

<<Web编程入门经典>>

图书基本信息

书名：<<Web编程入门经典>>

13位ISBN编号：9787302215974

10位ISBN编号：7302215979

出版时间：2010-1

出版时间：清华大学

作者：达科特

页数：636

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

目前关于设计和构建Web页面的书籍很多，因此首先感谢您选择阅读本书。

本书与其他书籍的不同点是什么呢？

Web概念已经出现了十多年，在这期间引入了大量用于创建Web页面的技术，其中一些技术目前还在使用，而其他技术已经消失。

许多介绍如何编写Web页面的书籍是相同书籍早期版本的修订，因此仍然采用与以前版本相同的介绍方法。

而本书的目的是介绍如何为当今以及将来的Web创建页面。

因此，读者阅读完本书之后，仍可将其作为一本有用的参考书放在身边，在需要时随时翻阅。

曾经有一段时间，编写Web页面的程序员仅需要掌握一种编程语言，即HTML语言。

但是随着Web技术的发展，为了创建有效并吸引人的Web页面，程序员需要学习更多的技术，需要掌握多种不同语言，主要包括：

- HTML和XHTML：HTML和XHTML用于解释Web页面的结构。

它们用于指明哪些文本作为题头，段落的起始位置和结束位置在何处，哪些图像应当出现在文档中，以及指定不同页面之间的链接。

不应当将。

HTML和XHTML看作两种独立的语言。

相反，可以将XHTML看作是与HTML的最新版本非常相似的语言。

- CSS：CSS用于控制文档的外观。

例如，可以使用CSS指定字型应该是较大的、粗体的Arial字型，或者指定页面的背景应该是亮绿色。

另外，还可以使用CSS控制不同项在页面上的位置。

例如，利用CSS将文本放在同一个页面的两列中。

- JavaScript：利用JavaScript可以在创建的Web页面上添加交互性，并且可以操作显示Web页面的浏览器。

尽管事实上需要掌握多种语言（而不只是HTML），但是可以将HTML看作熟悉Web的好机会，因为HTML中用于创建Web页面的许多技术拥有成熟的、有利的方法；或者将其看作“最佳实践”，因为可以利用它创建完整的Web站点。

本书简介本书将介绍如何利用HTML和XHTML控制Web页面的结构，如何利用CSS赋予Web页面样式，如何利用JavaScript添加交互性。

但是，只是学习最新的技术并不能确保编写出优秀的Web页面。

由于用于编写Web页面的技术不断改进，因此浏览器（用于访问Web的程序和设备）也在改进。

浏览器反映——并且有时甚至是通知——用于创建Web页面的语言的发展方向。

问题在于并不是每个人都在其计算机上安装了最新软件，因此人们不仅希望编写出的Web页面能够充分利用浏览器的最新功能，而且希望确保Web页面能够在当今仍然流行的较老浏览器上正确显示。

<<Web编程入门经典>>

内容概要

本书为这个大家熟悉的主题，提供了一种新的学习方法：如何创建当今存在的Web页面——以及在可预见的未来如何创建它们。

仅使用HTML代码编写Web页面的年代已经一去不复返。

随着Web技术的发展，为了创建有效、吸引人的Web页面，开发人员需要学习很多技术。

本书回顾了HTML，也介绍了如何使用XHTML构造Web页面和用于控制页面外观的层叠样式表(CSS)

本书通过一些典型示例探索了Web浏览器的演化，以及其如何反映Web页面的开发方式。

读者将学习到如何利用浏览器的最新功能，以及如何确保所创建的页面能够工作于较老但仍在使用的浏览器中。

另外，读者将了解如何为许多能够访问Web页面的设备编写页面。

通过结合可用性和可访问性，开发人员将能够编写外观优美、代码专业并采用了最新技术的Web页面

本书主要内容 组成HTML和XHTML的不同元素和属性，以及如何使用它们编写Web页面

利用CSS使页面更吸引人并更容易操作 JavaScript的基础知识，以便开发人员在Web页面中添加交互

如何将站点发布到Internet中，如何为站点找到访问者，以及如何让搜索引擎识别站点本书读者对象

本书适用于想学习如何创建Web页面的读者，也适用于想提高Web设计技能水平的读者。

本书的读者不需要具有编程或者Web页面编写知识。

<<Web编程入门经典>>

作者简介

Jon Duckett在1996年于伦敦Brunel大学攻读心理学学士学位时发布了他的第一个网站。从此，他帮助多个公司创建了各种类型的网站，并且与其他人共同编写了十多本与编程相关的书籍，内容涉及从ASP到XML等多种技术，覆盖了Web编程的各个方面，例如设计、体系结构和代码编写等。

