

<<创建网站宝典>>

图书基本信息

书名：<<创建网站宝典>>

13位ISBN编号：9787302213062

10位ISBN编号：7302213062

出版时间：2010-3

出版时间：清华大学

作者：(美)克罗多|译者:李茂娟//腾灵灵

页数：689

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

欢迎阅读《创建网站宝典（第3版）》！

与宝典系列的其他图书一样，读者可以从本书获得实践指导、实际应用以及本书涉及内容的参考资料和背景资料。

本书提供了使用HTML开发Web站点的全部资源，向读者详细介绍了如何将Web站点放到网络上，如何使站点吸引访问者以及如何开展商业活动。

学习本书后，读者可以为设计和发布自己的Web站点做好更充分的准备。

与前面几版不同，本书在每个章节中都引用了许多例子来介绍如何使用HTML开发Web站点，这些例子可以用作读者创建网站的模板。

书中介绍了如何创建Web链接和热区，以及如何对站点进行导航；还详细地介绍了如何在网站中使用表格和框架，并提供了开发交互式表单的示例；另外还介绍了层叠样式表（CSS）。

在这一版中增加了对Adobe Creative Suite 3（CS3）、Corel、Xara和其他图像应用程序的介绍。

为了介绍Web设计的发展历程，本书修订了JavaScript的相关内容并且添加了关于XHTML、XML、RSS和AJAX。

本书将电子商务的内容全部保留，同时根据需要更新了一些站点信息、统计数据 and 图表。

考虑到PayPal在在线安全方面的迅速发展，本书将建立在线商店的内容进行了修订，介绍了博客及Web论坛的发展。

本书回顾了信息时代的发展过程，并在一些章节分别进行了阐述。

本书还提到了一些伟大的天才，尽管这些天才并不广为人知，但在几十年间他们开发了许多Internet和Web技术，包括TCP/IP、以太网以及电子邮件等。

0.1本书读者对象本书主要针对那些刚开始学习Web设计，并想了解如何使用HTML设计Web页面的初学者。

本书也适合那些对Web设计很熟悉，但是想尝试运营商业站点的读者。

本书是进行Web设计最佳的参考手册，本书首先向读者介绍如何使用HTML一步一步地开发Web页面，然后指导读者将设计好的Web页面放到网络上，如何吸引来访者并开展商业活动。

Web站点设计的初学者可以通过依次学习第4章至第13章掌握HTML。

和JavaScript及其应用，同时由简单到复杂开发一些应用程序。

如果你是可以熟练使用HTML进行Web设计的技术人员，但希望提高站点的访问量及产品销量，那么可以直接跳至第VII部分和第VIII部分学习相关的内容。

<<创建网站宝典>>

内容概要

如果您希望构建自己的2.0网站，本书就是您正确的选择。

从从容面对HTML到具备多媒体、交互性以及博客等新本领，本书提供了您所需要的一切内容。

本书涵盖了大量重要的技术和循序渐进的提示，将为您设计站点、使之运行、及时更新和步入电子商务领域提供一站式服务。

作者简介

Philip Crowder是维吉尼亚Intermont大学计算机与信息管理课程的主管。他在该大学向Web设计人员和程序员讲授HTML、XHTML、XML、CSS、JavaScript及其他各种Web语言和技术。他也参与过政府支持的基于计算机的人类语言翻译系统的项目。

书籍目录

第 部分 概论 第1章 构建Web页面及站点的基础知识 第2章 流行的Web设计工具第 部分 基本知识
第3章 Internet和HTML的历史和发展 第4章 HTML的结构 第5章 链接、热区以及Web站点导航 第6章
Web页面中的颜色和图像元素 第7章 文本格式化第 部分 高级设计功能 第8章 使用表格 第9章 利用框
架来组织站点 第10章 使用表单输入第 部分 使网页风格更专业 第11章 添加多媒体和其他对象 第12
章 使用层叠样式表定制Web页面风格 第13章 使用JavaScript创建动态页面 第14章 发布Web页面第 部
分 转向未来：XHTML、XML和Ajax 第15章 XHTML 第16章 使用XML进行设计 第17章 Ajax第 部分
Web上的图像 第18章 在Web上寻找、创建和增强图像第 部分 电子商务中的收款 第19章 构建网上商
店 第20章 使用广告 第21章 商业Web站点涉及到的所有基础信息第 部分 使你的站点保持新鲜 第22
章 维护站点 第23章 RSS 第24章 博客

章节摘录

插图：2.1.5 Photoshop扩展版Photoshop扩展版是为专业开发人员准备的。

它除了具备标准版的所有功能外还有一些特有的功能。

比如，二维（2D）和三维（3D）视角的消失点功能（最早出现在CS2中）现在可以用于从其他软件（如。

KMZ，COLLADA，and Acrobat 3D）导入3D画面。

照相机工具和对象工具对模型的查看及操作能力有显著的提高。

照相机工具可以相对于静态对象移动，给用户多个视角。

就好像用户能够穿过一间房屋，或者穿过很多层，或者在自由女神像的周围散步（或者穿过她一样）。

对象工具是用来移动对象，并且从任意角度观察对象的，比如从上到下，这时观察者是静止的。

在有些3D建模程序中具有这种功能，但现在它被加入到Photoshop扩展版里面，这极大地增强了

：Photoshop导入其他软件中对象的能力。

Photoshop扩展版要求内存至少在1G以上，在内存2G的时候运行会比较流畅。

它是绘制地形的最佳工具，在医学领域也有应用价值。

Photoshop可以导入和导出DICOM文件，这种图像来自核磁共振成像（MRIS）、电脑断层摄影法（CT扫描）以及超声波，可以被改变大小、复制、缩放、旋转、切片，并以网格排序以便医生查看。

另外一个可以大大节省时间的功能是使用“复制帧”快速编辑电影帧，或者使用“动画面板”复制单一帧或者多帧（甚至一次一帧）。

一帧指的是图像序列中的一个图像。

2.1.6 FireworksFireworks是用来快速设计Web页面的软件，它拥有一个大型的模板库（称为presets）可供选择模板，并提供了许多工具来快速设计特殊效果、处理效果，并将其放到整个站点。

用户可以对整个站点进行变动，并用Global命令立刻实现这些改变。

Fireworks的一个显著功能是，它可以同时处理矢量图和位图。

编辑推荐

《创建网站宝典(第3版)》：掌握主流的站点创建工具，带有多媒体和交互性的2.0网站，创建电子商务中的商店和支付系统，建站成功必备书籍！

学习Web开发的基本准则，精通HTML、CSS和其他设计工具，通过颜色、背景、热区和链接使网站个性鲜明，掌握JavaScript和创建动态页面，用Flash添加动画及其他多媒体元素，快速上手Ajax、XHTML和XML。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>