

<<Director 11多媒体开发实用>>

图书基本信息

书名：<<Director 11多媒体开发实用教程>>

13位ISBN编号：9787302196778

10位ISBN编号：730219677X

出版时间：2009-5

出版时间：清华大学出版社

作者：王苏平等 著

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Director 11多媒体开发实用>>

### 内容概要

《计算机基础与实训教材系列：Director 11多媒体开发实用教程》由浅入深、循序渐进地介绍了Adobe公司最新推出的多媒体项目开发软件——Adobe Director 11的操作方法和使用技巧。全书共分9章，分别介绍了Director多媒体节目的基础知识和基础操作流程、演员与演员表、剧本窗口的使用方法、舞台和精灵的导入与编辑、交互技术和库的使用、各种动画的制作、动作脚本的编写、3D动画的创作、ActiveX控件的使用以及电影的测试与发布等内容。

《计算机基础与实训教材系列：Director 11多媒体开发实用教程》内容丰富，结构清晰，语言简练，图文并茂，具有很强的实用性和可操作性，是一本适合于大中专院校、职业院校及各类社会培训学校的优秀教材，也是广大初、中级电脑用户的自学参考书。

书籍目录

第1章 初识Director1.1 Director简介1.2 Director工作环境简介1.2.1 标题栏1.2.2 菜单栏1.2.3 工具栏1.2.4 【Control Panel】控制面板1.2.5 【Stage】舞台窗口1.2.6 【Cast】演员表窗口1.2.7 【Score】剧本窗口1.2.8 【Paint】绘图窗口1.2.9 文本编辑窗口1.2.10 【Properties】属性检查器1.2.11 【Library Palette】行为库窗口1.2.12 【Script】脚本窗口1.3 上机练习1.3.1 个性播放器1.3.2 科幻世界1.4 习题第2章 认识演员与演员表2.1 演员2.1.1 演员的类型2.1.2 导入演员2.2 【Cast】演员表2.2.1 创建演员表2.2.2 内部演员表和外部演员表2.2.3 链接型和非链接型演员表2.3 创建文本2.3.1 导入外部文本2.3.2 利用工具箱中的工具添加文本2.3.3 通过【Text】窗口创建文本演员2.4 编辑文本2.4.1 【Text】文本演员编辑窗口2.4.2 【Text Inspectors】文本检查器2.4.3 查找与替换文本2.4.4 设置【Field】文本域演员的属性2.5 【Paint】绘图窗口2.5.1 垂直工具栏2.5.2 【Onion Skin】洋葱皮工具2.6 【Vector Shape】矢量图形窗口2.6.1 矢量图形和位图2.6.2 绘制不规则矢量图形2.6.3 创建各种填充效果2.7 创建与编辑声音演员2.7.1 使用声音2.7.2 导入与设置SWA声音2.7.3 在【Score】剧本窗口中控制声音2.7.4 使用脚本控制声音2.8 创建与编辑视频演员2.8.1 导入数字视频2.8.2 查看数字视频2.8.3 设置视频演员的属性2.9 上机练习2.9.1 制作视频播放器2.9.2 休闲Flash2.10 习题第3章 认识剧本第4章 认识舞台和精灵第5章 动画技术第6章 交互技术第7章 脚本和脚本动画第8章 3D动画第9章 电影的发行

## <<Director 11多媒体开发实用>>

### 编辑推荐

（理论 实例 上机习题）4阶段教学模式；任务驱动的讲解方式，方便学习和教学；众多典型的实例操作，注重培养动手能力；PPT电子教案及素材免费下载，专业的网上技术支持。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>