

图书基本信息

书名：<<全国第16届计算机辅助设计与图形学学术会议>>

13位ISBN编号：9787302231899

10位ISBN编号：7302231893

出版时间：2010-07-01

出版时间：清华大学出版社

作者：彭群生，等 编

页数：902

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

前言 由中国计算机学会主办,清华大学、太原理工大学共同承办的全国第16届计算机辅助设计与图形学学术会议(CAD/CG'2010)于2010年7月28日在山西太原市举行。

会议以计算机辅助设计与图形学为主题,以展示交流我国在计算机辅助设计与图形学领域的技术与发展为目的,讨论工业应用中需要解决的关键问题和难点问题,开展各种形式的学术交流和讨论。

会议共分为图形学,可视化、图像与视觉处理,CAD/CAM/CAE,EDA及VLSI设计与测试,几何造型与处理五个专题,内容涵盖了计算机辅助设计与图形学领域的诸多前沿领域。

该会议反映了国内计算机辅助设计与图形学的最新研究成果,促进了学术界和工业界的密切结合。

会议邀请了国内外著名的专家学者就计算机辅助设计与图形学的最新动态和热点问题做特邀报告,他们是清华大学的洪先龙教授、中国科学技术大学的陈发来教授和邓建松教授、北京应用物理与计算数学研究所莫则尧研究员、香港中文大学贾佳亚助理教授等知名学者。

此次会议共受到投稿文章267篇,内容涉及计算机图形学、计算机辅助设计、计算机辅助几何设计、几何造型与处理、图像与视频处理、虚拟现实、计算机仿真与可视化、电子设计自动化、图像图形应用等方面。

其中既有理论研究,也有应用技术研究。

经专家评审、程序委员会会议决定,总共录用116篇论文,全文收录到本论文集。

其中《计算机辅助设计与图形学学报》48篇,《计算机科学》9篇,《中国图像图形学报》5篇,《工程图学学报》7篇,《系统仿真学报》5篇,《小型微型计算机系统》10篇,《微电子学》4篇,《太原理工大学学报》3篇。

本次大会特别设立学生优秀论文奖,旨在奖励在学术研究上取得优秀成果的青年学生,表彰他们在学术研究上做出的贡献。

随着我国计算机技术的发展和应用的普及,技术的需求日益突显。

本次大会通过奖励优秀青年学者,以提升我国学术会议的学术水平,鼓励青年学者积极投身于计算机技术的发展以及学术研究。

感谢向本次会议投稿的每位作者,没有他们的大力支持,本论文集的出版是不可能的;感谢大会程序委员会专题主席及全体委员和参与审稿的各位专家的辛勤劳动;感谢会议组织者为本次会议的成功召开而做的长时间的准备和筹划。

本次会议承办单位清华大学计算机系和太原理工大学计算机学院对会议作了精心的组织和周密的安排,他们的大力支持保证了会议的顺利召开,在此表示衷心的感谢!

第16届计算机辅助设计与图形学学术会议(CAD/CG'2010) 大会主席:彭群生边计年 陈俊杰  
程序委员会主席:李华 周强

## 内容概要

计算机辅助设计与图形学是计算机理论和技術的重要研究和发展方向。由中国计算机学会主办，清华大学、太原理工大学共同承办的全国第16届计算机辅助设计与图形学学术会议（CAD/CG&rsquo;2010）于2010年7月28日在山西太原举行。会议分为图形学，可视化、图像与视觉处理，CAD/CAM/CAE，EDA及VLSI设计与测试，几何造型与处理五个专题，内容涵盖了计算机辅助设计与图形学领域的诸多前沿领域。

《全国第16届计算机辅助设计与图形学学术会议》收录了本届CAD/CG会议的116篇文章，反映了我国在该领域的研究现状和最新进展，既可作为各高等院校计算机、自动化、电子和工程物理等学科的教学参考书，也可供从事相关专业的教学、科研和工程技术人员参考。

