算机网络基础和Internet技术。

为了满足部分同学参加国家计算机等级考试的需要，本书在第12章~14章增加了国家计算机等级考试的内容，这几章的习题也是历年等级考试的试题，供同学练习使用。

本书力求跟踪计算机应用领域最新技术，对Windows Vista、Windows 7做了较多说明，同时对物联网的技术进展也做了详细介绍。

书中内容可能较多，教师讲授时可根据学生接收能力和需要取舍。

书中许多内容是作者多年工作的总结，例如，不同数制数的转换、数控技术、嵌入式技术、示教再现技术等。

这些知识对同学今后的学习和工作会有很大帮助。

本书深入浅出，同学们学习本书会很轻松。

本书由侯殿有教授主编，除策划、统稿、审稿外，还完成了第1、2、3、4、15章的编写工作。

吕鑫老师完成了第8、12、13、14章的编写；李英玉老师完成了第5、9章的编写；孙颖馨老师完成了第7章的编写；王静老师完成了第6章的编写；孙海峰老师完成了第10章的编写；孙秀铃老师完成了第11章的编写。

<<计算机文化基础>>

内容概要

本书讲解了不同数制数转换的简单算法；汉字和各种西文字符的存储和显示；计算机在工业控制中的应用，包括：简明数控基础，嵌入式技术与应用，示教再现技术，机器人技术等。

使本书具有与其他同类书不同的鲜明特点。

本书努力跟踪计算机技术的发展趋势，在详细介绍Windows XP 外，对Windows Vista和Windows 7做了简单介绍。

网络知识方面，对互联网做必要介绍的同时，对目前最热门的物联网知识也做了深入浅出的叙述。

办公自动化方面，对常用的Word、Excel、PowerPoint做详细说明的同时，增加了数据结构、软件工程和数据库基础等国家计算机等级考试的内容，有些章的习题也是历年等级考试的试题，以满足学生计算机等级考试的需要。

