

<<FLASH 3D特效商业范例随学随用>>

图书基本信息

书名：<<FLASH 3D特效商业范例随学随用>>

13位ISBN编号：9787302225591

10位ISBN编号：7302225591

出版时间：2010-5

出版时间：清华大学出版社

作者：奶绿茶

页数：237

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

《Flash 3D特效商业范例随学随用》一书，是笔者所写的第一本关于FlashActionScript 3.0的书籍，接触Flash 6年的时间，用玩乐的心态来研究Flash，没有想到一玩就玩出兴趣来，一开始也只会使用Flash做动画，编写ActionScript的简单程序代码，至今已经可以使用ActionScript 3.0来开发大型案例。感谢一路走来不断指导我的前辈们，还有许多不吝分享原始代码的网友们！

本书前几章笔者安排了ActionScript 3.0的介绍，让你了解如何从ActionScript 2.0转移到ActionScript 3.0。

所以你至少需要熟悉Flash软件的使用，制作帧或转换元件等，也需要略懂什么是变量，什么是函数（function），这样读起来会比较不吃力。

另外笔者还在本书所附光盘中提供了两段自制的教学影片，好让不那么熟悉ActionScript程序开发的读者能一步一步地学习。

这两段教学影片分别如下，你只须双击.html文件，便可以浏览器播放之。

影片教学一： Videl_Tutorials\01_FlashCS4PV3D.html对应本书的PV3D设置与安装。

影片教学二： Videl_Tutorials\02_FlashDevelop.html对应本书的第4、5章，使用Flash Develop编辑器来快速完成PV3D案例的开发，并熟悉软件提供的快捷键功能，以加快程序的编写。

<<FLASH 3D特效商业范例随学随用>>

内容概要

《FLASH 3D特效商业范例随学随用》是国内第一本介绍 Flash 3D 制作技术的专业图书。作者从基本的 ActionScript 知识与动画原理讲起，重点介绍了与 Flash 3D 技术相关的 Tweener 类和 DocumentClass 类，以及开源 Flash 3D 渲染引擎 Papervision 3D。全书详尽的程序代码解说与丰富实用的动画范例相结合，即使你从来没有接触过编程，也能轻松学会。

相信按照《FLASH 3D特效商业范例随学随用》的指引，任何对 Flash 技术有兴趣的读者，都会做出耀眼的 Flash 3D 动画，让你的网页与众不同。

书籍目录

PART 01 Basic01 ActionScript 3.0 概述1-1 Flash 3D 的基础 —— ActionScript 3.01-2 学习 ActionScript 3.0 的 12 个理由1-3 ActionScript 3.0 显示对象类表1-4 侦听与发送事件1-5 ActionScript 3.0 基本练习02 用程序代码制作动画2-1 渐进移动2-2 基本的数学公式与三角函数2-3 简单的转盘效果 —— Carousel3D03 ActionScript 3.0 制作动画的好伙伴 —— Tweeners3-1 安装 Tweeners 类3-2 Tweeners 的基本应用3-3 转换 Tweeners 的运动方式3-4 运用 Tweeners 的滤镜效果3-5 使用 Tweeners 制作反复播放的动画3-6 运用 Tweeners 制作出自动全屏效果3-7 滑动切换的 Tweeners Slide 效果3-8 Tweeners 的贝兹曲线式移动04 DocumentClass 文件类4-1 什么是类？为什么要写类？4-2 FlashDevelop 3 程序代码编辑器4-3 以 FlashDevelop 编写并设置文件类4-4 实际运用文件类制作动画4-5 自定类程序代码05 Flash 3D 秘密武器 —— Papervision 3D5-1 什么是 Papervision 3D5-2 安装 PV3D 类文件5-3 了解 PV3D的坐标系5-4 认识PV3D的类5-5 建立PV3D世界所需的基本类与步骤5-6 跟 PV3D 说 Hello —— 实例化 PV3D 基础世界5-7 运用 PV3D 的基本对象与材质5-8 让3D对象与鼠标互动5-9 PV3D 与 Tweeners 的合作应用5-10 使用 FreeCamera 自由镜头PART 02 Advance ART06 漫天飞舞的 Paper 3D World07 迷你旋转木马式秀图效果 —— MiniCarousel3D08 最经典！CoverFlow 图像展示效果09 天旋地转 TiltViewer 效果10 FlatWall3D 电视墙效果11 经典旋转木马Carousel3D 秀图效果12 光源材质展示与简易型的方块弹跳效果13 加载外部 3D 模型 —— 舞动的牛奶盒13-1 PV3D 所支持的 3D 模型文件 —— DAE13-2 下载并安装 COLLADA 格式的输出外挂插件13-3 在 3D 绘图软件中建立模型并导出 DAE 文件13-4 用 PV3D 加载 DAE 模型13-5 修正材质无法自动贴上的问题14 超立体旋转九宫格 —— Box3Dworld15 空间感与透明感兼具的 SpaceGallery16 螺旋式 SpiralCarouse 图像展示PART 03 Appendix ARTA 关于 FlashPlayer10 的 3D 功能B 关于 Flash Player 性能的话题C PV3D 延伸应用

编辑推荐

你还被局限在2D平面空间里做Flash动画吗？

最新流行的Flash3D效果，看了之后心动却不知从何着手吗可随手套用的程序代码+最实用的动画范例，让你的flash作品瞬间抢手。

这是市面上第一本完整公开Flash 3D效果的书！

采用普及性最高的Flash 3D效果外挂类PV3D，加上最关键的ActionScript 3.0的程序代码不用从头苦学就可直接踏入完整的Flash 3D动画世界！

琳琅满目的精美范例，各个具备高实用性！

介绍使用PV3D类必备的ActionScript3.0关键知识，没有复杂的概念介绍与多余的语法说明，程序代码可以立即套用。

采用最受欢迎的免费Flash 3D类，PV3D完全Open Souce，功能强大，且易学易用。

全书使用Action Script 3.0 最新版本才能做出的效果，保证范例程序执行效率最佳，使用功能最新。

玩乐Flash五年时间，最早从事美术设计相关工作。

后来转战研究程序。

迷你旋转木马MiniCarousel 3D · 超立体旋转九宫格 · 透明感十足的Space Gallery漫天飞舞的PaperDWord · 最经典的Cover Flow效果 · 气派十足的旋转木马Carousel3D效果最杀FlatWall3D电视墙效果 · 立体方块跳个不停 · 舞动的牛奶盒特效天旋地转Tilt View效果 · 螺旋式Spiral Carousel

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>