

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787302228264

10位ISBN编号：7302228264

出版时间：2010-9

出版时间：清华大学出版社

作者：杨青，郑世珏 主编

页数：395

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础教程>>

前言

大学计算机基础教育不仅要使学生掌握先进的信息技术，而且更要有利于学生信息处理综合素质的培养。

大学计算机教育不仅要启发学生对先进科学技术的追求，激发学生的创新意识，提高学生学习新知识的主动性，培养学生的自学能力，而且要注重培养学生动手能力、思维能力和创新能力。

计算机学科发展快、知识更新快。

本书编委会认为大学计算机基础教育的最终目的是拓展学生视野，为后续计算机课程学习做好必要的知识准备，为在各自的所学专业中能够有意识地引入计算机科学中的一些理念、技术和方法并处理本学科专业问题提供现代技术支撑。

学生也能以此为契机，自我培养和完善应用计算机的操控能力，成长为社会所需的高素质人才。

大学计算机基础教育是高等院校各专业学生素质教育中极其重要的部分。

十几年来，随着计算机技术的快速发展，针对信息化社会中计算机应用领域的不断扩大和高等学校学生计算机知识的起点不断提高等特点，全国各高校课程内容改革从未停止。

如何深入开展高等学校的计算机基础教学改革，将反映计算机技术与应用的最新内容及时引入课程，一直是教育部计算机基础课程教学指导各分委员会、各级学校领导和广大教育工作者所关心和潜心研究的问题。

本书以教育部计算机基础课程教学指导分委员会制订的大学计算机基础大纲和教育部高等学校计算机教学指导委员会发布的“关于进一步加强高等学校计算机基础教学的几点意见暨计算机基础课程教学基本要求”为指南编写。

<<大学计算机基础教程>>

内容概要

本书非常注重参考国内外最新的资料，并融合了编者多年的教学经验和方法，将计算机基础教育理念和教学模式贯穿全书。

全书分为两大部分：基础篇和实践篇。

基础篇主要介绍计算机基础理论知识，包括计算机软、硬件技术与网络技术的基本概念以及计算机基础英语；实践篇主要介绍与基础篇相关的常用软件使用方法。

全书内容丰富、层次清晰、通俗易懂、图文并茂、易教易学。

本教材适合作为高等院校本科生教材，也可供计算机爱好者学习参考。

<<大学计算机基础教程>>

书籍目录

上篇 基本知识	第1章 计算机与信息社会	1.1 IT信息产业综述	1.1.1 IT信息产业的发展特点	1.1.2 国外IT信息产业人才政策	1.1.3 我国IT信息产业及信息人才需求	1.2 计算机的发展	1.2.1 图灵机与冯·诺依曼式计算机的诞生	1.2.2 计算机的发展阶段	1.2.3 计算机的发展趋势	1.3 计算机概述	1.3.1 计算机系统的特点	1.3.2 计算机系统的分类	1.3.3 计算机硬件技术	1.3.4 计算机软件技术	1.3.5 计算机网络技术																																																								
	1.4 计算机的应用范围	1.4.1 科学计算	1.4.2 信息处理	1.4.3 自动控制	1.4.4 计算机辅助工程	1.4.5 其他应用领域	1.5 办公自动化简介	1.5.1 办公自动化的基本概念	1.5.2 办公自动化系统的硬/软件平台	1.6 电子政务简介	1.6.1 电子政务的基本概念	1.6.2 电子政务的网络平台	1.6.3 与电子政务有关的法规	1.7 电子商务的简介	1.7.1 电子商务的基本概念	1.7.2 电子商务的商业模式	1.7.3 电子商务的网络基础	1.7.4 电子商务的安全问题	本章小结	思考与练习	第2章 计算机系统结构																																																		
	2.1 数制与编码	2.1.1 数制的基本概念	2.1.2 二进制系统	2.1.3 数制间的转换	2.1.4 带符号数的表示方式	2.1.5 定点数与浮点数	2.1.6 信息编码	2.2 计算机系统的基本组成	2.2.1 计算机硬件系统	2.2.2 计算机软件系统	2.2.3 软件与硬件的关系	2.3 计算机的工作原理	2.3.1 计算机的指令系统	2.3.2 计算机的基本工作原理	本章小结	思考与习题	第3章 操作系统	3.1 操作系统概述	3.1.1 操作系统的概念	3.1.2 操作系统的类型	3.1.3 操作系统的基本功能	3.2 处理机管理	3.2.1 进程的概念	3.2.2 进程的状态	3.2.3 线程	3.3 存储管理	3.4 文件管理	3.4.1 基本概念	3.4.2 文件的结构	3.4.3 文件的访问方法	3.4.4 文件目录	3.4.5 文件的使用	3.5 设备管理	3.5.1 设备管理的功能	3.5.2 设备管理提供的服务	3.6 典型的操作系统简介	3.6.1 DOS操作系统	3.6.2 Windows系统	3.6.3 UNIX系统	3.6.4 Linux系统	3.6.5 MacOS	本章小结	思考与习题	第4章 网络基础																											
	4.1 计算机网络概述	4.1.1 计算机网络的发展	4.1.2 计算机网络的定义与功能	4.1.3 计算机网络的分类	4.1.4 计算机网络协议	4.1.5 计算机网络的体系结构	4.1.6 数据通信基础	4.1.7 移动通信简介	4.2 计算机网络的组成	4.2.1 网络硬件系统	4.2.2 网络软件系统	4.3 Internet基础	4.3.1 Internet概述	4.3.2 IP地址和域名地址	4.3.3 Internet接入方法	4.3.4 Internet提供的服务	本章小结	思考与习题	第5章 多媒体应用基础	5.1 多媒体技术概述	5.1.1 多媒体概述	5.1.2 多媒体技术研究的主要内容	5.1.3 多媒体系统的组成	5.1.4 多媒体技术的应用	5.2 多媒体数据压缩技术	5.2.1 多媒体数据编码技术概述	5.2.2 多媒体数据压缩标准	5.3 常用的多媒体文件格式	5.3.1 常用的图形图像格式	5.3.2 常用的音频信息格式	5.3.3 常用的视频和动画格式	5.4 多媒体制作、开发工具简介	5.4.1 图像处理软件Photoshop	5.4.2 动画制作软件Flash	5.4.3 多媒体播放工具	本章小结	思考与习题	第6章 数据库应用基础	6.1 数据库概述	6.1.1 数据库系统的组成	6.1.2 数据库技术的发展	6.2 数据模型	6.2.1 概念数据模型	6.2.2 关系数据模型	6.3 关系数据库	6.3.1 关系数据模型的设计	6.3.2 结构化查询语言	6.4 常用关系数据库管理系统简介	本章小结	思考与习题	第7章 程序设计基础	7.1 基本概念	7.1.1 程序设计语言	7.1.2 程序设计语言	7.2 算法	7.2.1 算法的基本概念	7.2.2 算法的描述	7.3 程序设计基础	7.3.1 程序的三种基本结构	7.3.2 程序设计思想	7.3.3 常用的程序设计语言	7.3.4 程序的编写和运行	第8章 信息安全	第9章 计算机英语基础知识	下篇 基本操作	第10章 Windows XP操作	第11章 常用办公自动化软件的使用	第12章 网络技术基础操作	第13章 多媒体技术应用	第14章 计算机病毒防范基础操作

