

## <<Web程序设计技术>>

### 图书基本信息

书名：<<Web程序设计技术>>

13位ISBN编号：9787302207344

10位ISBN编号：7302207348

出版时间：2009-9

出版时间：清华大学出版社

作者：傅志辉 编著

页数：371

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;Web程序设计技术&gt;&gt;

## 前言

教材是根据课程标准而编写的，而课程又是根据专业培养方案而设置的，高职专业培养方案是以就业为导向，基于职业岗位工作需求而制定的。

在高职专业培养方案的制订过程中，必须遵照教育部教高[2006]16号文件的精神，体现工学结合人才培养模式，重视学生校内学习与实际工作的一致性。

制订课程标准，高等职业院校要与行业企业合作开发课程，根据技术领域和职业岗位（群）的任职要求，参照相关的职业资格标准，改革课程体系和教学内容。

在教材建设方面，应紧密结合行业企业生产实际，与行业企业共同开发融“教、学、做”为一体，强化学生能力培养的实训教材。

教材既是教师教的资料，又是学生学的资料。

在教学过程中，教师与学生围绕教材的内容进行教与学。

因此，要提高教学质量必须有一套好的教材，赋之于教学实施。

高等职业技术教育在我国仅有10年的历史，在专业培养方案制订、课程标准编制、教材编写等方面还处于探索期。

目前，高职教育一定要在两个方面下工夫：一是职业素质的培养，二是专业技术的培养。

传统的教材，只是较为系统地传授专业理论知识与专业技能，大多数是从抽象到抽象，这种教学方式高职院校的学生很难接受，因为高职学生具备的理论基础与逻辑思维能力，远不及本科院校的学生，因此传统体系的教材不适合高职学生的教学。

认识的发展过程是从感性认识到理性认识，再由理性认识到能动地改造客观世界的辩证过程。

一个正确的认识，往往需要经过物质与精神、实践与认识之间的多次反复。

“看图识字”、“素描临摹”、“师傅带徒弟”、“工学结合”都是很好的学习模式，因此以案例、任务、项目驱动模式编写的教材会比较适合高职学生的学习，让学生从具体认识，到抽象理解，边做边学，体现“做中学、学中做”，不断循环，从而完成职业素养与专业知识和技能的学习，尤其在技能训练方面得到加强。

学生在完成案例、任务、项目的操作工作中，掌握了职业岗位的工作过程与专业技能，在此基础上，教师用具体的实例去讲解抽象的理论，显然是迎刃而解。

## <<Web程序设计技术>>

### 内容概要

本书对ASP.NET 2.0应用开发技术进行了详细的讲解，并结合实例，全面、系统地介绍了ASP.NET 2.0应用开发技术的全过程和细节。

全书共分12章，包括ASP.NET的开发环境和运行环境、HTML与CSS基础、网页布局和设计、C#程序设计基础、.NET Framework类函数库的使用、创建Web应用程序的步骤和Web页面的工作原理、常用Web服务gS控件的使用、常见内置对象的使用、ASP.NET的数据库访问技术和Web服务的应用等内容。

本书可以作为各大专院校相关专业Web应用系统开发的教材，也适用于ASP.NET 2.0的初学者和对Web应用程序开发感兴趣的爱好者阅读使用，或作为相关培训机构的培训教材。

