

<<VB程序设计>>

图书基本信息

书名：<<VB程序设计>>

13位ISBN编号：9787302224747

10位ISBN编号：7302224749

出版时间：2010-8

出版时间：清华大学出版社

作者：沈洪，施明利，朱军 编著

页数：243

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<VB程序设计>>

前言

随着计算机技术的广泛应用, 计算机编制的应用程序在工作与生活中的需求也越来越多。VB语言具有面向对象、应用广泛和学习者能够快速上手编程等特点, 因此受到广大编程爱好者的喜爱。同时, 它还具有专业化的开发语言和环境, 操作起来非常快捷高效, 学习起来又非常简单, 所以也是许多青年快速提升个人计算机技能的首选语言。

本书介绍了Visual Basic.Net的基本语法、数据库应用、窗体与控件设计、用户界面设计、文件系统应用web程序设计以及程序的调试和异常处理, 帮助学习者循序渐进地掌握Visual Basic.Net的基本知识与编程技巧。

本书不仅介绍了VB程序设计的方法, 而且从软件工程的高层角度介绍了软件项目开发的完整过程, 有助于学生快速提高自己的编程水平, 并达到实际大型软件开发的要求, 与社会接轨, 这有利于学生从课堂快速走进工作岗位。

本书以培养软件项目开发人才为目的, 结合作者多年来的编程经验讲解VB程序设计技巧与方法, 具备以下特色: (1) 合理取舍, 学习内容定位准确 本书涉及VB程序设计、数据库及软件工程等知识, 内容非常广泛。

如果内容选取不合理、结构组织不准确, 学生学习起来就会感到非常困难, 所以我们根据多年开发软件项目的经验和教学经验, 以开发一个学生熟悉的学生学籍管理数据库实用软件项目为主线, 从项目规划分析着手, 按照项目开发的顺序, 系统、全面地介绍了VB语法结构、程序设计方法及程序开发的流程, 其中所有的知识点都是VB软件项目开发中最实用的内容, 为学生轻松掌握软件开发的技能提供了一条捷径。

<<VB程序设计>>

内容概要

本书以开发一个VB数据库项目为主线，从软件工程的角度出发，按照项目开发的顺序，系统、全面地介绍了VB语法结构、程序设计方法及程序开发的流程。

由浅入深地展开教学，知识点与应用相结合，具有很强的实用性、可操作性和指导性。

全书共分8章：第1章对学籍管理实例进行了分析与设计；第2章介绍了VB语言与编程环境；第3章介绍了数据库的建立与数据访问；第4章介绍了窗体及控件的使用；第5章介绍了用户界面窗体设计；第6章介绍了文件系统；第7章介绍了web程序设计；第8章介绍了程序的异常处理与调试。

