

<<C语言程序设计一体化案例教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计一体化案例教程>>

13位ISBN编号：9787302197430

10位ISBN编号：7302197431

出版时间：2009-7

出版时间：清华大学出版社

作者：刘维富 等编著

页数：368

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计一体化案例教程>>

内容概要

本书理论与实践紧密结合，注重基础和系统，兼顾提高，内容包括C语言概述、基本数据类型、运算符、表达式、基本数据类型数据的输入输出、算法及其表示、流程控制、函数、编译预处理、数组、结构体、共用体、枚举、指针和文件等。

通过大量精选的典型、综合案例程序，图文并茂地阐述相关编程思想、方法、语法、算法、技巧、调试技术，激发读者的学习兴趣，加深读者对相关知识的理解，加快读者对知识间相互关系的认识，使案例程序成为读者编程的活代码；不回避教学 and 实际编程中的难点，想方设法讲清讲透，力求使读者突破难点，学以致用；精心设计同步实验，提高读者的实际编程能力，并通过介绍主流的C程序集成开发环境——Visual C++ 6.0和等级考试的上机环境——Turbo C 2.0，使读者具备自主上机调试程序的能力。

本书不仅适合作为高校学生学习C语言的教材，而且适合程序设计的初学者或有一定基础、希望突破编程难点的读者参考。

<<C语言程序设计一体化案例教程>>

书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C语言简介 1.1.1 C语言的起源和发展 1.1.2 C语言的主要特点 1.1.3 C语言编译器 1.2 C语言程序设计入门 1.2.1 案例1.1 计算圆的面积 1.2.2 C语言程序的开发步骤和上机调试流程 1.2.3 VC++ 6.0调试C语言程序的操作过程 习题一 实验一 C语言编译环境与程序开发

第2章 数据类型、运算符和表达式 2.1 C语言的字符集、关键字和标识符 2.1.1 C语言的字符集 2.1.2 标识符和关键字 2.2 C语言的基本数据类型 2.2.1 基本数据类型 2.2.2 常量 2.2.3 变量 2.3 运算符与表达式 2.3.1 算术运算符与算术表达式 2.3.2 ++(增1)和——(减1)运算符 2.3.3 赋值运算符与赋值表达式 2.3.4 数据类型转换 2.3.5 关系运算符与关系表达式 2.3.6 逻辑运算符与逻辑表达式 2.3.7 逗号运算符 2.3.8 条件运算符 2.3.9 sizeof运算符 2.3.10 位运算符?? 2.4 常用库函数 2.4.1 数学库函数 2.4.2 伪随机函数 习题二第3章 基本类型数据的输入输出 3.1 C语言的输入输出 3.2 非格式化字符输入输出函数 3.3 格式化输出函数printf 3.3.1 printf函数概述 3.3.2 printf函数的格式说明 3.3.3 printf函数的使用 3.4 格式化输入函数scanf 3.4.1 scanf函数概述 3.4.2 scanf函数的格式说明 3.4.3 scanf函数的使用 3.5 程序案例 习题三 实验二 输入输出程序设计

第4章 流程控制 4.1 算法 4.1.1 算法的概念 4.1.2 案例4.1 求和 4.1.3 基本流程控制结构 4.2 C语言的语句 4.3 选择结构语句 4.3.1 案例4.2 求3个整数的最大值 4.3.2 案例4.3 求一元二次方程的根 4.3.3 案例4.4 百分制成绩转换成五级计分制成绩 4.3.4 案例4.5 判断输入的字符 4.3.5 案例4.6 四则运算 4.4 循环结构语句 4.4.1 案例4.7 求和 4.4.2 案例4.8 求阶乘和 4.4.3 案例4.9 计算的近似值 4.4.4 案例4.10 计算开平方 4.4.5 案例4.11 统计字符的个数 4.4.6 案例4.12 明文加密 4.4.7 案例4.13 显示函数曲线 4.4.8 案例4.14 寻找完数 4.4.9 案例4.15 自动出题 4.4.10 小结81 4.5 转向语句81 4.5.1 案例4.16 判别素数 4.5.2 案例4.17 输出3的倍数 4.5.3 案例4.18 输入日期并检查其合理性 4.5.4 goto语句简介?? 4.5.5 exit()函数 4.6 程序调试简介 4.6.1 程序的错误类型 4.6.2 程序调试 习题四 实验三 选择结构 实验四 循环结构

第5章 函数第6章 编译预处理第8章 指针第9章 自定义数据类型第10章 文件第11章 Visual C++ 6.0 集成开发环境第12章 Turbo C 2.0集成开发环境附录A ASCII码表354附录B 数制附录C 实数的表示法358附录D C语言常用标准库函数附录E C99简介参考文献

章节摘录

第1章 C语言概述 C语言是规模小、效率高、功能强的专业编程语言，深受业余和专业编程人员的欢迎。

本章首先介绍C语言的起源、发展和特点，然后通过两个程序实例介绍C语言程序的基本结构，模块化程序设计思想和方法，最后介绍C语言程序的开发步骤和上机调试流程，以及使用VC++6.0集成开发环境调试C语言程序的详细操作过程。

教学目标 了解C语言的起源、发展和特点； 掌握C语言程序的基本结构； 掌握C语言程序的开发步骤和上机调试流程； 掌握使用Visual C++6.0调试C语言程序的操作过程。

1.1 C语言简介 1.1.1 C语言的起源和发展 程序设计技术和程序设计语言经历了面向机器的程序设计、面向过程的程序设计和面向对象的程序设计几个阶段。

在过去的三十几年中，C语言已经成为通用的、主流的、面向过程的程序设计语言。

早在20世纪60年代，Martin Richards为便于软件人员开发系统软件设计出BCPL（Basic Combined Programming Language）语言。

1970年，Ken Thompson在吸收BCPL语言优点的基础上设计了B语言，但B语言功能有限。

1972年，贝尔实验室的Dennis Ritchie和Brian Kernighan在B语言的基础上设计出了C语言，用于编写UNIX操作系统。

随着UNIX的成功和流行，以及1978年Dennis Ritchie和Brian Kernighan的名著《The C Programming Language》的出版，使C语言赢得人们的青睐。

C语言成为非常流行的程序设计语言，应用领域从系统软件延伸到应用软件。

20世纪80年代，随着微型计算机的日益普及，出现了多种C语言版本，导致了很多人看似相同但不兼容的变化，影响了同一个C语言程序在不同的平台上的移植，迫切需要一个标准的C语言版本。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>