

<<UG NX 6.0中文版曲面造型设计>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 6.0中文版曲面造型设计>>

13位ISBN编号：9787302211419

10位ISBN编号：7302211418

出版时间：2009-10

出版时间：清华大学出版社

作者：云杰漫步多媒体科技CAX设计教研室

页数：482

字数：745000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Unigraphics (简称UG) 软件原来是美国LJGS公司推出的五大主要产品之一, 2008年UG软件的新东家SIEMENS公司推出了其最新版本的UG SIEMENS NX 6.0, 由于其功能强大, 现已逐渐成为当今世界最为流行的CAD / CAM / CAE软件之一, 广泛应用于通用机械、模具、家电、汽车及航天领域。自从1990年UG软件进入中国以来, 得到了越来越广泛的应用, 在汽车、航空、军事、模具等诸多领域大显身手, 现已成为我国工业界主要使用的大型CAD / CAM / CAE软件。

UG NX 6.0在各方面有了更进一步的改进, 更加有利于用户在各方面的设计和使用, 同时它提供的强大的曲面设计模块和方法, 使得用户在曲面设计方面更加得心应手。

为了使读者尽快掌握UG NX 6.0曲面的设计方法, 笔者集多年使用UG的设计经验, 编写了本书。本书以UG NX 6.0中文版为主, 通过大量的实例讲解, 诠释了应用UG NX 6.0中文版进行机械设计的方法和技巧。

全书共分为12章, 主要内容包括: 曲面造型基础, 曲线的构造和编辑, 创建基本曲面, 扫掠曲面, 截面体曲面, 曲面基本操作, 曲面倒圆角, 曲面编辑和曲面分析。

每章结合设计范例进行讲解, 最后两章介绍了两个曲面设计的综合范例, 以此来说明UG NX 6.0曲面设计的实际应用。

本书结构严谨, 内容丰富; 实例侧重于实际设计, 实用性强。主要针对使用UG NX 6.0中文版进行曲面设计和加工的广大初、中用户, 可以作为设计实战的指导用书, 也可作为立志学习UG进行曲面设计的用户的培训教程, 还可作为大中专院校计算机辅助设计课程的高级教材。

本书配备了交互式多媒体教学光盘, 将案例制作的过程制作为多媒体进行讲解, 讲解形式活泼, 方便实用。

光盘中提供了所有实例的源文件, 按章节放置, 以便读者练习使用。

另外, 本书还提供了网络的免费技术支持, 欢迎大家登录云杰漫步多媒体科技的网上技术论坛进行交流 (<http://www.yun:iiework.com/bbs>)。

论坛分为多个专业的设计版块, 其中有CAX设计教研室最新书籍的出版和培训信息; 还可以为读者提供实时的软件技术支持, 解答读者在使用本书及相关软件时遇到的问题; 同时论坛提供了强大的资料下载功能, 大家需要的资料都可以在这里找到。

<<UG NX 6.0中文版曲面造型设计>>

内容概要

UG NX 6.0是当前三维图形设计软件中使用最为广泛的应用软件之一，该软件广泛应用于通用机械、模具、家电、汽车及航天领域。

本书以UG NX 6.0中文版进行讲解，从实用的角度介绍了UG NX 6.0中文版的曲面设计方法，并结合范例介绍了曲面设计的应用。

全书共分为12章，从曲面设计基础开始，详细介绍了UG NX 6.0中文版的曲线的构造和编辑、创建基本曲面、扫掠曲面、截面体曲面、曲面基本操作、曲面倒圆角、曲面编辑和曲面分析，以及两个曲面的综合范例等内容。

另外，本书还配备了交互式语音多媒体教学光盘，将案例制作过程制作为多媒体进行讲解。

本书结构严谨、内容翔实、可读性强，设计实例实用性强、专业性强、步骤明确。

本书既是使用UG NX 6.0中文版进行曲面设计的广大初、中级用户快速掌握UG NX 6.0曲面设计的实用指导书，也可作为大中专院校计算机辅助设计课程的指导教材。

书籍目录

第1章 曲面造型基础 1.1 几何元素 1.1.1 几何元素概述 1.1.2 点 1.1.3 线 1.1.4 面 1.1.5 体 1.2 自由曲线的构造方法 1.2.1 自由曲线的构造方法概述 1.2.2 根据点构造自由曲线 1.2.3 根据曲线构造自由曲线 1.2.4 根据曲面构造自由曲线 1.3 自由曲面的构造方法 1.3.1 自由曲面的构造方法概述 1.3.2 根据点构造自由曲面 1.3.3 根据曲线构造自由曲面 1.3.4 根据曲面构造自由曲面 1.4 曲面建模的数学基础 1.4.1 曲线的数学表达方式 1.4.2 曲面的数学表达式 1.5 曲线、曲面的连续性 1.5.1 曲线的连续性 1.5.2 曲面的连续性 1.6 本章小结第2章 曲线的构造和编辑 2.1 概述 2.1.1 曲线设计概述 2.1.2 常用功能介绍 2.1.3 创建基本曲线 2.2 样条 2.2.1 样条概述 2.2.2 样条构造方法 2.2.3 样条曲线类型 2.2.4 拟合方法 2.3 二次曲线 2.3.1 椭圆、抛物线和双曲线 2.3.2 一般二次曲线 2.4 螺旋线 2.5 设计范例 2.5.1 范例介绍 2.5.2 范例制作 2.6 本章小结第3章 创建基本曲面 3.1 概述 3.1.1 曲面设计功能 3.1.2 添加曲面的工具条 3.2 通过点创建曲面 3.2.1 通过点曲面 3.2.2 从极点曲面 3.2.3 从点云曲面 3.3 直纹面 3.3.1 选择截面线串 3.3.2 设置对齐方式 3.3.3 设置公差 3.4 通过曲线曲面 3.4.1 选择截面线串 3.4.2 指定曲面的连续方式 3.4.3 选择对齐方式 3.4.4 指定补片类型 3.4.5 指定构造方法 3.4.6 设置构建方式和阶次 3.4.7 设置公差 3.4.8 预览 3.5 网格曲面 3.5.1 选择两组截面线串第4章 扫掠曲面第5章 剖切曲面第6章 自由曲面第7章 曲面基本操作（上）第8章 曲面基本操作（下）第9章 曲面编辑第10章 参数化编辑和曲面分析第11章 QQ模型范例第12章 鞋的模型范例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>