

<<分布式处理实践>>

图书基本信息

书名：<<分布式处理实践>>

13位ISBN编号：9787302217817

10位ISBN编号：7302217815

出版时间：2010-3

出版时间：清华大学出版社

作者：（美）布鲁克，（美）佩奇 著，孙燕 等译

页数：207

译者：孙燕

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<分布式处理实践>>

内容概要

本书从实用的角度讲解分布式处理的整个构建过程，以及在此过程中应用的工具、技术和原理。

本书主要由三大部分组成：第1部分包括第1章第6章，介绍有关分布式处理的基本概念、并发的概念以及模型、操作系统的并发处理、进程通信，协议的使用；第2部分包括第7章第9章，介绍工程问题，包括安全性和分布式处理的语言，并提供构建分布式处理的示例和案例研究；第3部分包括第10章第11章，第10章介绍一个游戏的分布式处理部分，从而将前面各章中所学的知识，特别是那些实用的内容，比如BSD套接字、TCP / IP和UDP，与复杂的分布式系统构建过程集成起来，第11章对全书内容加以概括总结，本书每章都有相应的练习题，并在书后提供了参考答案，读者可以通过这些练习来巩固所学知识-因此，本书非常适合作为分布式处理课程的教材。

<<分布式处理实践>>

书籍目录

第1章 什么是分布式处理 1.1 概述 1.2 计算和网络的发展 1.3 分布式处理 1.4 应用领域 1.5 模型 1.6 移动代码 1.7 分布式系统面临的挑战 1.8 本章小结 练习题第2章 并发的概念 2.1 概述 2.2 并发中的有关结构 2.3 命名和寻址 2.4 共享与同步 2.5 低级同步 2.6 定时和实时系统 2.7 可靠性 2.8 服务器类型 2.9 簇、负载均衡和网格 2.10 本章小结 练习题第3章 并发模型 3.1 概述 3.2 状态机和自动机 3.3 SPIN和Promela 3.4 进程代数 3.5 Linda 3.5.1 JavaSpaces 3.6 再谈死锁 3.7 本章小结 练习题第4章 操作系统中的并发 4.1 概述 4.2 为什么使用操作系统 4.3 进程和线程 4.4 Linux中的进程和线程示例 4.5 Ada中的任务处理 4.6 本章小结 练习题第5章 进程间通信 5.1 概述 5.2 Linux中的Pthreads IPC示例 5.3 Ada中的互斥 5.4 BSD套接字 5.5 TCP客户-服务器示例 5.6 UDP客户-服务器示例 5.7 双向通信 5.8 分叉模式的TCP服务器 5.9 阻塞处理和select 5.10 容错和IPC定时处理 5.11 本章小结 练习题第6章 协议 6.1 概述 6.2 协议的目的 6.3 协议中的有关问题 6.4 定义协议 6.5 示例: HTTP 6.6 示例: SMTP 6.7 示例: 交替位协议 6.8 本章小结 练习题第7章 安全性第8章 语言和分布式处理第9章 构建分布式系统第10章 案例分析: 一个网络游戏第11章 结束附录A 练习题: 提示和注解附录B 关于示例代码参考文献词汇表

<<分布式处理实践>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>