## &lt;&lt;Web程序设计技术&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 ASP.NET简介 1.1 ASP.NET概述 1.2 安装与配置ASP.NET的运行环境 1.2.1 ASP.NET运行平台要求 1.2.2 安装IIS服务器 1.2.3 创建虚拟目录 1.2.4 测试ASP.NET运行环境 1.3 Visual Studio0.NET集成开发环境 1.3.1 安装Visual Studio0.NET 1.3.2 认识Visual Studio0.NET集成开发环境 1.3.3 方案、项目的管理与设置 1.3.4 设计模式与源文件模式 1.3.5 其他常用菜单介绍 1.4 ASP.NET程序 1.4.1 一个简单的ASP.NET程序 1.4.2 设计自己的文件结构 1.4.3 ASP.NET程序的发布 1.4.4 ASP.NET文件的浏览 1.4.5 ASP.NET项目文件夹下的标准文件第2章 HTML与OSS基础 2.1 HTML概述 2.1.1 文档结构 2.1.2 HTML文件 2.1.3 HTML标签 2.2 HTML常用标签详解 2.2.1 网页布局 2.2.2 文字修饰 2.2.3 插入图片 2.2.4 超链接 2.2.5 列表 2.2.6 表格 2.2.7 表单 2.3 CSS概述 2.3.1 CSS样式定义概念 2.3.2 选择符类型 2.3.3 CSS引用方式第3章 网页布局和设计 3.1 表格布局 3.1.1 布局基本元素 3.1.2 CSS的引用 3.1.3 运用表格布局 3.2 DIV+CSS布局 3.2.1 布局基本元素 3.2.2 CSS定义 3.3 母版设计 3.3.1 基本概念 3.3.2 设计方法第4章 C#程序设计基础 4.1 C#语言简介 4.1.1 .NET平台结构 4.1.2 程序的执行 4.1.3 C#的特点 4.1.4 C#程序结构 4.1.5 C#编译器 4.1.6 程序的输入/输出 4.1.7 C#注释 4.1.8 学习建议 4.2 数据类型 4.2.1 C#常量 4.2.2 C#变量 4.2.3 简单数据类型 4.2.4 运算符与表达式 4.2.5 数据类型之间的转换 4.3 构造类型 4.3.1 数组 .....第5章 .NET Framework类函数库的使用第6章 创建Web应用程序第7章 Web服务器控件第8章 内置对象第9章 Access数据库和SQL入门第10章 使用控件读写数据第11章 ADO.NET对象模型第12章 Web服务参考文献

## 章节摘录

插图：第1章 ASP.NET简介1.1 ASP.NET概述对于现代人来说，Internet已经成为生活、学习和工作中不可缺少的一部分。

Internet是跨平台的，它不需要用户在自己的机器上装载任何其他软件，只要有一个浏览器，就可以浏览到各种各样的信息，享受各种各样的服务。

随着网络接入技术的不断发展，与Internet相连也变得越来越简单，越来越方便，以至于很多传统的行业现在也开始大大地依赖于这个神奇的网络。

这在Internet普及之前是很难想象的。

在这种情况下，很多单位和个人都开始准备建立自己的网站。

不论出于什么目的，所有人都希望自己制作的网站信息量丰富，功能尽可能强大。

但是如果只使用HTML，就只能保证网页的美观，却不能引入更多更强大的功能。

我们看到过很多的小型网站，由于所有的页面都是静态网页，所以信息量和更新速度都没有办法得到提高，时间一长，用户就失去了兴趣。

另外，由于对每一个页面都需要重新设计，所以发布新消息也变得很麻烦。

既然计算机有强大的计算功能和存储功能，为什么只用它来存储一些静态网页，而不很好地使用这些功能呢？

于是，采用动态网页设计成为现在网站设计的主流。

ASP就是在这种情况下诞生的。

随着时间的推移，人们又发现，ASP一方面为网站的设计者带来了简便，一方面也使得网站的各种代码难于管理。

对于程序员来说，面对的是大量的HTML代码和VBScript、JavaScript代码混合在一起的程序。

当需要改动程序的时候，他们宁愿写新的代码，也不愿意去改原来的程序，因为原来程序的模块化和可重用性都太低。

另外，由于VBScript这样的脚本语言的局限，使得很多功能都不能够轻松地实现，即使实现了，也需要写大量的代码。

为了解决这些问题，ASP.NET诞生了。

## <<Web程序设计技术>>

### 编辑推荐

《Web程序设计技术》：高职高专计算机任务驱动模式教材。

<<Web程序设计技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>