

<<Visual C++2008入门经典>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++2008入门经典>>

13位ISBN编号：9787302194637

10位ISBN编号：7302194637

出版时间：2009-2

出版时间：清华大学出版社

作者：霍顿

页数：1124

译者：姜玲玲,张云

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++2008入门经典>>

前言

欢迎使用本书。

通过学习本书，您可成为优秀的c++程序员。

Microsoft公司的最新开发系统Visual Studio 2008支持两种截然不同但又紧密相关的C++语言。

该系统完全支持原来的ISO / ANSI标准C++，同时还支持名为C++ / CLI的新版C++。

C++ / CCLI由：Microsoft公司开发，现在是.ECMA标准。

这两种C++版本互为补充，各自完成不同的任务。

ISO / ANSI C++用于开发在本地计算机上运行的高性能应用程序，而C++ / CL，I专门为.NET Framework开发。

本书将讲述使用这两种C++版本开发应用程序的基础知识。

当编写ISO / ANSI C++程序时，我们可以从自动生成的代码中获得大量帮助，但仍然需要亲自编写大量C++代码。

我们不仅需要对面面向对象的编程技术有扎实的理解，而且需要充分了解Windows编程所涉及的方方面面。

C++ / CL，I虽然针对.NET Framework开发，但同时也是Windows Forms应用程序开发的载体。

开发Windows Forms程序经常只需要编写很少的代码，有时甚至不用编写代码。

当然，当必须给Windows Forms应用程序添加代码时，即使这部分代码只占到代码总量的很小比例，也仍然要求我们有较多的C++ / CLI语言的知识。

ISO / ANSI C++仍然是许多专业人员选用的语言，但C++ / CLI和Windows Forms应用程序带来的开发速度使得C++ / CLI也成了基本的语言。

因此，笔者将在本书中介绍这两种C++语言的基本内容。

0.1 本书读者对象 本书讲授如何使用Visual C++2008或Visual Studio 2008的任何版本，编写在MicrosoftWindows操作系统下运行的C++应用程序。

阅读本书不需要预先具备任何特定编程语言的知识。

如果属于下列4种情形之一，那么您就适于学习本教程： 具备少量其他语言的编程经验，如.BASIC；渴望学习C++，并想提升实际的MicrosoftWindows编程技能。

有一些使用C或C++语言的经验，但使用环境不是Microsoft Windows；希望使用最新的工具和技术，扩充在Windows环境下编程的技能。

有一些c++知识，希望扩展c++技能，成为会使用c++ / CLI的编程人员。

属于编程新手，十分渴望投入编程世界，并最终掌握c++。

要取得成功，您至少需要对 计算机的工作原理有透彻的理解——包括内存的组织方式以及数据和指令的存储方式。

<<Visual C++2008入门经典>>

内容概要

本书系编程语言先驱者Ivor Horton的经典之作，是C++编程方面最畅销的图书品种之一，不仅涵盖了Visual C++ 2008编程知识，还全面介绍了标准C++语言和C++/CLI。

本书延续了Ivor Horton讲解编程语言的独特方法，从中读者可以学习Visual C++ 2008的基础知识，了解如何使用MFC进行本地ISO/ANSI C++ Windows应用程序开发以及如何使用Windows Forms进行C++/CLI Windows应用程序开发，并全面掌握在MFC和Windows Forms中访问数据源的技术。此外，本书各章后面的习题将有助于读者温故而知新，并尽快成为C++高效程序员。

本书学习目标 使用标准模板库(STL)来组织和操作本地C++程序中的数据 C++程序
 调试技术 构造Microsoft Windows应用程序的技术以及每个应用程序的基本元素 创建和使用
 常用控件构建应用程序的图形用户界面 使用MFC开发库 访问数据源的不同控件、控
 件的工作方式以及定制控件的方法 本书读者对象 本书适用于想学习如何为Windows操作系统
 编写C++程序的初学者，学习本书内容无需任何编程基础。

<<Visual C++2008入门经典>>

书籍目录

第1章 使用Visual C++ 2008编程 第2章 数据、变量和计算 第3章 判断和循环 第4章 数组、字符串和指针 第5章 程序结构(1) 第6章 程序结构(2) 第7章 自定义数据类型 第8章 深入理解类 第9章 类继承和虚函数 第10章 标准模板库 第11章 调试技术 第12章 Windows编程的概念 第13章 使用MFC编写Windows程序 第14章 处理菜单和工具栏 第15章 在窗口中绘图 第16章 创建文档和改进视图 第17章 使用对话框和控件 第18章 存储和打印文档 第19章 编写自己的DLL 第20章 连接到数据源 第21章 更新数据源 第22章 Windows Forms应用程序进阶 第23章 在Windows Forms 应用程序中访问数据源 附录A C++关键字 附录B ASCII码 附录C Windows消息类型

章节摘录

第1章 使用Visual C++2008编程 Windows编程并不困难。

事实上, Microsoft Visual C++2008使之变得相当容易, 读者在本书所有章节中都将领会到这一点。学习过程中的唯一障碍仅仅是: 在接触Windows编程细节之前, 必须已经十分熟悉c++编程语言的功能, 特别是该语言在面向对象方面的功能。

面向对象的技术决定了Visual c++2008为Windows编程提供的所有工具的有效性, 因此很好理解这些技术是必需的, 而这正是本书所要详述的内容。

本章概述了用c++编程涉及的一些基本概念, 同时带领读者快速浏览一下随同Visual C++2008一起提供的IDE (集成开发环境, Integrated Development Environment)。

IDE在操作方面十分简单, 通常也较直观, 因此读者在本章将能够完全掌握该环境的用法。

熟悉IDE的最好方法是完成创建、编译并执行某个简单程序的整个过程。

到本章结束时, 读者将学到以下内容:

- Visual C++2008的主要组件
- NET Framework的组成及优点
- 解决方案和项目的概念及创建过程
- 控制台程序
- 如何创建并编辑程序
- 如何编译、连接并执行C++控制台程序
- 如何创建并执行基本的Windows程序

现在让我们打开计算机, 启动Windows, 运行强大的Visual C++2008, 然后开始我们的旅程。

<<Visual C++2008入门经典>>

编辑推荐

《Visual C++2008入门经典》学习目标： 使用标准模板库（STL）来组织和操作本地C++程序中的数据 C++程序调试技术 构造Microsoft Windows应用程序的技术以及每个应用程序的基本元素 创建和使用常用控件构建应用程序的图形用户界面 使用MFC开发库 访问数据源的不同控件、控件的工作方式以及定制控件的方法 《Visual C++2008入门经典》适用于想学习如何为Windows操作系统编写C++程序的初学者，学习《Visual C++2008入门经典》内容无需任何编程基础。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>