<<计算机文化基础>>

书籍目录

第1章 计算机系统结构	1.1 微型计算机的基本结构	1.1.1 微处理器	1.1.2 内存存储器
1.1.3 系统主板	1.1.4 系统总线	1.1.5 输入输出设备	1.2 工业PC机介绍
1.3 软件系统概述	1.3.1 软件系统的分类	1.3.2 常用工具软件	1.4 习题第2章 数在计算机中的表示
2.1 数的进制和在计算机中的表示	2.1.1 概述	2.1.2 进位计数制的概念	2.1.3 计算机与二进制数
2.1.4 数制转换	2.1.5 不同数制数相互转换的进一步讨论	2.1.6 二进制数在计算机中的使用	2.2 BCD码和二进制的逻辑运算
2.2.1 什么是BCD码	2.2.2 “十翻二”运算	2.2.3 二进制的逻辑运算	2.3 习题第3章 汉字和西文字符存储与显示原理
3.1 英文字符在计算机中的表示	3.1.1 ASCII码	3.1.2 英文字符的显示	3.2 汉字在计算机中的表示和显示
3.2.1 汉字的内码和区位码	3.2.2 汉字的显示	3.2.3 其他西文字符在计算机中的存储和显示	3.2.4 屏幕上“打点”
3.2.5 字模提取与小字库建立	3.3 习题第4章 计算机在工业控制中的应用	4.1 简易数控基础	4.1.1 简易数控原理
4.1.2 圆弧段和直线段的加工	4.2 嵌入式技术与应用	4.2.1 什么是嵌入式技术	4.2.2 嵌入式控制系统的研究方法
4.2.3 什么是嵌入式操作系统	4.3 示教再现技术	4.3.1 什么是示教再现	4.3.2 示教再现技术应用实例
4.4 机器人技术	4.4.1 机器人技术概述	4.4.2 机器人技术现状及国内外发展趋势	4.4.3 机器人技术发展方向及主要研究内容
4.5 习题第5章 Windows操作系统	5.1 操作系统概述	5.1.1 操作系统的定义	5.1.2 操作系统的功能
5.2 Windows XP操作系统基础	5.2.1 Windows XP的启动与退出	5.2.2 Windows XP的桌面布局	5.2.3 窗口和窗口的操作
5.2.4 对话框中的常见组成元素	5.2.5 菜单的使用	5.3 Windows XP的文件管理	5.3.1 文件和文件夹
5.3.2 文件的类型和图标	5.3.3 文件命名规则	5.3.4 Windows XP下文件管理的途径	5.3.5 以不同的方式显示文件和文件夹
5.3.6 以不同的方式排列文件和文件夹	5.3.7 查找文件和文件夹	5.3.8 管理文件和文件夹	5.4 Windows XP的程序管理
5.4.1 Windows XP系统环境下运行程序的常用方法	5.4.2 Windows XP下创建和使用快捷方式	5.4.3 Windows XP下如何安装和删除应用程序	5.4.4 Windows XP多任务管理
5.5 Windows Vista操作系统	5.6 Windows 7新体验	5.7 习题第6章 Word 2003的使用	6.1 Office 2003系列办公软件简介
6.2 Word 2003的主要功能	6.3 Word 2003的窗口组成及基本操作	6.3.1 启动和退出	6.3.2 Word 2003的窗口组成
6.3.3 创建新文档	6.3.4 打开文档	6.3.5 保存文档	6.4 文字编辑
6.4.1 中英文键盘输入法	6.4.2 文本输入	6.4.3 文字选取	6.4.4 文字的移动、复制和删除
6.4.5 查找和替换	6.4.6 撤销和恢复	6.5 设置字符和段落格式	6.5.1 字符格式设置
6.5.2 段落格式设置	6.6 文档的排版处理	6.6.1 边框和底纹设置	6.6.2 项目符号和编号设置
6.6.3 首字下沉	6.6.4 页眉和页脚	6.6.5 插入页码	6.6.6 分栏
6.6.7 编制目录	6.6.8 页面设置	6.7 绘制表格	6.7.1 规划表格
6.7.2 建立表格	6.7.3 改变表格的线型和底纹	6.7.4 加工单元格	6.7.5 表格中的排序与求和
6.8 Word中的图形	6.8.1 插入图片	6.8.2 调整图形的尺寸	6.8.3 改变图形的位置
6.8.4 图形与表格、文字的混排	6.8.5 绘制自定义图形	6.9 打印文档	6.10 习题第7章 Excel 2003的使用
7.1 Excel 2003的启动及窗口组成	7.1.1 Excel 2003的启动与退出	7.1.2 Excel 2003的窗口组成	7.1.3 工作簿、工作表和单元格
7.1.4 工作簿的建立和基本操作	7.2 Excel 2003的数据输入	7.2.1 单元格的选取	7.2.2 数值、文字、日期和时间数据的输入
7.2.3 利用填充柄进行自动填写数据	7.2.4 单元格的复制和移动	7.2.5 单元格的删除及合并	7.3 工作表的格式化
7.3.1 调整行和列	7.3.2 单元格格式设置	7.4 表格计算	7.4.1 单元格的引用
7.4.2 公式计算	7.4.3 使用函数计算	7.4.4 公式的自动填充	7.5 创建图表
7.6 数据管理	7.6.1 数据排序	7.6.2 数据筛选	7.6.3 分类汇总
7.6.4 数据透视表	7.7 习题第8章 PowerPoint 2003的使用	8.1 PowerPoint 2003基础	8.1.1 PowerPoint 2003的启动、退出
8.1.2 PowerPoint 2003窗口	8.2 演示文稿的建立	8.2.1 新建演示文稿	8.2.2 保存演示文稿
8.3 演示文稿的修饰	8.3.1 幻灯片的格式设置	8.3.2 幻灯片的外观设置	8.4 演示文稿的放映
8.4.1 为幻灯片的对象设置动画效果	8.4.2 设置幻灯片间切换效果	8.4.3 设置放映方式	8.4.4 超链接与动作按钮
8.5 演示文稿的打包与打印	8.6 习题第9章 多媒体技术	9.1 多媒体技术概述	9.1.1 媒体
9.1.2 多媒体信息的类型	9.1.3 多媒体技术	9.1.4 多媒体技术的主要特点	

