

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787302201182

10位ISBN编号：7302201188

出版时间：2009-9

出版时间：清华大学出版社

作者：杨文君 编

页数：353

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础教程>>

### 内容概要

本书以Windows XP和Office 2003为主要平台，兼顾数据库管理系统原理、多媒体技术应用基础，并针对师范教育特点，介绍了计算机辅助教学的基本知识，加强了网络基础知识。

全书共10章，既注重计算机知识的基础性、概念性和可操作性，又注重广泛性和深入性。

本书内容丰富，实用性强，可作为高校非计算机专业的计算机基础教材，也可作为计算机爱好者的自学用书。

## &lt;&lt;大学计算机基础教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 计算机基础知识	1.1 计算机的产生与发展	1.1.1 计算机的产生	1.1.2 计算机的发展历程	1.1.3 计算机发展的趋势与展望	1.2 计算机的特点及分类	1.2.1 计算机的特点	1.2.2 计算机的分类	1.3 计算机的应用	1.4 计算机中信息的表示	1.4.1 数制	1.4.2 数制转换	1.4.3 计算机数据的编码	习题第2章 计算机硬件体系结构	2.1 计算机系统组成	2.1.1 计算机硬件系统	2.1.2 计算机软件系统	2.1.3 计算机硬件系统和软件系统之间的关系	2.2 计算机工作原理	2.2.1 计算机的指令系统	2.2.2 计算机基本工作原理	2.3 微型计算机硬件系统的组成	2.4 微型计算机的主要性能指标	习题第3章 操作系统基础	3.1 操作系统概述	3.1.1 操作系统的基本概念	3.1.2 操作系统的分类	3.1.3 操作系统的特点	3.1.4 操作系统的功能	3.2 Windows XP概述	3.3 任务1——熟悉Windows XP的工作界面	3.3.1 知识点	3.3.2 实施过程	3.3.3 上机实训	3.4 任务2——鼠标的的基本操作	3.4.1 知识点	3.4.2 实施过程	3.4.3 上机实训	3.5 任务3——在Windows XP中建立自己的文件及文件夹	3.5.1 知识点	3.5.2 实施过程	3.5.3 上机实训	3.6 任务4——Windows XP的个性设置	3.6.1 知识点	3.6.2 实施过程	3.6.3 上机实训	第4章 办公软件应用基础	4.1 Word 2003应用	4.1.1 任务1——认识Word 2003	4.1.2 任务2——制作通知	4.1.3 任务3——制作班级课程表	4.1.4 任务4——制作电子报刊	4.1.5 任务5——格式化毕业论文	4.2 Excel 2003应用	4.2.1 任务1——认识Excel 2003	4.2.2 任务2——输入学生基本信息及成绩	4.2.3 任务3——分析汇总学生成绩表	4.2.4 任务4——分析并打印学生成绩表	4.3 PowerPoint 2003应用	4.3.1 任务1——认识PowerPoint 2003	4.3.2 任务2——奥运电子图片册	4.3.3 任务3——学院组织机构简介	第5章 计算机网络和因特网资源	第6章 数据库应用基础	第7章 多媒体技术及计算机辅助教学	第8章 常用工具软件	第9章 信息检索技术	第10章 计算机信息安全参考文献
-------------	---------------	--------------	----------------	-------------------	---------------	--------------	--------------	------------	---------------	----------	------------	----------------	-----------------	-------------	---------------	---------------	-------------------------	-------------	----------------	-----------------	------------------	------------------	--------------	------------	-----------------	---------------	---------------	---------------	------------------	----------------------------	-----------	------------	------------	-------------------	-----------	------------	------------	----------------------------------	-----------	------------	------------	--------------------------	-----------	------------	------------	--------------	-----------------	------------------------	-----------------	--------------------	-------------------	--------------------	------------------	-------------------------	------------------------	----------------------	-----------------------	-----------------------	------------------------------	--------------------	---------------------	-----------------	-------------	-------------------	------------	------------	------------------

## 章节摘录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机的产生与发展 1.1.1 计算机的产生 在人类文明的发展史中，为了进行有效的计算，人类在不断地探索，先后发明了各种计算工具。古代人曾采用木棍和石块进行计数和计算。几百年前，我国发明了最早的计算工具——算盘，被称为世界上第一种手动式计数器，至今还有人使用。

1621年英国数学家冈特根据对数表设计发明了计算尺。

1642年法国科学家帕斯卡发明了加法器，被称为人类历史上的第一台机械式计算机，它的设计原理对计算机的产生和发展产生了很大的影响，也用在了其他机器的设计中。

1673年德国数学家莱布尼茨发明设计了一种能进行加、减、乘、除的计算器。

19世纪20年代，英国数学家巴贝奇设计了差分机和分析机，希望采用机械方式实现计算过程，但是由于技术限制，他的这种采用机械方式实现如此复杂的计算过程的思想最终未能实现。

到了19世纪后期，随着电学技术的发展，人们看到了另外一条实现自动计算过程的途径。

1884年德国人康拉德·祖思在二次世界大战期间用机电方式制造了一系列计算机。

多年后，美国人霍华德·爱肯也推出了用机电方式实现的自动机，并在IBM公司的资助下，于1944年制造出了著名的MARK I计算机。

MARK I用穿孔纸带代替了齿轮传动装置，是最早的自动机计算机。

尽管各种计算工具的出现推动了计算机的研制，但是推动计算机开发的最重要原因仍然是人类社会的需求。

随着现代社会和科学技术的发展，人们对新的计算工具提出了强烈的需求。除此之外，军事和战争中的一些计算需求也是推动计算机发展的重要因素。

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>