

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787302216643

10位ISBN编号：7302216649

出版时间：2010-03-01

出版时间：清华大学出版社

作者：江宝钊

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

《C语言程序设计》以程序实例驱动和知识点相结合为编排主线，通过实例程序引入知识点的讲解，侧重学生编程能力的提高。全书共分10章，分别介绍了C语言程序设计的发展概况与简单C程序的运行，数据类型、表达式，C语言基本语句的使用，选择结构、循环结构程序设计方法，函数和编译预处理，数组、指针和字符串的使用，结构体和链表的使用，共用体和枚举类型（仅作简译的介绍），文件的类型与操作等内容。本书每一章都有详细的程序范例和运行结果。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C程序设计语言概述1.1 程序设计语言的发展概况1.2 简单的C语言程序1.2.1 简单C语言程序实例1.2.2 C语言程序的组成结构1.2.3 C语言的特点1.3 运行C程序的步骤与方法1.3.1 运行C语言程序的步骤1.3.2 在Visual C++6.0下运行C程序习题1第2章 数据类型、表达式2.1 基本数据类型2.1.1 标识符与关键字2.1.2 基本的数据类型2.2 常量与变量2.2.1 常量与符号常量2.2.2 变量的定义与使用2.3 常用运算符及表达式2.3.1 常用的运算符2.3.2 算术运算符与算术表达式2.3.3 赋值运算符与赋值表达式2.3.4 逗号运算符与逗号表达式2.4 数据类型转换2.4.1 自动类型转换2.4.2 赋值类型转换2.4.3 强制类型转换2.5 深入探讨2.5.1 赋值类型转换2.5.2 各种数据类型在内存中的存储格式2.5.3 数据的溢出2.5.4 位运算符和位运算……第3章 顺序我程序设计 第4章 选择结构程序设计 第5章 循环第6章 函数第7章 数组 第8章 指针第9章 结构体与共用体第10章 文件 附录参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>