<<计算机文化基础>>

9.2 多媒体设备 9.2.1 多媒体输入设备 9.2.2 多媒体输出设备 9.3 声音 9.3.1 声音原理
9.3.2 声波数字化的质量指标 9.3.3 计算机声音的音源 9.3.4 声音媒体格式 9.4 图形和图像
第10章 计算机网络基础第11章 Internet及其应用第12章 数据结构第13章 数据库设计基础第14章 软件
工程基础第15章 物联网基础参考文献

<<计算机文化基础>>

章节摘录

插图：1.1.2 内存储器内存储器（简称内存）也是微型计算机的主要组成部分，用于存放计算机工作时所必须的数据和程序代码，衡量内存的主要指标一般包括存储容量（存储容量越大，其处理数据的能力就越强，运算速度一般也越快）、存取速度及位存储价格等。

1.内存储器介绍内存从工作方式上分为随机存储器（RAM）和只读存储器（ROM）两大类。

通常人们所说的微机内存为256MB或512MB都是指RAM存储器的容量。

微型计算机的内存一般采用动态随机存储器（DRAM），它的特点是功耗小、集成度高、成本低（一般1MB的DRAM价格仅为静态随机存储器的1/8）。

目前，高档奔腾系列微机的内存普遍采用DRAM中的SDRAM（同步动态随机存储器）、DDRAM（Double data Rate RAM）。

DDRAM是双倍速的SDRAM，与SDRAM相比，使用了更多、更先进的同步电路，减少了数据存取时间，其存取速度是标准SDRAM的两倍。

在微机内存中目前最新的DDR2（Double data 2）内存是由JEDEC（电子设备工程联合委员会）进行开发的新一代内存技术标准，DDR2速度和DDRAM的一样，但内存预读能力是DDRAM的两倍，只有使用新主板才能搭配DDR2内存。

2.内存条早期的微机中，内存一般是直接使用内存芯片，将内存芯片直接插在主板的芯片插座上，或者直接焊接在电路板上。

现代微机系统的内存模块中，一般是将若干个内存芯片集成在一块条状结构的集成电路板上，通常称为内存条，内存条需要插在主板的内存插槽上，内存条通过正反两面带有的金手指与主板相连。

目前微机上主要使用SDRAM或DDRAM内存条，SDRAM内存条金手指上的引脚为168针，金手指正反两面各有84针，就是人们通常说的168线（pin）内存条，同时金手指上有两个卡口，主要应用于Pentium III系列微机。

DDRAM内存条金手指上的引脚为184针，金手指正反两面各有92针，就是人们通常说的184线内存条，而金手指上有一个卡口，主要应用于Pentium 4系列微机。

DDR2内存条为240线。

现在内存条的容量较大，一般为256MB、512MB、1GB、2GB等。

内存条的选用一定要和主板上内存插槽的形式相匹配。

<<计算机文化基础>>

编辑推荐

《计算机文化基础》可作为高等院校计算机文化基础课教材。
也可供从事科研工作的工程技术人员和采用办公自动化的公务人员参考。

《计算机文化基础》内容丰富、结构合理、叙述深入浅出。
计算机在工业控制领域应用的介绍、各种西文字符和汉字在计算机中的存储方式和显示原理、Windows Vista和Windows 7、物联网等内容是其他同类书中没有的。
在对传统办公软件介绍的同时，对国家计算机等级考试知识也做了介绍。

br 不同数制数转换简单算法 br 西文字符和汉字在计算机中的 br 存储方式和显示 br 微型计算机在工业控制中的典型应用 br Windows XP、Windows Vista、Windows 7介绍 br Microsoft Office 2003 br 计算机等级考试知识 br 物联网基础

<<计算机文化基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>