## 书籍目录

图形学专题基于纹理规则性分析的图像填补方法GPU上通用计算的存储优化基于GPU预计算大规模场景的环境遮挡三维模型的对应关系计算的研究现状与展望GPU上的水彩画风格实时渲染及动画绘制一种快速并行碰撞检测算法利用拓片恢复汉画像的浮雕效果基于混合模式的缓存优化的三角形条带化自适应的改进克里金空间插值算法计算机生成三维卡通溅水效果基于GPU的实时光束绘制图形处理器仿真平台的研究与设计基于骨架的移动小二乘法图像变形三维模型结构语义的半监督标注方法动态光照下的实时全局光照绘制基于频谱分析的运动模糊图像PSF估计融合复杂信息的桌面地理虚拟环境中用户界面关键技术研究基于样条曲线的人体运动建模基于感知的视点自动选取基于GPU的大规模海洋场景双向交互效果的实时绘制基于GPU的自由立体显示器通用渲染算法基于GF系统的散乱数据最佳平方逼近及其分析基于边界强度的三维网格模型的分割算法虚拟家居定制系统中自适应用户界面实现机制研究透视正确的线性插值纹理映射方法SPH算法的修正及其在混合流模拟中的应用网格表面的飞镖采样算法可视化、图像与视觉处理专题图像连通区计数的分枝度方法基于四阶偏微分方程与冲击滤波的图像去噪和增强秩约束多帧特征对应算法嫦娥一号太阳风离子流数据在月表向阳、背阳面的可视化基于Agent的群体模拟中的朝向处理方法反射折射几何元统一成像及标定性讨论基于自适应结构图的二维外形的变形和注册算法基于SPH方法的二维流体实时模拟嫦娥一号高能粒子数据的可视化技术人脸表情动画与语音的典型相关性分析基于非均匀B样条滤波的GPU光线投射基于准稠密匹配的结构化场景三维重建基于运动峰值的动画角色肢体运动混合算法实时三维人体卡通运动的设计与实现连续子邻域内的双边滤波多投影仪自由立体显示的几何校正和亮度校正技术基于参数化混合元球体表示的高分辨率DTI纤维丛可视化用于切割中的形状匹配变形算法基于三边滤波算法的地震数据增强一种基于多全景图的虚拟漫游新方法论坛数据的动态可视化基于年龄曲线和稀疏表示的人脸老化模拟基于立体视觉的机械零件几何尺寸测量方法研究保色调的黑白卡通图像着色算法风暴潮可视化CAD/CAM/CAE专题一种基于笔交互的表格组件设计方法三轴数控车键槽加工的刀具轨迹生成算法研究基于组播和操作意图冲突检测的协同实验基于关键点的海底地形模型简化生成方法研究计算机辅助结构设计与分析系统的集成方法星载软件辅助设计环境的研究与实现基于可信计算的DRM认证的研究组合夹具元件库的集成建模方法研究基于独立知识库的产品建模系统基于随机搜索算法求解不等圆排样问题的一种方法基于性格、心情和情感的多层情感建模方法研究面向掩模精化的表面微加工MEMS器件几何建模基于自适应细分的保刚性变形算法3D多点触控交互展示研究戴金球基于形态学操作的刻线浮雕生成面向局部检索的设计特征建模与应用研究EDA及VLSI设计与测试专题时钟级图形处理器仿真平台中片元生成器设计与实现选择性Zigzag电源屏蔽开关管面积及最小空闲时间优化基于输入向量控制的衬底偏置技术面积优化算法安全处理器体系结构的现状与展望动态可重构计算时域划分技术图形处理器中光照和纹理映射的研究与设计一种面向可重构片上网络技术的研究框架GPU仿真平台中图元装配器的设计与实现GPU仿真平台中几何变换的设计与实现GPU仿真平台中背面剔除设计与实现一种基于测试位重组的对称编码压缩技术基于时序等价性检查的软错误敏感点筛选基于混合遗传算法的CMOL电路单元映射面向统计互连电容提取的随机变动几何建模FeatureVerilog：扩展Verilog以支持面向特征的开发一种基于嵌入式处理器的FPGA内建自测试方法研究一种功率门控电路地反射效应的数学模型基于BICS的抗多位翻转CAM加固基于Slice的总线宏设计通过器件共享实现的双向无阻塞光互连片上网络三维随机行走电容提取算法的实现基于面向对象软件多态特性的MM路径自动生成基于SAT的固定型和时延故障的自动测试向量生成数据流综合解空间平滑算法研究面向FPGA的非线性布局技术基于有向限制图的宏模块合法化算法应用于宏模块的合法化算法基于FastPlace全局布局算法的实现几何造型与处理专题基于侧影轮廓的网格模型交互式编辑基于光顺度的约束优化光顺算法用双圆弧逼近两条相容圆锥曲线的卷积曲线空间采样点的隐式曲面表示与优化一种面向重用的三维CAD模型检索算法用三次PH曲线构造平面代数曲线的等距线算法B样条曲线与其控制多边形的局部偏差上界基于交互变形的三维植物叶片建模常平均曲率细分曲面的构造基于经验模式分解的几何模型基网格提取方法基于GPU和区间分析的隐式曲面绘制和网格化基于波前法的三角网格孔洞修补算法保特征散乱数据的曲面重构--变分水平集方法三角域上曲面模型的正交重构方法圆域有理B&eacute;zier参数曲线基于特征面匹配的机械零部件检索算法基于控制顶点插值的光滑B样条曲线构造方法层次多结点样条曲线逼近基于法向保持的

三维人脸表情跟踪广义重心坐标编辑中的等距Cage生成

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>