

## <<Flash动画艺术设计案例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash动画艺术设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787302221524

10位ISBN编号：7302221529

出版时间：2010-6

出版时间：清华大学出版社

作者：安小龙

页数：380

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash动画艺术设计案例教程>>

### 前言

20世纪90年代,随着计算机网络的普及和数字技术的发展,人们迎来了“数字化时代”。这是一个“基于提供服务和非物质产品的社会”,数字化、非物质化、虚拟化是这一社会的显著特征。

数字化的计算机图形图像技术发展也为艺术设计带来了新的语境,它的介入改变了原先传统的设计方式,使设计艺术的非物质化趋势成为现实。

马克·迪亚尼在《非物质性主导》中提到目前社会变化中的设计的改造与被改造、创建与被创建,基于一个制造和生产物质产品的社会向一个基于服务的经济型社会(以非物质产品为主)的转变。

在非物质社会中设计的内涵和外延都得到了扩展,成为过去单方向发展的科学技术与人文文化之间的交融聚合的领域。

其主要特征表现在设计内容的艺术化、个人化、多元化和设计手段的虚拟化、无纸化两个方面。

新的社会形态中,设计艺术的形式内容发生了很大的变化。

数字技术的发展为设计艺术创作提供了新的创作方式和设计语言,人们的一切艺术想象几乎都可变为现实,这大大提高了设计师创作的自由度。

无可置疑,计算机是一个高效、便捷的实用工具,是实现设计意图的有效手段。

这样的背景下,设计艺术的重心已经不再是某种有形的物质产品,而是逐渐脱离物质层面向精神层面靠拢。

设计从静态的、理性的、单一的、物质的创造向动态的、感性的、复合的、非物质的创造转变。

艺术的本质体现为自由的创造,非物质设计的发展使得过去功能性较强的设计艺术特质中艺术的成分越来越多,设计内容变得越来越科技化与艺术化。

全新的技术手段不仅给人们带来了全新的思维空间和视觉空间,也带来了新的感官需求和心理需求。

一方面,在数字技术的支撑下,设计师创作的自由度大大提高;另一方面,人们的需求也变得越来越个性化、多元化。

以人为本,服务于需求的设计艺术必然会不断地满足和创造人们的各种需求,必将促使设计艺术的面貌走向多元化和个性化。

## <<Flash动画艺术设计案例教程>>

### 内容概要

本书结合大量的实战案例演习，深入研究Flash动画的制作方法和技巧，以及在贺卡、MTV、网站导航、游戏和短片等方面的应用。

本书共分为8章：第1章概述性地剖析了用Flash制作MTV的各种方法和技巧，读者将能学习到制作MTV前的素材采集方法、歌词与音乐同步的方法、各种动画技巧，以及动画预览等知识；第2章讨论了常见的网络中广告制作方法和技巧，如产品广告、异形广告等；第3章通过导航按钮的制作实例，介绍了用基础动画知识和动作脚本制作导航栏的方法和技巧；第4章详细介绍了一个贺卡的制作全过程；第5章制作大型网站；第6章介绍三维在Flash中的应用；第7章以游戏的特点、种类和规划为切入点，全面讲解了用Flash制作各类游戏的方法；第8章介绍Flash的其他方法和技巧应用。

本书适合于高等院校的新媒体、动画设计、网页设计等专业作为教材使用；同时也可以做为Flash动画设计爱好者的自学用书。

## <<Flash动画艺术设计案例教程>>

### 书籍目录

第1章 Flash动画设计方法与技巧 江南五月 动感水珠第2章 常见Flash场景特效 游动的鱼儿 360°全景  
巡游动画 电子相册 玫瑰时钟 滑动菜单第3章 Flash广告 车动我心 Mook自由自在 Fresh化妆品广告第4  
章 贺卡 把爱寄给她 始终都是妈妈好贺卡 “谢谢”短片第5章 网站及导航 彩信网站导航 EHAPPY导  
航网站 手机宣传 乐器堂网站 相片展示第6章 短片及片头 园林小景 片头动画 黛溪花园宣传片头第7  
章 游戏 美眉爱美丽 考记忆力 弹力球第8章 MTV制作 春天的信息 周末快乐

<<Flash动画艺术设计案例教程>>

章节摘录

插图：

## <<Flash动画艺术设计案例教程>>

### 编辑推荐

《Flash动画艺术设计案例教程(第2版)》由全国各大重点院校优秀教师共同编创，聘请国内知名美术学院教授担任主编，编委会成员均为国内各大美术高校艺术设计相关专业教授。

在设计、图形、数字艺术相得益彰的基础上，汇集了国内外先进的艺术设计教学理念，优秀教师的教学心得，体现了较高的教学水平。

为艺术设计专业学生提供的一套专业、实用、符合学校课程设计的理想教材，实现了技术与艺术，理论与案例的完美结合。

光盘内容主要为《Flash动画艺术设计案例教程(第2版)》全部的素材和案例源文件文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>