章节摘录

插图：1.产品的更新换代速度继续加快，生命周期进一步缩短，市场竞争日趋激烈在IT产业自身发展规律的作用下，IT产品更新换代的速度越来越快。

以计算机内存芯片为例，从研制到批量生产，16KB用了3年时间，64KB用了2年时间，265KB和1MB各用了3年时间。

不断创新的IT技术和IT产品，要求IT人随时革新技术，在这个行业，技术最经不起时间的拖延，创新才能把握机会。

2.人力成本的比重不断增加信息产业的投入以知识、技术和智力资源为主，人力成本的比重在总投入中占相当高的比例，这一特性在软件业方面表现得更为突出。

20世纪90年代中期，世界信息产业的产值构成中，软件产业和信息服务业已经升至56%，硬件产业则下降为44%。

随着软技术和智力服务在IT产业中的比例逐步提高，IT产业人力成本的比重呈现逐步增加的趋势。

3.产业竞争格局发生转变由传统的产业规模型向技术拥有型转移。

主要表现是：企业所处的竞争环境变化越来越大，替代品制造商越来越多，行业潜在制造商越来越不可预知；资金已经不再是信息行业的壁垒，而知识、专利、标准、人才已经成为重要的行业壁垒；谁首先在市场上推出自己的产品，并使自己的技术成为实施标准，谁就成为行业的领先者；技术、标准、专利和自主知识产权日益成为IT产业树立自身品牌价值、争取优势地位的重要准则。

1.1.2 国外IT信息产业人才政策随着经济、科技的发展，在IT信息产业界人才资源已经成为增强一国综合国力和国际竞争力的重要战略资源，国家之间的竞争主要是科技、知识和人才的竞争。

信息产业技术发展快，产业门类多，渗透能力强，市场竞争激烈，人才资源尤为重要。

目前，我国信息产业规模总量已进入世界大国行列。

但是，与国际先进水平相比，我国信息产业在核心技术、产业结构、管理水平、综合效益等方面还存在较大差距，产业发展“大”而不“强”。

能否培养和建设一支适应产业发展需要的高素质人才队伍，是推动信息产业持续、健康、快速发展的关键，对提升我国信息产业的核心竞争力，实现信息产业由大到强的战略转变具有重大意义。

1.美国的世界信息产业人才争夺战略美国是世界上信息产业最发达的国家，美国政府和企业不仅非常重视本国人力资源的培养和使用，还高度重视采用各种方法以利用国外IT人才资源。

从1950年开始，美国多次修改移民法，规定只要是专业方面的“精英”，可不考虑国籍、资历和年龄，一律允许优先进入美国。

1965年，美国又颁布“优惠制”新移民法，每年专门留出2.9万个移民名额给来自任何国家的高级专门人才。

1990年，布什总统又签署新的移民法，重点向投资移民和技术移民倾斜，鼓励各类专业人才移居美国，其中信息技术方面的专业人才占了相当高的比例。

20世纪90年代中期以后，随着世界电子、信息技术的飞快发展，高科技工业人才短缺的问题日益严重，美国国会在2000年将H-1B签证名额从原来的6.5万增加到11.5万，而新增的签证名额中约有60%以上颁发给了IT技术领域的人才。

<<大学计算机基础教程>>

编辑推荐

《大学计算机基础教程(第2版)》：教学目标明确，注重理论与实践的结合教学方法灵活，培养学生自主学习的能力教学内容先进，强调计算机在各专业中的应用教学模式完善，提供配套的教学资源解决方案

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>