

<<ASP.NET 3.5从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<ASP.NET 3.5从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302215479

10位ISBN编号：7302215472

出版时间：2010-1

出版时间：清华大学

作者：麦克唐纳

页数：822

字数：1215000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<ASP.NET 3.5从入门到精通>>

前言

ASP.NET是微软的Web应用程序开发平台。

使用ASP.NET，可以创建电子商务网站、数据驱动的门户网站以及在因特网上可以找到的任何类型的网站。

ASP.NET最大的优势在于，在编写Web应用程序时，无须将HTML和脚本代码混杂成一团浆糊。只须使用诸如Visual Studio 2008之类的编码和设计工具，就可以创建出优秀的Web应用程序。

新技术的代价在于它的学习曲线。

要想精通ASP.NET，需要学习如何使用高级的设计工具（比如Visual Studio）、需要掌握大量的对象（.NET Framework）和一门面向对象的程序设计语言（比如C# 2008）。

总之，这些技术门槛足以使一个Web开发的初学者望而生畏。

假定你想从基础开始学习并想精通ASP.NET。

本书将为你构建所需的基础知识，直到你理解了编写复杂Web应用程序的各种概念、技术和最佳实践。

学习的道路是漫长的，但收获也是丰厚的。

经过本书的学习，你将可以使用ASP.NET来迎接那些在其他平台中难于企及的挑战。

本书重点探讨了ASP.NET，它是微软.NET Framework平台的核心技术之一。

.NET Framework并不是一个单一的应用程序——它实际上是用于包装大量新技术的一个商业标签。

.NET Framework包括了诸如C# 2008和VB 2008之类的程序设计语言、一个用于运行Web页面和Web Services的宿主引擎（ASP.NET）、一个访问数据库的现代模型（ADO.NET）和一个提供了各种功能的庞大类库，这些类库包含从读取文件到验证密码之类的所有功能。

要想精通ASP.NET，就得学习它的每一个技术要素。

本书将从基础知识开始讲解所有技术要点。

因此，你将从本书中学习到很多.NET程序员都感兴趣的技术，即使是那些开发Windows应用程序的程序员也会对这些技术充满兴趣。

例如，本书将介绍组件设计、结构化的错误处理机制以及如何访问文件、XML和关系型数据库等，这些都是.NET中通用的技术。

另外，本书还将介绍Web程序设计方面的关键技术，比如状态管理、Web控件和缓存技术。

经过本书的学习，你就可以创建多功能Web应用程序，并使之可供因特网访问。

<<ASP.NET 3.5从入门到精通>>

内容概要

本书提供了最新、最全面的ASP . NET入门知识。

ASP . NET是一个开发现代Web应用程序的架构。

使用ASP . NET可以开发出安全、极速并具有高度可扩展性的Web应用程序。

ASP . NET的最大优势在于，它包含了大量现成的功能，比如网站导航、数据绑定、主题和用户管理等。

使用ASP . NET平台，可以创建从小型动态个人网站到大规模电子商务网站的任何类型的Web应用程序。

本书假定读者只具有基本的C#语言知识，因此在本书的开始部分将对C#进行简要的介绍，具有较多C#编程经验的人也可以将这些基础性的介绍作为一个快速的回顾。

在本书的ASP . NET探索之旅中，将介绍设计可靠Web应用程序所需的关键原则，包括数据库、ASP . NET安全和执行性能等方面的问题。

本书还将从头开始介绍面向对象程序设计以及Web窃体的代码分离开发，一切示例都将从实战角度出发，而不是纸上谈兵的肤浅介绍。

经过本书的学习，您将精通网站开发的核心技术，并掌握成为一个专业ASP . NET开发人员的必备知识。

作者简介

Matthew MacDonald，曾荣获微软最有价值专家称号，并通过了微软的MCSD认证，是一位知名作家、教育家。

他在编程方面作出了许多重要贡献，撰写了多本有关.NET编程的经典书籍。

除本书外，Matthew的著作还包括Pro Pro .NET 20 Windows Forms and Custom Controls (Apress) ,Pro ,N

书籍目录

第 部分 .NET简介 第1章 .NETFramework 第2章 C#语言 第3章 类型、对象和名称空间 第 部分 开发ASP.NET应用程序 第4章 VisualStudio 第5章 Web窗体基础 第6章 Web控件 第7章 状态管理 第8章 错误处理、日志和跟踪 第9章 部署ASP.NET应用程序 第 部分 构建更好的Web窗体 第10章 验证控件 第11章 多功能控件 第12章 用户控件和绘制图形 第13章 样式、主题和母版页 第14章 网站导航 第 部分 使用数据 第15章 ADO.NET基础 第16章 数据绑定 第17章 数据控件 第18章 文件和流 第19章 XML 第 部分 网站安全 第20章 安全基础 第21章 成员关系 第22章 用户配置文件 第 部分 高级ASP.NET 第23章 基于组件的程序设计 第24章 缓存 第25章 ASP.NETAJAX

章节摘录

.NET是彻底面向对象的。

这不仅仅是因为.NET允许使用对象，而且使用对象是.NET的本质要求。

几乎所有用于创建Web应用程序的元素，本质上都是某种对象。

那么在编写ASP.NET页面时，到底需要掌握多少关于面向对象程序设计方面的知识呢？

实际上这取决于您想掌握ASP.NET的深度。

您既可以照搬现成的例子，并简单地复制和粘贴例子中的代码，也可以对.NET的运行机制有更深入的理解，从而获得更深入的程序控制能力。

本书将假定您乐于阅读一本近千页的书，擅于理解程序是如何工作的，以及想精通其内部工作原理。

另外，本书还假定您对一些高级ASP.NET程序设计方面的内容很感兴趣，这些高级内容都要求基于类和对象的程序设计，比如创建自己的数据库组件（第23章）。

本章将站在.NET Framework的角度来介绍C#中的对象。

本章并不是对典型面向对象理论的旧调重弹，因为已经有无数优秀的编程书籍详细地介绍了面向对象的理论。

本章将介绍.NET所支持的各种类型的对象，以及这些对象是如何构造的、它们是如何与庞大的名称空间和程序集的框架融为一体的。

3.1类的基础概念 每一个开发人员都应该已经创建过类（class），至少也应该听说过类的概念。

类是用于定义对象（object）的代码。

对于一个类来说，可以根据需要创建任意多个类的实例（instance），类的实例通常也称为对象。

例如，如果我们定义了一个代表一个XML文件的类，用于读取相应的数据。

当需要访问多个XML文件时，就可以创建多个XML文件类的实例，每一个实例用于访问一个XML文件，如图3-1所示。

这些实例称作对象。

在类与类之间，可以通过以下三种关键要素进行交互：
· 属性：通过属性可以访问对象中的数据。

对象的某些属性可能是只读的，因此无法修改这些只读属性的值。

而其他可读写属性则可以进行修改。

例如，在前一章的例子中演示了如何使用String对象的只读属性Length，来获取字符串中字符的个数。

· 方法：通过方法可以使对象执行某种行为。

与属性不同的是，方法用于执行某种特定的任务，或者修改对象的某种状态。

例如当要打开一个到数据库的连接时，只需调用Connection对象的Open()方法。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>