本书可作为高等院校师生的教材或社会培训机构的培训教材，也可作为编程爱好者的参考书。

<<VB程序设计>>

书籍目录

第1章 实例分析与设计 1.1 学籍管理实例需求分析 1.1.1 软件开发基础 1.1.2 学籍管理实例分析 1.2 学籍管理实例设计 1.2.1 软件设计基础 1.2.2 学籍管理实例设计 习题1第2章 VB语言与编程环境 2.1 学习VB语言的开发环境 2.1.1 软件开发工具及环境 2.1.2 Visual Basic.Net开发环境基础 2.1.3 开发一个简单的windows应用程序 2.1.4 控制台应用程序 2.2 VB语言基础 2.2.1 Basic语言的发展 2.2.2 Visual Basic.Net基本语法 2.2.3 程序流程和控制结构 2.3 面向对象基础 习题2第3章 建立数据库及数据库访问 3.1 创建数据库 3.1.1 数据库基础 3.1.2 建立数据库 3.1.3 创建表 3.2 数据库访问 3.2.1 数据库访问基础 3.2.2 数据库访问程序设计 习题3第4章 窗体与控件设计 4.1 窗体设计 4.1.1 VB窗体设计基础 4.1.2 窗体设计 4.2 可视(公共)控件设计 4.2.1 命令按钮(Button) 4.2.2 标签控件(Label) 4.2.3 文本框控件(TextBox) 4.2.4 列表框控件(ListBox)与组合框控件(ComboBox) 4.2.5 单选按钮(RadioButton)和复选框(CheckBox) 4.2.6 图片框(PictureBox) 4.2.7 数字递增减控件(NumericUpDown) 4.2.8 水平滚动条控件(HScrollBar)和垂直滚动条控件(VScrollBar) 4.2.9 分组框控件(GroupBox)和面板控件(Panel) 4.2.10 控件设计应用 习题4第5章 用户界面设计 5.1 MDI窗体设计 5.1.1 MDI窗体设计基础 5.1.2 MDI窗体创建 5.2 菜单设计 5.2.1 菜单设计基础 5.2.2 菜单创建 5.3 工具栏设计 5.3.1 工具栏设计基础 5.3.2 工具栏创建 5.4 状态栏设计 5.4.1 状态栏设计基础 5.4.2 状态栏创建 习题5第6章 文件系统 6.1 文件概述 6.1.1 文件结构 6.1.2 文件的分类 6.2 文件的操作 6.2.1 文件的打开与关闭 6.2.2 文件的读写操作 6.3 文件系统应用 6.4 文件系统控件 6.4.1 打开文件对话框 6.4.2 保存文件对话框 6.5 文件系统控件应用 习题6第7章 Web程序设计 7.1 网页设计 7.1.1 网页设计基础 7.1.2 实例的报名网页设计 7.2 网页可视化设计 7.2.1 ASP.NET简介 7.2.2 学籍管理系统网页可视化设计 习题7第8章 异常处理和调试 8.1 错误种类 8.1.1 语法错误 8.1.2 运行错误 8.1.3 逻辑错误 8.2 错误处理 8.2.1 结构化错误处理 8.2.2 非结构化错误处理 8.3 应用程序的调试 8.3.1 Visual Basic.Net的工作模式 8.3.2 调试菜单、调试工具及调试窗口 8.3.3 断点与跟踪点调试应用程序 8.3.4 逐语句、逐过程和跳出方式调试应用程序 8.3.5 使用调试窗口调试应用程序 习题8参考文献

章节摘录

面向对象方法具有许多优点，是当前广泛使用的软件开发方法之一。它包括面向对象程序设计方法和面向对象程序分析两个步骤，程序设计和程序分析时所用的概念和表示方法一致，可以在不同的阶段交替、回溯。

(3) 构件式程序设计 构件式程序设计思路就是把程序看成不同的程序组件，这些组件通过一定体系进行装配，从而完成程序的设计。

就像当前个人计算机那样，通过组装标准化的配件组装个人的计算机。

构件式程序设计是建立在面向对象程序设计的基础上，把程序设计变成程序构件设计和装配，大大地提高程序设计的效率，也把程序设计变得更加简单。

4. 软件、软件设计 20世纪40~60年代，电子计算机的价格昂贵，内存容量小，运行速度慢。计算机程序规模较小，程序设计主要集中在如何节省存储单元和提高计算速度上，没有任何的文档资料。

那时，软件就等同于程序，软件设计也就是程序设计。

随着计算机技术的快速发展，内存增大，运行速度大大提高，人们期望计算机能为人们做更多的事情。

于是，计算机的应用领域快速渗透，软件开发生产率提高的速度远远跟不上计算机应用迅速普及和深入的速度。

因此，“软件危机”出现了。

“软件危机”的出现，人们不得不考虑提高软件设计效率和程序质量问题。

人们采用工程学原理和方法，把软件看成产品来组织和管理生产，以提高软件生产效率，确保软件产品的质量。

<<VB程序设计>>

编辑推荐

《VB程序设计》全面体现全国高校计算机基础教育研究会发布的《中国高职院校计算机教育课程体系2007》的指导思想和课程体系，切合高职特点。

定位准确，内容先进，取舍合理，体系得当，风格优良。

不是根据学科的原则确定课程体系，而是根据实际应用的需要组织课程，突出应用技能。

写法上不是从理论入手，而是从实际问题入手，按照“提出问题-解决问题-归纳分析”的三部曲组织教学，符合读者认知规律，易于学习，有利于培养应用能力：针对性强，适用性广，符合当前大多数高职院校的实际需要。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>