

<<计算机程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302204428

10位ISBN编号：730220442X

出版时间：2009-8

出版时间：清华大学出版社

作者：罗建军 编著

页数：183

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机程序设计基础>>

前言

进入21世纪, 社会信息化不断向纵深发展, 各行各业的信息进程不断加速。我国的高等教育也进入了一个新的历史发展时期, 尤其是高校的计算机基础教育, 正在步入更加科学、更加合理、更加符合21世纪高校人才培养目标的新阶段。

为了进一步推动高校计算机基础教育的发展, 教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会近期发布了《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见暨计算机基础课程教学基本要求》(以下简称《教学基本要求》)。

《教学基本要求》针对计算机基础教学的现状与发展, 提出了计算机基础教学的指导思想; 按照分类、分层次组织教学的思路, 《教学基本要求》的附件提出了计算机基础课教学内容的知识结构与课程设置。

《教学基本要求》认为, 计算机基础教学的典型核心课程包括: 大学计算机基础、计算机程序设计基础、计算机硬件技术基础(微机原理与接口、单片机原理与应用)、数据库技术及应用、多媒体技术及应用、计算机网络技术及应用。

<<计算机程序设计基础>>

内容概要

本书是教育部普通高等教育“十一五”国家级规划教材，是根据教育部《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见暨计算机基础课程教学基本要求》中有关“计算机程序设计”课程“教学基本要求”，由国家教学成果奖获得者及其所在的国家级计算机基础教学团队结合多年教学实践编写的教材。

全书共分8章，系统地介绍了计算机程序设计方法。

主要内容包括程序的基本结构、数据类型、表达式、控制结构、函数、类和对象、文件等。

全书以精讲多练为指导思想，紧扣最基本的教学要求，配以大量有代表性的例题和习题，在强调基本理论的同时，突出了实践环节。

本书可作为高等学校各专业程序设计课程教材或参考书，也可供自学使用。

<<计算机程序设计基础>>

书籍目录

第1章 程序的基本结构 1.1 几个简单的程序 1.2 程序的基本结构和要素 1.2.1 程序的基本结构 1.2.2 输入与输出 1.2.3 注释 1.2.4 标识符和关键字 1.3 C/C++背景 1.3.1 程序设计语言的发展 1.3.2 从C到C++ 1.4 Visual C++集成开发环境 1.4.1 Developer Studio窗口简介 1.4.2 编辑、调试和运行程序 应用举例 习题第2章 数据类型与表达式 2.1 数据类型 2.2 常量和变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 运算符与表达式 2.3.1 算术运算符和算术表达式 2.3.2 关系运算符和关系表达式 2.3.3 逻辑运算符和逻辑表达式 2.3.4 赋值运算符和赋值表达式 2.4 常量修饰符 2.5 强制类型转换运算符 2.6 语法错误 应用举例 习题第3章 程序的控制结构 3.1 基本控制结构 3.2 选择结构 3.3 循环结构 3.3.1 while语句 3.3.2 do-while语句 3.3.3 for语句 3.4 其他控制转移语句 3.4.1 switch语句 3.4.2 转向语句 3.4.3 问号表达式 3.5 运行错误 应用举例 习题第4章 数组和字符串 4.1 数组 4.1.1 一维数组 4.1.2 二维数组 4.2 字符数组 4.2.1 字符数组的定义、初始化和输入与输出 4.2.2 字符串处理函数 4.3 字符串类 4.4 基本调试方法 应用举例 习题第5章 函数 5.1 概述 5.2 函数的定义和调用 5.2.1 函数的定义 5.2.2 函数的调用 5.2.3 函数声明 5.3 函数间参数传递 5.4 变量的作用域和生存期第6章 指针和引用第7章 类与对象第8章 文件与数据输入输出附录A ASCII码表附录B 运算符的优先级别和结合方向附录C Visual C++2008 使用指南参考文献

<<计算机程序设计基础>>

章节摘录

插图：第2章 数据类型与表达式2.1 数据类型从第1章的例子可以得到这样一个简单结论，计算机程序是由两部分组成：数据以及作用在这些数据上的指令，其中最基本的操作对象就是数据。在现实问题中，数据有很多种形式，如数值数据、文字数据、图像数据、声音数据等。要在计算机中描述这些千差万别的数据，需要用到一些复杂的数据类型和数据结构。C/C++语言支持两大类数据类型：第一类是基本数据类型，包括整型、实型、字符型等；第二类是由基本数据类型按照某种特定的规律组合定义而成的构造数据类型，如数组、结构体、类等。本章主要介绍其中几种基本数据类型的说明和使用方法，其他类型将在后续章节中陆续予以介绍。由于在计算机内存空间中储存时，所有数据都是以二进制形式存储的，所以不同种类数据的差别就表现在存储方式和占用的大小不同上，对应的每种数据类型所能表达的数据精度和范围也有所区别。

<<计算机程序设计基础>>

编辑推荐

《计算机程序设计基础:精讲多练C/C++语言》配套资源:《C/C++语言程序设计案例教程》、多媒体教学课件、国家精品课程网站本丛书根据教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会编制的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见暨计算机基础课程教学基本要求》中的最新课程体系和教学基本要求组织编写。

“1+X”即“大学计算机基础”+若干必修/选修课程。

丛书主编:冯博琴,2006-2010年教育部高等学校计算机基础课程教学指导委员会副主任委员,首届国家级教学名师。

<<计算机程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>