书籍目录

第1章 创建结构化文档 1.1 结构化文档组成的Web 1.2 XHTML简介 1.3 核心元素和属性
1.4 属性组 1.5 基本文本格式 1.6 表现元素 1.7 短语元素 1.8 列表 1.9 编辑文本
1.10 利用字符实体表示特殊字符 1.11 注释 1.12 (font)元素(逐渐淘汰) 1.13 理解块级元素
和内联元素 1.14 利用(div)元素和(span)元素分组元素 1.15 本章小结 1.16 练习 第2章 链接
和导航 2.1 基本链接 2.2 理解目录和目录结构 2.3 利用(a)元素创建链接 2.4 高级e-mail链
接 2.5 本章小结 2.6 练习 第3章 图像和对象 3.1 在站点中添加图像 3.2 利用(object)元素
添加其他对象 3.3 使用图像作为链接 3.4 图像映射 3.5 本章小结 3.6 练习 第4章 表
4.1 表简介 4.2 基本表元素和属性 4.3 高级表 4.4 表的可访问性问题 4.5 本章小结
4.6 练习 第5章 表单 5.1 表单简介 5.2 利用(form)元素创建表单 5.3 表单控件 5.4 利
用(label)元素为控件创建标签 5.5 利用(fieldset)元素和(legend)元素结构化表单 5.6 焦点 5.6.1
焦点移动顺序 5.6.2 访问键 5.7 禁用的或只读的控件 5.8 向服务器发送表单数据 5.9
本章小结 5.10 练习 第6章 框架 6.1 框架集简介 6.2 使用框架的时机 6.3 (frameset)元素
6.4 (frame)元素 6.5 (noframes)元素 6.6 创建框架之间的链接 6.7 框架集的嵌套 6.8 利
用(iframe)元素创建浮动框架或内联框架 6.9 本章小结 6.10 练习 第7章 层叠样式表 7.1 CSS
简介 7.2 添加CSS规则的位置 7.3 CSS特性 7.4 控制字体 7.5 文本格式化 7.6 文本伪类
7.7 选择器 7.8 长度 7.9 框模型简介 7.10 本章小结 7.11 练习 第8章 更多层叠样式表
8.1 链接 8.2 背景 8.3 列表 8.4 表 8.5 外边框 8.6 :focus伪类和:active伪类 8.7
生成的内容 8.8 其他特性 8.9 额外的规则 8.10 CSS的定位功能 8.11 本章小结 8.12
练习 第9章 页面布局 9.1 解站点 9.2 页面大小(和屏幕分辨率) 9.3 设计页面 9.4 构造页
面 9.5 本章小结 9.6 练习 第10章 设计问题 10.1 文本 10.2 导航 10.3 在表的多行中添
加阴影 10.4 表单 10.5 本章小结 10.6 练习 第11章 学习JavaScript 11.1 编程的定义 11.2
在页面中添加脚本的方式 11.3 文档对象模型 11.4 开始利用JavaScript编程 11.5 变量 11.6
运算符 11.7 函数 11.8 条件语句 11.9 循环 11.10 事件 11.11 内置对象 11.12 编
写JavaScript代码 11.13 本章小结 11.14 练习 第12章 应用JavaScript 12.1 关于编写脚本的一些
实用提示 12.2 表单验证 12.3 增强表单的可用性 12.4 图像翻转 12.5 随机脚本生成器
12.6 弹出式窗口 12.7 JavaScript库 12.8 何时不使用JavaScript 12.9 本章小结 12.10 练习
第13章 在Web上发布站点 13.1 Meta标签 13.2 测试站点 13.3 发布站点 13.4 下一步执行的
操作 13.5 其他技术简介 13.6 本章小结 附录A 练习题答案 附录B XHTML元素参考 附录C
CSS特性 附录D 颜色名和颜色值 附录E 字符编码 附录F 特殊字符 附录G 语言代码 附录H
MIME媒体类型 附录I 逐渐淘汰的和浏览器专用的标记

章节摘录

插图：工作原理您已经多次遇到这段代码中的大部分内容。

但是，这段代码主要关注于元素，每一个元素添加一幅新图像。

在这个示例中存在3个元素。

其中src属性指示图像的URL。

这个示例中的URL都是相对于images目录的URL，images目录包含在与示例页面相同的目录中。

在第2章中提到，组织文件结构非常重要——在这里可以了解这种重要性的原因（可以清晰地表明图像应当位于站点结构中）。

编写的每一个元素中都应当使用alt属性。

如果浏览器无法加载图像，则将显示该属性的内容，并且如果访问者视力受损，该属性值也能告诉他们图像的内容。

width属性和height属性用于告诉浏览器图像的显示大小。

通过包含这些属性，浏览器能够更快地布局页面，因为它能够在不等待图像下载完成的情况下显示页面中的其他项。

虽然可以使用这两个属性放大或缩小图像，但最好让图像具有希望使用的尺寸。

如果让图像更小，应该保存它的一个新版本，而不只是使用这两个属性，这样能够节省访问者的时间和带宽。

3.2 利用元素添加其他对象W3C在。

HTML4中引入了元素，目的是利用它在文档中嵌入所有类型的媒体，除了图像之外，还包括MP3文件、Flash电影、QuickTime电影、JavaScript对象、Java小程序等。

W3C甚至希望最终可以利用元素在文档中包含图像。

虽然我们习惯于浏览器支持GIF、JPEG图像甚至最近出现的：PNG图像，但并不习惯于其支持MP3声音文件、Flash电影、QuickTime电影或者Java应用程序。

当然，对于后面的几种媒体，通常可以使用元素在页面中包含其他一些类型的软件，以便播放或加载相应的媒体文件。

例如：· 利用Flash播放器播放：Flash电影；· 利用Windows MediaPlayer播放Windows媒体文件；· 可以在多种播放器中播放MP3，包括。

Flash播放器、windows Media播放器、Quick TimePlayer。

因此，当需要在Web页面中嵌入声音、视频或Java / JavaScript应用程序时，不仅需要具有相应的文件，而且需要选择一种应用程序嵌入到页面中，用于播放 / 运行该文件。

在页面中包含正确的工具是一项复杂的操作，因为并不是所有的计算机都安装希望使用的应用程序。

另外，每一种播放器都具有很多不同的版本。

在编写本书时，在Web页面中嵌入移动图形和视频的最常用方式是使用Flash（Flash用于服务站点中的大多数视频和音频文件，例如YouTube站点和MySpace站点）。

但是，虽然Flash通常被认为已经在世界上超过95%的计算机上安装，但Flash播放器仅在最新的版本中才支持播放音频和视频。

<<Web编程入门经典>>

编辑推荐

《Web编程入门经典:HTML、XHTML和CSS(第2版)》是由清华大学出版社出版的。

<<Web编程入门经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>